

# ALIEN STORM™

## Escenario

Después de buscar a través de la galaxia un nuevo planeta para habitar, una vez que su planeta fue asolado debido a su falta de conciencia medioambiental, un grupo de los más diabólicos, viles y escuchimizados alienígenas conocidos por el hombre, ha emprendido una guerra contra el planeta Tierra.

Trasladándose en grupos de ataque desde la gran nave nodriza, suspendida sobre el planeta y ocultándose de los radares gracias a la tecnología alienígena, los aliens están infiltrándose y aterrorizando a la población.

Existe el rumor de que los alienígenas, aún estando escondidos tras los objetos más corrientes de la calle, realmente están preparados para abalanzarse sobre los confiados humanos.

Los primeros reporteros que informaron sobre los aliens fueron despedidos por locos o excéntricos, pero los observadores vigilantes de ovnis estaban mejor informados desde su base, en el Café Burger de la Ciudad, donde podrían disimular mejor sus actividades sospechosas.

Los héroes se llamaban a sí mismos... LOS CAZA-ALIENIGENAS...

## Instrucciones de carga

### Atari ST/Amiga

Introduce el disco en la unidad y enciende tu ordenador. El juego se cargará y funcionará automáticamente.

## **CBM 64/128 Cassette**

Pulsa simultáneamente las teclas SHIFT y RUN/STOP. Pulsa PLAY en el cassette. Sigue las indicaciones de la pantalla.

## **Spectrum 48/128k, + 2 Cassette**

Teclea LOAD"" y pulsa ENTER. Pulsa PLAY en el cassette. Elige la opción LOADER en 1 2 ordenadores. Sigue las indicaciones de la pantalla.

## **Amstrad CPC Cassette**

Pulsa simultáneamente la tecla CTRL y la tecla ENTER pequeña. Pulsa PLAY en el cassette. Sigue las indicaciones de la pantalla.

## **Amstrad CPC Disco**

Introduce el disco en la unidad. Teclea RUN""DISC y pulsa RETURN. El juego se cargará y funcionará automáticamente

## **CONTROLES**

### **Atari ST/Amiga**

#### *Escenarios principales*

Mover/Disparar: Joystick.

Salto Mortal: Fuego y arriba.

Rodar: Fuego y abajo.

Saltar: Comenzar a rodar, pulsar fuego otra vez.

#### *Escenarios de caza*

Saltar: Fuego (arma de disparo automático).

#### *Armas especiales*

Jugador 1: Espacio.

Jugador 2: O (teclado numérico).

Pausa: ESC.

## **C64/128**

Mover/disparar: Joystick.

Salto Mortal: Fuego y arriba.

Rodar: Fuego y abajo.

Saltar: Comenzar a rodar, pulsar fuego otra vez.

### *Escenarios de caza*

Saltar: Fuego (arma de disparo automático).

### *Armas especiales*

Jugador 1: Tecla Commodore.

Jugador 2: F5.

Pausa: Run/Stop.

## **Spectrum/Amstrad**

Mover/Disparar: Teclas redefinibles.

Salto mortal: Fuego y arriba.

Rodar: Fuego y abajo.

Saltar: Comenzar a rodar, pulsar fuego otra vez.

### *Escenarios de caza*

Saltar: Fuego (arma de disparo automático).

### *Armas especiales*

Jugador 1: W (redefinible).

Jugador 2: I.

Pausa: Break (Spectrum) Esc (Amstrad).

## **Teclas Pre-definidas Fijadas para Spectrum/ Amstrad**

Jugador 1: Teclado Q A O P Espacio + W (Armas especiales).

Jugador 2: Joystick 1 + I.

© 1990, 1991 SEGA™. Todos los derechos reservados.  
Alien Storm™ es una marca registrada de SEGA  
ENTERPRISES LIMITED. SEGA™ es una marca regis-  
trada de SEGA ENTERPRISES LIMITED. Publicado por  
SEGA EUROPE LIMITED.



**LA  
PIRATERIA  
ES DELITO**