

# OUTRUN EUROPA™

## ESCENARIO

¿Por qué te dieron a ti, Simeon Kurtz, el más veterano de los operativos de la Unidad 6, la misión de un simple correo en Berlín? Estaba claro que era una labor más apropiada para un joven empleado con necesidad de experiencia.

De todas formas, mientras emergías de los sótanos de un Londres sórdido, con una dolorosa palpación en la cabeza, sabías instintivamente que los tipos malos se habían hecho con los documentos secretos y, más aún, se habían apoderado de tu Ferrari F40.

Llamas a control... un mal paso cuando cuelgas el teléfono. Tienes el presentimiento de que tus propios chicos están tras de ti.

Sólo tienes una posibilidad, recuperar los documentos y entregárselos como estaba planeado. De esta forma, se aclarará tu posición con el departamento.

Afortunadamente, todavía tienes el dispositivo de seguimiento de tu portafolios, pero la señal empieza a desvanecerse.

Al doblar la esquina tu corazón te da un vuelco al ver una motocicleta estacionada frente a un café...

## INSTRUCCIONES DE CARGA

### Arati ST

Introduce el disco en la unidad 0 y enciende el ordenador. El juego se cargará y funcionará automáticamente. Una vez cargado sigue las indicaciones de la pantalla para el cambio de disco.

### CBM Amiga

En la indicación de workbench (A500, A2000, A3000) o en la indicación de Kickstart (A1000), introduce el disco en la unidad DFO: el juego se cargará y funcionará automáticamente. Una vez cargado sigue las instrucciones de la pantalla para el cambio de disco.

### CBM 64/128 Cassette

Pulsa simultáneamente la tecla SHIFT y la tecla RUN/STOP. Pulsa PLAY en el cassette. Sigue las indicaciones de la pantalla.

### Spectrum 48/128 K, +2 Cassette

Teclea LOAD"" y pulsa ENTER. Pulsa PLAY en el cassette. Utiliza la opción LOADER en los ordenadores +2. Sigue las indicaciones de la pantalla.

### Spectrum +3 Disco

Enciende el ordenador, introduce el disco y pulsa ENTER. El juego se cargará y funcionará automáticamente.

### Amstrad CPC Cassette

Pulsa simultáneamente la tecla CTRL y la tecla pequeña ENTER. Pulsa PLAY en el cassette. Sigue las instrucciones de la pantalla.

### Amstrad CPC Disco

Introduce el disco en la unidad. Tecla RUN""DISK y pulsa RETURN. El juego se cargará y funcionará automáticamente.

Outrun Europa tiene 7 niveles de itinerarios de carreras por toda Europa. Esta es una lista de los distintos niveles y vehículos que utilizan los jugadores:

1. Inglaterra: Motocicleta.
2. Canal: Jetski.
3. Francia: Porsche.
4. España: Porsche.
5. Mediterráneo: Lanchas fuera borda.
6. Italia: Ferrari F40.
7. Alemania: Ferrari F40.

### Amiga y ST

Desde la pantalla del título, el jugador puede elegir entre joystick y ratón, y música y FX, pulsando la tecla F1 y la tecla F2, respectivamente. En las esquinas inferiores de la pantalla, unos iconos indican las opciones de control y sonido seleccionadas.

### CONTROLES PARA JOYSTICK (Ratón en paréntesis)

#### Secciones de ruta terretre

Arriba (Botón izquierdo ratón): Acelerar.  
Abajo (Botón derecho ratón): Frenar.  
Izquierda (Ratón izquierda): Vehículo izquierda.  
Derecha (Ratón derecha): Vehículo derecha.  
Fuego (Barra espaciadora): Utilizar propulsión.

#### Secciones sobre Agua

Arriba (Botón izquierdo ratón): Acelerar.  
Abajo (Botón derecho ratón): Frenar.  
Izquierda (Ratón izquierda): Vehículo izquierda.

Derecha (Ratón derecha): Vehículo derecha.  
Fuego (Barra espaciadora): Disparar proyectil.

Se puede entrar en el modo Pausa en cualquier momento durante el juego pulsando la tecla CTRL. Además, el jugador puede abandonar el juego pulsando la tecla ESC. Esto hará que el jugador vuelva a la pantalla del título.

### SPECTRUM/AMSTRAD

#### Controles

Una vez que el juego se haya cargado aparecerá una pantalla en la que puedes seleccionar las siguientes opciones:

#### Amstrad

1. Comenzar juego: Teclas.
2. Comenzar juego: Joystick.
3. Redefinir teclas.

Si eliges la Opción 1, el juego comenzará con la configuración de teclas definidas (si la opción de redefinir teclas ha sido seleccionada). Si eliges la Opción 2, el juego empezará para jugar con joystick.

#### Spectrum

1. Comenzar juego: Teclas.
2. Comenzar juego: Joystick Sinclair.
3. Comenzar juego: Joystick Kempston.
4. Redefinir teclas.

Si eliges la Opción 1, el juego comenzará con la configuración de teclas definidas (si la opción de redefinir teclas ha sido seleccionada). Si eliges las

Opciones 2 y 3, el juego comenzará para jugar con el joystick apropiado configurado.

La siguiente lista contiene los controles definidos del teclado entre paréntesis:

#### Secciones de Ruta Terrestre (Niveles 1, 3, 4, 6 y 7)

Arriba (Q): Acelerar.  
Abajo (A): Frenar.  
Izquierda (O): Vehículo izquierda.  
Derecha (P): Vehículo derecha.  
Fuego (ESPACIO): Utilizar propulsión.

#### Secciones sobre Agua (Niveles 2 y 5)

Arriba (Q): Acelerar.  
Abajo (A): Frenar.  
Izquierda (O): Vehículo izquierda.  
Derecha (P): Vehículo derecha.  
Fuego (ESPACIO): Utilizar propulsión.

Durante el juego, la opción de Pausa puede ser seleccionada pulsando la tecla RETURN, aunque pueda ser redefinida desde la OPCION DEFINIR TECLAS en la pantalla de presentación/introducción.

### CBM 64/128

Desde la pantalla del título, pulsa Fuego para comenzar el juego.

#### Secciones de Ruta Terrestre (Niveles 1, 3, 4, 6 y 7) Joystick Port 2

Arriba: Acelerar.  
Abajo: Frenar.  
Izquierda: Vehículo izquierda.  
Derecha: Vehículo derecha.

Fuego: Propulsión.

Nota: Sólo para la versión C64, la duración de la pulsación sobre el botón de fuego es directamente proporcional a la duración de la propulsión.

#### Secciones sobre Agua (Niveles 2 y 5)

##### Joystick Port 2

Arriba: Acelerar.  
Abajo: Frenar.  
Izquierda: Vehículo a izquierda.  
Derecha: Vehículo a derecha.  
Fuego: Disparar Mortero/Proyectil.

En cualquier momento del juego el jugador puede seleccionar entre teclado y joystick intercambiando la tecla "C". Las descripciones de ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA y FUEGO pueden sustituirse

por las siguientes:

*	Arriba.
;	Abajo.
Z	Izquierda.
X	Derecha.
Shift Dcha.	Disparar.

Además, la tecla P puede utilizarse para activar/desactivar la opción Pausa.

© 1988, 1991 SEGA™. Todos los derechos están reservados. Outrun Europa™ es una marca registrada de SEGA ENTERPRISES, LTD. SEGA™ es una marca registrada de SEGA ENTERPRISES, LTD.

