

SPACE RACER

IBM PC/ ATARI ST AMIGA

After the program loads, use the arrow keys or your joystick to cycle through the game options. Then, press the Space Bar or the joystick button to make your selection.

Keyboard Controls	
Go back to the selection menu:	ESC
Distance to the finish line:	F-1
Pause the Game:	F-2
Invert Up/Down Control:	F-4
Toggle Music on/off:	F-5
Exit the game:	Ctrl-Q

Joystick	Action	Keypad or arrow
Up	Move Up	8
Down	Move Down	2
Left	Move Left	4
Right	Move Right	6
Fire Button		
Double press	Shoot	Space bar
Fire Button		
Long press	Throttle	Shift

AMSTRAD CPC	
Keyboard controls	
Move	:Joystick or arrow keys
Throttle	:Fire button or shift
Shoot	:Spacebar
N	:Distance to the finish line
DEL	:Pause the game
CTRL	:Invert controls

LOADING INSTRUCTIONS
 AMIGA/ST Insert disk and turn computer on.
 PC: Type: Space Racer
 AMSTRAD CPC: Type RUN"Space Racer"
 AMSTRAD CASS: Type RUN"

IBM PC/ ATARI ST AMIGA

Après que le programme se soit chargé, utilisez votre joystick ou les flèches de direction de votre clavier pour sélectionner les options du jeu. Puis appuyez sur la barre espace ou le bouton du joystick pour faire votre choix.

Controle du Clavier	
Retour au menu:	ESC
Pause du jeu:	F-2
Musique ON/OFF:	F-5
Sortir du jeu:	Ctrl-Q
Distance restant à parcourir:	F-1
Inversions des contrôles HAUT/BAS:	F-4

Joystick	Action	Touche ou fleches
Haut	Mouvement vers le haut	8
Bas	Vers le bas	2
Gauche	Vers la gauche	4
Droite	Droite	6
Bouton de tir		
Presser deux fois	Tirer	Barre/espace
Bouton de tir		
Presser longuement	Accélérer	Shift

AMSTRAD CPC	
Controle du Clavier:	
Mouvements	:Joystick ou flèches du clavier
Accélération	:Touche "feu" du joystick ou shift
Tir	:Barre/espace
N	:Affiche en % la distance restant à parcourir, à la place du score
DEL	:Pause
CTRL	:Inversion des commandes

CHARGEMENT AU JEU
 AMIGA/ST Insérer disquette, Allumer l'ordinateur.
 PC: Tape: Space Racer
 AMSTRAD CPC: Taper RUN"Space Racer"
 AMSTRAD CASS: Taper RUN"

IBM PC/ ATARI ST AMIGA

Después de haber cargado el programa, utilizar el joystick o las flechas de dirección del teclado para seleccionar las opciones del juego. Luego, pulsar en la barra espaciadora o el botón del joystick para elegir.

Con El Teclado	
Vuelta al menú:	ESC
Pausa en el juego:	F-2
Con o sin música:	F-5
Acabar de jugar:	Ctrl-Q
Distancia que queda:	F-1
Inversion de los controles alto/bajo:	F-4

Joystick	Acción	Teclas/Flechas
Alto	Movimiento hacia lo alto	8
Abajo	Movimiento hacia el bajo	2
Izquierda	Hacia la izquierda	4
Derecha	Hacia la derecha	6
Boton de disparo:		
Pulsar 2 veces	Disparar	Barra espaciadora
Seguir pulsando	Acelerar	Shift

AMSTRAD CPC	
Movimientos	:Joystick o de las flechas del teclado
Acelerar	:Botón FIRE del joystick o FIRE
Disparo	:Barra espaciadora
N	:Muestra en la pantalla la distancia que hay que recorrer en vez del tanto
DEL	:Pause
CTRL	:Inversión de los mandos

CARGAMIENTO DEL JUEGO
 AMIGA/ST Insertar disco Encender el ordenador
 PC: Escribir: Space Racer
 AMSTRAD CPC: Escribir RUN"Space Racer"
 AMSTRAD CASS: Escribir RUN"

IBM PC/ ATARI ST AMIGA

Nachdem das Programm geladen ist, benutzen Sie Ihren Joystick oder die Richtungspfeile Ihrer Tastatur, um die Möglichkeiten des Spieles zu selektionieren. Dann drücken Sie auf die Leerschrittaste oder den Knopf des Joysticks, um Ihre Wahl zu treffen.

Kontrolle der Tastatur:	
Zurück zum Menü:	ESC
Spielpause:	F-2
Musik EIN/AUS:	F-5
Verlassen des Spieles:	Ctrl-Q
Noch durchzulaufende Strecke:	F-1
Umkehrung der Kontrollen HOCH/TIEF:	F-4

Joystick	Aktion	Taste oder Pfeile
Hoch	Fortbewegen nach oben	8
Tief	Nach unten	2
Links	Nach links	4
Rechts	Nach rechts	6

Schiessknopf 2 x drücken	Schiessen	Leerschrittaste
Schiessknopf lange drücken	Beschleunigen	Shift

AMSTRAD CPC	
Fortbewegen	:Joystick oder Pfeile der Tastatur
Beschleunigen	:Taste "FEUER" des Joystick oder Shift
Schuss	:Leerschrittaste
N	:Gibt in % die Distanz an, die bis zum Schiessziel zurückzulegen ist
DEL	:Pause
CTRL	:Umkehrung der Befehle

LADEANLEITUNG
 AMIGA/ST Diskette einlegen und computer Ruchselzen
 PC: Tapez: Space Racer
 AMSTRAD CPC: Tapez RUN"Space Racer"
 AMSTRAD CASS: Tapez RUN"

IBM PC/ ATARI ST AMIGA

Dopo avere caricato il programma, si utilizza il joystick o le frecce di direzione della tastiera per scegliere le opzioni del gioco. Poi, si spinge sulla barra spaziatrice o sul bottone del joystick per scegliere.

Tastiera	
Ritornare al menù:	ESC
Pausa nel gioco:	F-2
Con o senza la musica:	F-5
Fermarsi di giocare:	Ctrl-Q
Distanza da percorrere:	F-1
Inversione dei controlli alto/basso:	F-4

Joystick	Azione	Tasto/Freccia
Alto	Movimento verso l'alto	8
Basso	Movimento verso il basso	2
Sinistra	Movimento a la sinistra	4
Destra	Movimento a la destra	6

Bottone FIRE:		
Premere 2 volte	Sparare	Barra spaziatrice
Premere lungamente	Accelerare	Shift

AMSTRAD CPC	
Movimenti	:Joystick o frecce della tastiera
Accelerazione	:Tasto FIRE del joystick o SHIFT
Sparo	:Barra spaziatrice
N	:Da in % la distanza da percorrere, al posto del punteggio
DEL	:Pausa
CTRL	:Inversione dei comandi

CARICAMENTO DEL GIOCO
 AMIGA/ST Inserire il disco, Accendere il computer
 PC: Scrivere: Space Racer
 AMSTRAD CPC: Scrivere RUN"Space Racer"
 AMSTRAD CASS: Scrivere RUN"