



Hook™

Guía del Jugador

*Amiga - Atari St -
Ibm PC & Compatibles*

ocean



LA
PIRATERIA
ES DELITO

ocean is a registered trademark of Ocean Software Limited.

Hook™

ESCENARIO

Peter Banning es un hombre muy trabajador y respetable. Está casado, tiene dos hijos y un largo y olvidado pasado que le vuelve a perseguir... ¡él era Peter Pan!

Los hijos de Peter Banning han sido secuestrados por su viejo y temible adversario, el Capitán Garfio. Ahora, Peter tendrá que viajar al País de Nunca Jamás para rescatarlos y recuperar su juventud perdida.

CARGA

ATARI ST

Enciende el ordenador, la unidad de disco y después inserta el disco en la unidad. Si tienes dos unidades de disco, inserta el disco 1 en la unidad A y el disco 2 en la unidad B. El programa se cargará automáticamente. Sigue las instrucciones de pantalla para cambiar los discos.

AMIGA 500

Inserta el disco en la unidad A y enciende el ordenador. El programa se cargará automáticamente. Sigue las instrucciones de pantalla para cargar los otros discos.

AMIGA 1500

Inserta el disco del sistema; cuando aparezca la ilustración del disco Workbench, inserta el disco de juego; el programa se cargará automáticamente. Sigue las instrucciones de pantalla para cargar los otros discos.

PC

Instalación del juego en una unidad de disco duro:

Inserta el disco 1 en la unidad seguida por : (es decir, si insertas el disco 1 en la unidad B, teclea B; y después pulsa Return). Teclea INSTALL X; donde la X es la letra de la unidad donde quieres instalar el juego. Sigue las instrucciones de pantalla para insertar los otros discos.

Funcionamiento del juego desde el disco duro:

Cambia el directorio actual a tu directorio Hook (es decir, CD/HOOK). Teclea HOOK y pulsa <RETURN>.

Funcionamiento del juego desde discos floppy:

Inserta el disco 1 en la unidad de disco floppy y después teclea la letra de esa unidad seguida por : (es decir, si insertas el disco 1 en la unidad B, teclea B; y después pulsa <RETURN>). Teclea HOOK y pulsa <RETURN>. Sigue las instrucciones de pantalla.

COMO JUGAR Y CONTROLES

ST/AMIGA

Desempeñas el papel de Peter Banning y, como tal, deberás regresar al País de Nunca Jamás y rescatar a tus hijos. Esto se realiza controlando a Peter y lo que le rodea desde el punto de vista de una tercera persona.

Todos los controles principales se realizan vía ratón conectado a la puerta 0 de tu ST/Amiga. Moviendo el ratón, controlarás el "cursor" espada de Pan por la pantalla. La pantalla se divide en dos partes.

PC

El juego puede ser controlado vía ratón o teclas cursor.

Tecla INICIO (Home) - Botón izquierdo del ratón.

Tecla AVANCE PAGINA (Page Up) - Botón derecho del ratón.



En la zona principal es donde se produce toda la acción y donde puedes ver a Peter en el País de Nunca Jamás. Para realizar una acción deberás iluminar el icono deseado, pulsando el botón izquierdo del ratón, cuando el cursor se encuentre sobre ese icono. Después pulsa sobre la pantalla principal para realizar esa acción.

Si no aparece iluminado ningún icono, te encontrarás en el modo andar. Pulsa sobre la pantalla principal para andar al punto que esté más cerca del cursor.

Se pueden seleccionar los siguiente iconos:



MIRAR (Look): Peter se colocará sobre el objeto, persona o posición sobre la que hayas pulsado y aparecerá su descripción correspondiente. También puedes pulsar sobre los iconos del inventario para saber lo que llevas.



HABLAR A (Talk To): Peter se colocará sobre la persona con la que quieres hablar, siempre y cuando puedas andar hacia ella y entrar en el modo conversación. El texto aparecerá sobre la cabeza de Peter. Si quieres decir eso, pulsa el botón izquierdo del ratón. Si no, pulsa el botón derecho para seleccionar otra cosa. Selecciona cuidadosamente tus palabras para conseguir la información deseada. Además, intenta no ofender a nadie.



RECOGER (Pick Up): Peter se colocará sobre el objeto deseado y lo recogerá. Si no puedes coger ese objeto, te dirá por qué. Si lo puedes coger, el icono que representa el objeto pasará a formar parte de tu inventario.



UTILIZAR (Use): Este icono se puede ejecutar de tres maneras:

- (i) Utilizar un objeto que se encuentra en una determinada posición – Puedes pulsar sobre un objeto situado en la pantalla principal e intentar utilizarlo.
- (ii) Utilizar un objeto – Pulsa sobre el icono Utilizar y después sobre el objeto de tu inventario que quieras usar.
- (iii) Utilizar dos objetos – Pulsa sobre el icono Utilizar y después sobre los dos objetos de tu inventario que quieras usar. Si puedes utilizarlos juntos, quizá consigas mejores resultados.



DAR A (Give to): Pulsa sobre el icono Dar a, después sobre el objeto deseado del inventario y finalmente sobre la persona a la que se lo quieras dar. Si la persona quiere el objeto, lo cogerá. Si no, lo rechazará y te lo devolverá.

Para encender y apagar un icono pulsa sobre el botón derecho del ratón mientras se enciende ese icono.

Si quieres ver más objetos, pulsa el botón izquierdo del ratón sobre las flechas del panel para mover la ventana de inventario a izquierda o derecha.

CONTROL TECLADO

P – Pausa/continuar.

PANEL DE ESTATUS

En el panel de estatus aparecen las caras de Garfio y Peter Pan. Si realizas una acción gracias a la cual te será más fácil rescatar a los hijos de Peter, Garfio se enfadará y Peter sonreirá. De esta forma sabrás si progresas en el juego.

SUGERENCIAS

El primer obstáculo que deberás superar será el de llegar al barco de Garfio para rescatar a tus hijos. Verás que hay un pirata muy malo que no te deja subir a bordo porque no eres un pirata. Por tanto, tendrás que acercarte a la torre de los piratas y conseguir un traje de pirata. Habla con los posaderos, tenderos y con todo el que puedas para saber dónde puedes conseguir las distintas partes de tu disfraz de pirata.

HOOK™

Su código de programación es copyright de Ocean Software Limited. Este no puede ser reproducido, almacenado, alquilado, ni transmitido por ningún medio, sin el consentimiento escrito de Ocean Software Limited. Todos los derechos reservados internacionalmente.

ESTE PRODUCTO DE SOFTWARE HA SIDO CUIDADOSAMENTE DESARROLLADO Y FABRICADO SEGUN ESTANDARS DE MAXIMA CALIDAD. POR FAVOR LEE ATENTAMENTE LAS INSTRUCCIONES DE CARGA.

Este juego está libre de virus.

Por favor, no utilices ninguna forma de utilidad de disco con ningún producto de Ocean porque podrías estropear los datos y dejar el disco inservible.

CREDITOS

HOOK © & TM 1991 Tri-Star Pictures, Inc. Todos los derechos reservados.

Programador del Amiga y ST – Bobby Earl

Artistas

– Kevin Oxland
– Martin McDonald
– Jack Wikely
– Dawn Drake
– Don McDermott

Programador de PC

– John Wildsmith

Música

– Jonathan Dunn

Producido por Jon Woods

© 1992 Ocean Software Limited