

**XENON**  
**LOADING INSTRUCTIONS**  
**AMIGA** Insert disc in Drive A from workbench prompt.  
**ATARI ST** Insert Disk 1 into drive A.  
Fire only - left-right punch/ pick up/ use weapon.  
AI > Prompt type XENON  
**IBM PC**  
**COMMODORE** Hold down Shift key and press RUN/STOP  
**COMMODORE DISK**  
**AMSTRAD** (6128 Type:Tape) Press CTRL and small ENTER  
**AMSTRAD DISK**  
**MSX**  
**SPECTRUM** LOAD"  
**PLAYER 1/2** UP Q DOWN A LEFT O RIGHT P SWITCH CRAFT  
M/Space bar. Press the Space Bar to fire. Esc/shift pauses the game.  
**Amiga/Atari ST** Press the Space Bar to fire. F10 aborts the game. F3 pauses the game. To change craft press shift or rapidly wiggle the joystick. Z change craft shape.

From the moment that Captain Xod's face appeared out of the static on the communicator, you knew he was in trouble. As the only other Federation ship in the sector you had to go to his aid. You need to fight your way through sixteen zones, collecting essential supplies for the fleet. At the end of each sector you have chosen to refuel and restock but only after you have defeated the most vicious alien you have ever seen.  
A strategic vertically scrolling shoot-em-up. You have the option of swapping between two very different craft, to suit the challenge facing you at the time; either a ground based saucer or a well armed, and faster fighter aircraft.  
A fast-moving, thinking man's shoot-em-up.

**XENON**  
**INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT**  
**AMIGA** Lorsqu'on vous demande la Workbench introduisez le disque dans le lecteur A  
**ATARI ST** Introduisez le disque 1 dans le lecteur A. Feu seulement coup de poing gauche/droite/ramasseur-utiliser l'arme.  
A> XENON  
**IBM PC**  
**COMMODORE** Maintenez la touche SHIFT enfoncée et appuyez sur RUN/STOP  
**COMMODORE DISK**  
**AMSTRAD** (6128 Tape:Tape) Appuyez sur CTRL et sur la petite touche ENTER  
**AMSTRAD DISK**  
**SPECTRUM** LOAD"  
**MSX**  
**JUEUR 1/2** HAUT Q BAS A GAUCHE O DROITE P CHANGEMENT D'APPELIL M/Barre d'espacement. Appuyez sur la barre d'espacement pour faire feu. Esc/shift = pause.  
**Amiga/Atari ST** Appuyez sur la barre d'espacement pour faire feu. F10 abandon du jeu F3 pause. Pour changer d'appareil, appuyez sur la barre d'espacement ou agitez rapidement le manche à balai. Z Changez la forme du vaisseau.

Dès que le visage du Capitaine Xod est apparu en clair sur l'écran, vous saviez qu'il avait des problèmes. Comme vous étiez le seul dans le secteur à avoir un autre bateau de la Fédération, il était de votre devoir de lui venir en aide. Vous devez vous frayer un chemin à travers 16 zones, en ramassant les réserves essentielles pour la flotte. A la fin de chaque secteur, vous avez la possibilité de vous ravitailler en carburant et en provisions, mais seulement après avoir vaincu l'extra-terrestre le plus vicieux que vous ayez jamais vu.  
Fusillade passionnante à défilement vertical. Vous avez la possibilité d'utiliser four à tour deux appareils très différents, en fonction du défi du moment: soit une embarcation au sol en forme de soucoupe, soit un avion de combat bien armé et plus rapide.  
Fusillade éclair mais la réflexion n'est pas absente.

**XENON**  
**LADANWEISUNGEN**  
**AMIGA:** Die "Kickstart"-Diskette laden. Wenn "Workbench" verlangt wird, Diskette in Laufwerk A eingeben.  
**ATARI ST:** Diskette in Laufwerk A eingeben. Nur Feuer: Schlag nach links oder rechts/Aufheben/Waffe benutzen  
**IBM PC:** A> XENON  
**COMMODORE** Die SHIFT-Taste gedrückt halten und auf RUN/STOP drücken  
**COMMODORE DISK**  
**AMSTRAD** (6128 Taste:Tape) CTRL und die kleine ENTER Taste.  
**AMSTRAD DISK**  
**SPECTRUM/LOAD"**  
**MSX**  
**SPIELER 1/2** HOCH Q RUNTER A LINKS O RECHTS P SHIFF WECHSELN M/Leertaste. Zum Feuern die Leertaste drücken. Esc/shift pause.  
**Amiga/Atari ST** Zum Feuern die Leertaste drücke. F10 hält das Spiel an und F3 bricht es ab. Drücken der Leertaste oder eine kurze Hin- und Herbewegung des joystick schaltet zwischen den Schiffen. Z Die Form des Fahrzeugs ändern.

Von dem Moment, wo Captain Xods Gesicht aus den Störungen auf dem Bildschirm erschien, erkannten Sie, daß er in Schwierigkeiten war. Als einziges Schiff der Föderation in diesem Sektor mußten Sie sich sofort zu seiner Hilfe stellen. Sie müssen sich durch sechzehn Zonen kämpfen und unentbehrliches Material für die Flotte einsammeln. Nach Durchlaufen jedes Sektors dürfen Sie auf tanken und Ihren Vorrat erneuern, aber nur dann, wenn Sie den gemeinsten aller Aliens besiegt haben.  
Ein strategisches, hochschockendes Ballerspiel, wo Sie zwischen zwei grundverschiedenen Kampfmodi wählen können, je nach Art der Herausforderung.  
Bodengegner beschließen Sie mit einem runden, tellerartigen Schiff, und in der Luft verfügen Sie über einen schwerbewaffneten, superschnellen Jäger.  
Ein rasendes Ballerspiel für alle echten Denker!

**XENON**  
**ISTRUZIONI DI CARICAMENTO**  
**AMIGA:** Carica il dischetto Kickstart. Quando viene chiesto - il workbench inserisci il dischetto nel drive A. Il programma si carica e gira da solo.  
**ATARI ST:** Inserisci il dischetto 1 nel drive A. Solo Fuoco: Pugno destro/sinistro/raccoglie/usa arma  
**IBM PC:** A> XENON  
**COMMODORE** Tieni schiacciato il Tasto SHIFT e premi RUN/STOP  
**COMMODORE DISK**  
**AMSTRAD** (6128 Batt:Tape) Premi CTRL e INVIO piccolo.  
**AMSTRAD DISK**  
**SPECTRUM** LOAD"  
**MSX**  
**GIOCATORI 1/2** SU O GIU A SINISTRA O DERECHA P SCAMBIO NAVE M/Barra. Premi la Barra spaziatrice per sparare. Esc/shift effettua la pausa.  
**Amiga/ Atari ST** Premi la Barra spaziatrice per sparare. F10 abortisce il gioco. F3 effettua la pausa. Per scambiare tra le navi, premi la barra spaziatrice oppure scuoti rapidamente il joystick. Z Modifica forma astronave.

Dal momento in cui la faccia del Capitano Xod era emersa dalle scariche statiche del comunicatore, avevi capito che era nei guai. Essendo la tua l'unica nave della Federazione in quel settore, dovevi andare in suo soccorso. Dovrai combattere attraverso sedici zone, raccogliendo rifornimenti essenziali per la flotta. Al termine di ogni settore, hai la possibilità di rifornirti di carburante e di materiale, ma solo dopo aver sconfitto gli alieni più cattivi che hai mai incontrato.  
Questa è una sparatoria a scorrimento verticale in cui hai l'opzione di scambiare tra due navi diverse, a seconda della sfida da affrontare; un disco volante con base a terra, oppure un amatissimo e velocissimo caccia.  
Una sparatoria veloce per l'uomo intelligente.

**XENON**  
**INSTRUCCIONES DE CARGA**  
**Amiga** Carga tu disco Kickstart. Cuando aparezca el mensaje pidiendo la inserción de Workbench, inserta el disco en la unidad A.  
**Atari ST** Introduce el disco 1 en la unidad A. Solo Disparo: puletezo de izquierda/derecha/recoger/utilizar arma.  
**IBM PC** Carga el DOS en tu ordenador. Cuando aparezca A>, teclée XENON  
**COMMODORE** Májese el key RUN/STOP  
**COMMODORE DISK**  
**AMSTRAD** (6128 Type:Tape) CONTROL y ENTER  
**AMSTRAD DISK**  
**SPECTRUM** LOAD"  
**MSX**  
**JUGADORE 1** SUBIR Q BAJAR A IZQUIERDA O DERECHA P Para cambiar de nave, pulsa la barra espaciadora. Pulsa la barra espaciadora para disparar. Esc/shift crea una pausa.

**Atari ST Amiga** F10 interrumpe el juego. F3 crea una pausa. Para cambiar de nave, pulsa la barra espaciadora o haz girar rápidamente el joystick. Z CAMBIAR DE NAVE  
**EL JUEGO**

Debes atravesar cuatro sectores, cada uno de ellos subdividido en cuatro zonas. Puedes elegir entre dos naves, que podrás cambiar a tu voluntad. Cuentas con un vehículo terrestre, capaz de moverse en ocho direcciones, y con un cazareactor más veloz. Deberás escoger la nave adecuada para superar los obstáculos que surjan frente a ti, y estar preparado para cambiar de una a otra con rapidez. Algunos de tus enemigos se encuentran en tierra, mientras que otros te atacan desde el aire. Deberás utilizar la nave correcta para eliminar a alienígena que te acosa. Algunas armas sólo pueden ser recogidas con el cazareactor.  
En tierra sólo puedes emplear la nave terrestre. No puedes aterrizar sobre los edificios, sino únicamente sobrevolarlos con el caza. Al disparar contra los alienígenas y sus emplazamientos quedarán al descubierto celulas de energía. Recógelas pasando sobre ellas, y de este modo tu vehículo adquirirá potencia adicional.