

ALIEN STORM™

Escenario

Después de buscar a través de la galaxia un nuevo planeta para habitar, una vez que su planeta fue asolado debido a su falta de conciencia medioambiental, un grupo de los más diabólicos, viles y escuchimizados alienígenas conocidos por el hombre, ha emprendido una guerra contra el planeta Tierra.

Trasladándose en grupos de ataque desde la gran nave nodriza, suspendida sobre el planeta y ocultándose de los radares gracias a la tecnología alienígena, los aliens están infiltrándose y aterrorizando a la población.

Existe el rumor de que los alienígenas, aún estando escondidos tras los objetos más corrientes de la calle, realmente están preparados para abalanzarse sobre los confiados humanos.

Los primeros reporteros que informaron sobre los aliens fueron despedidos por locos o excéntricos, pero los observadores vigilantes de ovnis estaban mejor informados desde su base, en el Café Burger de la Ciudad, donde podrían disimular mejor sus actividades sospechosas.

Los héroes se llamaban a sí mismos... LOS CAZA-ALIENIGENAS...

Instrucciones de carga

Atari ST/Amiga

Introduce el disco en la unidad y enciende tu ordenador. El juego se cargará y funcionará automáticamente.

CBM 64/128 Cassette

Pulsa simultáneamente las teclas SHIFT y RUN/STOP. Pulsa PLAY en el cassette. Sigue las indicaciones de la pantalla.

Spectrum 48/128k, +2 Cassette

Teclea LOAD"" y pulsa ENTER. Pulsa PLAY en el cassette. Elige la opción LOADER en +2 ordenadores. Sigue las indicaciones de la pantalla.

Amstrad CPC Cassette

Pulsa simultáneamente la tecla CTRL y la tecla ENTER pequeña. Pulsa PLAY en el cassette. Sigue las indicaciones de la pantalla.

Amstrad CPC Disco

Introduce el disco en la unidad. Teclea RUN""DISC y pulsa RETURN. El juego se cargará y funcionará automáticamente

CONTROLES

Atari ST/Amiga

Escenarios principales

Mover/Disparar: Joystick.

Salto Mortal: Fuego y arriba.

Rodar: Fuego y abajo.

Saltar: Comenzar a rodar, pulsar fuego otra vez.

Escenarios de caza

Saltar: Fuego (arma de disparo automático).

Armas especiales

Jugador 1: Espacio.

Jugador 2: O (teclado numérico).

Pausa: ESC.

C64/128

Mover/disparar: Joystick.

Salto Mortal: Fuego y arriba.

Rodar: Fuego y abajo.

Saltar: Comenzar a rodar, pulsar fuego otra vez.

Escenarios de caza

Saltar: Fuego (arma de disparo automático).

Armas especiales

Jugador 1: Tecla Commodore.

Jugador 2: F5.

Pausa: Run/Stop.

Spectrum/Amstrad

Mover/Disparar: Teclas redefinibles.

Salto mortal: Fuego y arriba.

Rodar: Fuego y abajo.

Saltar: Comenzar a rodar, pulsar fuego otra vez.

Escenarios de caza

Saltar: Fuego (arma de disparo automático).

Armas especiales

Jugador 1: W (redefinible).

Jugador 2: I.

Pausa: Break (Spectrum) Esc (Amstrad).

Teclas Pre-definidas Fijadas para Spectrum/ Amstrad

Jugador 1: Teclado Q A O P Espacio + W (Armas especiales).

Jugador 2: Joystick 1 + I.

© 1990, 1991 SEGA™. Todos los derechos reservados.
Alien Storm™ es una marca registrada de SEGA
ENTERPRISES LIMITED. SEGA™ es una marca regis-
trada de SEGA ENTERPRISES LIMITED. Publicado por
SEGA EUROPE LIMITED.



**LA
PIRATERIA
ES DELITO**