

### SAS COMBAT SIMULATOR

Spectrum  
Commodore 64 (Cass)  
Amstrad (Cass) 464  
Amstrad (Cass) 664/6128  
Amstrad (Disc)  
Amiga & Atari ST

LOAD\*\*  
LOAD  
RUN  
TAPE (Enter) RUN (Enter)  
RUN/DISK  
Insert disc and RESET

CONTROLS	AMSTRAD	SPECTRUM	COMMODORE	AMIGA/ST
LEFT	O	O	LEFT	O
RIGHT	P	P	RIGHT	P
Up	O	O	UP	O
Down	A	A	DOWN	A
Fire	SPACE	SPACE	FIRE	ALT

### PLAYING THE GAME

Fight your way single handed through the hordes of enemy troops there are four areas to assault on your way to the rebel leader, each with a huge overhead section and a fast action side view hand to hand combat game as you make your offensive on each enemy installation.

You'll come up against paratroops, bunkers, dugouts, fortvoies, enemy trained crack commandos, trenches mercenaries, garrisons, treacherous swarms, ambushes and surprise rush attacks! Watch out for crocodiles and moving traps!!!

Move quickly and quietly, and remember... **WHO DARES WINS!**

### CONTROLS

You can use a joystick or the keyboard to control your combat commands. To lob a grenade, face the right direction and hold down your fire button until the grenade is thrown.

### HINTS 'N' TIPS

Pick up Codemasters logos for bonus features...  
A JEEP or TANK armour you against the enemy's bullets, but not armour piercing grenades.  
SMART BOMBS annihilate everything in the immediate area.  
RAPID FIRE gives you superior firepower.  
Also, pick up any ammunition that you find-it's top up your supply of grenades.

### SAS COMBAT SIMULATOR

Spectrum  
Commodore 64 (Cass)  
Amstrad (Cass) 464  
Amstrad 664/6128  
Amstrad (Disc)  
Atari ST/Amiga

LOAD\*\*  
LOAD  
RUN  
TAPE (Enter) RUN (Enter)  
RUN/DISK  
INSERIR LA DISQUETTE ET REMETTRE L'ORDINATEUR A L'ETAT INITIAL

CONTROLS	AMSTRAD	SPECTRUM	COMMODORE	AMIGA/ST
GAUCHE	O	O	GAUCHE	O
DROITE	P	P	DROITE	P
VERS LE HAUT	O	O	VERS LE HAUT	O
VERS LE BAS	A	A	VERS LE BAS	A
FEU	SPACE	SPACE	FEU	ALT

### COMMENT JOUER

Frayez votre chemin en combattant seul à travers les hordes de troupes ennemies - il y a quatre zones à prendre d'assaut sur le chemin qui vous mène au chef rebelle, chacune avec une immense section en haut et une action rapide sur le côté de jeu de combat au corps à corps comme vous menez une offensive sur chaque installation ennemie.

Vous affronterez des parachutistes, des bunkers, des abris, des tranchées, des mercenaires, des garnisons, des marais perfides, des embuscades et des attaques surprises rapides. Faites attention aux crocodiles et aux francs-tireurs. Déplacez-vous rapidement et en silence, et souvenez-vous... **OSER C'EST GAGNER!**

### COMMANDES

Vous pouvez utiliser un levier de commande ou le clavier pour contrôler votre commando de combat.  
Pour lancer une grenade, tournez-vous du côté voulu et appuyez sur votre bouton de mise à feu jusqu'à ce que la grenade soit lancée.

### CONSEILS ET INDICATIONS

Les logos Codemasters vous apportent des avantages supplémentaires...  
Une JEEP ou un TANK vous protège des balles ennemies, mais pas des grenades anti-chars.  
Les BOMBS A TETE cherchent à annihilent tout dans leur champ d'action.  
Un TR RAPIDE vous donne une puissance de feu supérieure.  
Recherchez également toutes les munitions que vous trouvez-cela complètera votre approvisionnement en grenades.

### SAS COMBAT SIMULATOR

Spectrum  
Amstrad (Kass) 464  
Amstrad 664/6128  
Amstrad (Disk)  
Commodore 64 (Kass)  
Atari ST/Amiga

LOAD\*\*  
RUN  
TAPE (Enter) RUN (Enter)  
RUN/DISK  
L'AD  
WICHTIG - SCHULTZ GEGEN VIREN!

CONTROLS	AMSTRAD	SPECTRUM	COMMODORE	AMIGA/ST
LINKS	O	O	LINKS	O
RECHTS	P	P	RECHTS	P
AUF	O	O	AUF	O
AB	A	A	AB	A
FEUER	SPACE	SPACE	FEUER	ALT

### SPIELANLAUF

Kampf! Du einhändig den Weg durch die Herden der feindlichen Truppen - es gibt vier Angriffsziele auf Deinem Weg zum Anführer der Rebellen, jede mit einer grossen Vogelperspektivdarstellung und einer schnelllägerenden Seitenansicht der Mann-gegen-Mann-Gefechte, während Du Deine Offensiven gegen die einzelnen feindlichen Stellung machst.

Du stösst Fallschirmjäger, Bunker, Unterstände, Schutzengraben, feindliche Eiertropfen, Schützengraben, Soldner, Garnisonen, tödliche Sumpfe, Hinterhalte und überraschende Sturmangriffe. Nimm Dich in Acht vor Krokodilen und Heckenmäulchen!  
Beweg Dich schnell und leise und denk dran... **WER WAGT, GEWINNT!**

### STEUERUNG

Du kannst Dein Gefechtskommando mit dem Joystick oder über die Tastatur steuern.  
Wenn Du eine Handgranate werfen willst, musst Du in die gewünschte Richtung zielen und den Feuerknopf solange gedrückt halten, bis die Handgranate geworfen ist.

### HINWEISE UND TIPS

Verwende die Codemasters logos als Zusatzfunktionen...  
Ein JEEP oder ein PANZER schützen Dich feindliche Kugeln, aber nicht gegen durchdringende Handgranaten.  
Intelligente Bomben vernichten alles in angrenzenden Bereich.  
Schneelläufer gibt Dir überlegene Feuerkraft. Also, immer alle Munition, die Du finden kannst sie wird Deinen Vorrat an Handgranaten auffüllen.

### SAS COMBAT SIMULATOR

Spectrum (Cassette)  
Commodore 64 (Cassette) Premiere  
Amstrad (Cassette) Premiere 464  
Amstrad (Cass) 664/6128  
Amstrad (Disco)  
Atari ST/Amiga

LOAD\*\* nel mode 48K  
LOAD  
RUN  
TAPE (Enter) RUN (Enter)  
RUN/DISK  
INSERIRE IL DISCHETTO E RISETTARE IL COMPUTER

CONTROLS	AMSTRAD	SPECTRUM	COMMODORE	AMIGA/ST
SINISTRA	O	O	SINISTRA	O
DESTRA	P	P	DESTRA	P
IN ALTO	O	O	IN ALTO	O
IN BASSO	A	A	IN BASSO	A
FUOCO	SPACE	SPACE	FUOCO	ALT

### COMANDI

Usate le granate per far saltare in aria i carri armati e per far esplodere il treno.  
Per pugnare fermatevi e premete FIRE (Fuoco) al momento opportuno. Fatevi strada da soli combattendo tra le schiere delle truppe nemiche - ci sono quattro zone da assaltare lungo il percorso che vi condurrà fino al capo dei ribelli.  
Ognuna include un massiccio intervento del cielo ed un gioco di azioni veloci sui lati con combattimento corpo a corpo ogni volta che scappate un'offensiva su una installazione nemica. Vi troverete davanti truppe speciali, bunker, trincee, rifugi sotterranei, pattuglie d'attacco con addestramento speciale, fossati, mercenari, guarnigioni, paludi infide, imboscate ed improvvisi attacchi a sorpresa! State attenti ai cocodrilli ed ai coccodrilli in movimento!!!  
Muovetevi in fretta e con consapevolezza, e ricordate... **CHI OSA VINCE!**

### COMMANDI

Per lanciare una granata, giratevi nella direzione desiderata e tenete premuto il tasto FIRE (fuoco) fino a che la granata non sarà partita.

### CONSIGLIE SUGGERIMENTI

Impossessionatevi del simbolo della CodeMasters, per ottenere aiuti extra...  
Una JEEP o un CARRO ARMATO vi faranno da scudo contro le pallottole dei nemici, ma non vi proteggeranno dalle granate che perforano le armature.  
Le BOMBE SPECIALI distruggono tutto ciò che si trova nell'area ad esse circoscritte.  
Il FUOCO VELOCE vi dà una maggiore potenza di fuoco.  
Inoltre, raccogliete tutte le munizioni che trovate - vi serviranno per non rimanere a secco di granate.

### SAS COMBAT SIMULATOR

INSTRUCCIONES DE CARGA  
Spectrum  
Commodore 64 (cassette)  
Amstrad (cassette) 464  
Amstrad (Cass) 664/6128  
Amstrad (disco)  
Atari ST y Amiga

LOAD\*\*  
LOAD  
RUN  
TAPE (Enter) RUN (Enter)  
RUN/DISK  
Introduce el disco y REINICIALIZA

CONTROLS	AMSTRAD	SPECTRUM	COMMODORE	AMIGA/ST
IZQUIERDA	O	O	IZQUIERDA	O
DERECHA	P	P	DERECHA	P
HACIA ARRIBA	O	O	HACIA ARRIBA	O
HACIA ABAJO	A	A	HACIA ABAJO	A
FUEGO	SPACE	SPACE	FUEGO	ALT

### COMO JUGAR

Tenéis que atravesar el campo de batalla luchando solos contra las hordas de las enemigas hay cuatro áreas de asalto en vuestro camino al jefe rebelde, cada una con una inmensa sección en lo alto y una acción rápida al lado del juego de combate cuerpo a cuerpo a medida que hacéis un ataque en cada instalación enemiga. Tendéis que enfrentarnos con paracaidistas, defensas subterráneas, trincheras individuales, una élite de comandos enemigos muy bien preparados, trincheras, mercenarios, guarniciones, coínagas traccioneras, emboscadas y ataques repentinos y no esperados!  
Tened cuidado con los cocodrinos y los tiradores apostados.  
Moveros cada vez más rápidamente y recordad... **EL QUE MAS SE ARRIESGA ES EL QUE GANA!**

### CONTROLES

Podéis usar las palancas en el control al mando para controlar vuestro comando de combate.  
Para lanzar una granada, volvedos hacia donde queréis tirar, tener sujeta la tecla de fuego hasta que tréís las granadas.

### CONSEJOS E INDICACIONES

Los "logos Codemasters" aportan ventajas suplementarias...  
Un JEEP o UN TANQUE os protege de las balas de los enemigos, pero no de las granadas penetrantes.  
BOMBAS DESTRUCTIVAS os aniquilan todo en un área inmediata.  
FUEGO RAPIDO os da una fuerza superior de fuego.  
También, recoger todas las municiones que podéis - está completará vuestro aprovisionamiento en granadas.