

TO LOAD THIS GAME . . .

1. Turn on your AMIGA
2. Insert KICKSTART if requested
3. When WORKBENCH is requested, insert the ADVANCED SKI SIMULATOR disc
4. Leave the disc in the drive whilst you play the game

CONTROLS

Press **1** or **2** on the title screen to start a one- or two-player game.

Just like in real skiing, the controls will take a little while to get used to, but it's worth it! The LEFT and RIGHT controls refer to the skiers view, not the camera view, so when you're going downhill pressing LEFT will make the skier move to the RIGHT (It all makes sense when you get used to it). You may find that if you ski too slowly you will go off the top of the camera range. You will then have to play using the radar display on the right.

DEUTSCH

LADEN DES SPIELS . . .

1. Schalte Deinen AMIGA ein.
2. Lege KICKSTART ein, falls gewünscht.
3. Wenn um WORKBENCH gebeten wird, lege die ADVANCED SKI SIMULATOR Diskette ein.
4. Laß die Diskette während des Spiels im Laufwerk.

KONTROLLEN

Drücken Sie **1** oder **2** auf dem kleinen Bildschirm, um ein Ein- oder Zweispieler Spiel zu beginnen.

Wie beim richtigen Skifahren, wird es etwas Zeit brauchen, um sich an die Steuerung zu gewöhnen, aber es ist es wert. Die LINKS und RECHTS Schalttaste bezieht sich auf den Blick der Skifahrer, nicht auf den Blick der Kamera, so, wenn Sie bergab fahren und LINKS drücken, wird der Fahrer sich nach RECHTS bewegen (as wird klarer werden, wenn Sie sich daran gewöhnen). Sie werden finden, dass, wenn Sie zu langsam skifahren, Sie aus dem Blickfeld der Kamera oben geraten. Sie werden dann spielen müsen, undem Sie die Radar-Anordnung rechts gebrauchen.

WIE IHRE SKIFÄHRER ZU BEWEGEN SIND . . .

SPIELER EINS	AKTION	SPIELER ZWEI
Schaltung 1 LINKS	UMKREISEN SIE LINKS	Schaltung 2 LINKS
Schaltung 1 RECHTS	UMKREISEN SIE RECHTS	Schaltung 2 RECHTS
Schaltung 1 FEURER	FEUER	Schaltung 2 FEUER

Um aus einem Spiel auszuscheiden, drücken Sie **Q**, um zum kleinden Bildschirm zurückzukehren. Wenn Sie **N** drücken, während Sie auf dem Titelbild sind, werden Sie neue Namen für die Spieler eintragen können.

HINWEISE

Drücken Sie mehrmals den FEUER Knopf, damit der Skifahrer seine Geschwindigkeit erhöht. Wenn Sie den FEUER Knopf halten, während der Fahrer auf einem Abhang ist, wird Ihr Skifahrer sich ducken und deshalb schneller fahren.

Gelbe Striche oben auf dem Bildschirm zeigen an, wie hoch über dem Boden Ihr Skifahrer ist, wenn er springt – versuchen Sie nicht sich zu strecken oder zu wenden, solange Sie in der Luft sind; Sie werden unglücklich landen und stürzen.

Gerüchten zufolg soll ein YETI auf den Abhängen umherstreifen . . .

HOW TO MOVE YOUR SKIER . . .

PLAYER ONE	ACTION	PLAYER TWO
Joy1 LEFT	Rotate LEFT	Joy2 LEFT
Joy1 RIGHT	Rotate RIGHT	Joy2 RIGHT
Joy1 FIRE	FIRE	Joy2 FIRE

To quit a game, press **Q** to return to the title screen. Pressing **N** while on the title screen will let you enter new names for the players.

HINTS

Press the FIRE button repeatedly to make the skier pick up speed. If you hold the FIRE button down while on a slope, your skier will crouch and therefore go faster.

Yellow bars at the top of the screen tell you how far off the ground your skier is when he jumps — don't try to thrust or turn while you're in the air; you'll land awkwardly and crash!

FRANCAIS

POUR CHARGER CE JEU . . .

1. Branchez votre AMIGA.
2. Introduisez KICKSTART si nécessaire.
3. Lorsque WORKBENCH est demandé, introduisez le disque ADVANCED SKI SIMULATOR Le ein.
4. Laissez le disque dans la commande pendant que vous jouez.

CLAVIER

N – entrés des coordonnées des joueurs

1 o 2 – Jeu à un ou deux joueurs

COMMANDES

Il est conseillé de se familiariser quelques temps avec les commandes comme vous le feriez si vous pratiquiez le 'véritable' ski. Cela en vaut le peine.

GAUCHE/DROITE correspondnet à la vue du skieur et non au champ visuel de la caméra. Lorsqu'un skieur se trouve en descente, si vous poussez le joystick vers la gauche, il se déplacera vers la droite!

Il est possible de comparer la perspective aérienne de la caméra et la champ visuel du skieur. Pour cela, il faut utiliser l'icone 'radar', ou bien taper la touche **Q** pour terminer le jeu, si, par exemple, votre champ visuel ne correspondait plus à la perspective aérienne, et ne se laissait corriger.

ESPAÑOL

PER CARGAR ESTE JUEGO . . .

1. Enciende tu **AMIGA**.
2. Introduce **KICKSTART** si lo solicita.
3. Cuando solicita **WORKBENCH**, introduce el disco **ADVANCED SKI SIMULATOR**.
4. Deja el disco en el mecanismo impulsor mientras juegas

TECLADO

N – nuevos nombres de jugadores.

1 o 2 – inicio de juego par 1 o 2 jugadores

CONTROLES

Igual que si estuviera esquiando, le sera un poco dificil habituarse a los movimientos, pero vale la pena.

DERECHA e IZQUIERDA se refieren a la vision del esquiador, no a la de camera.

Cuando se deslice hacia abajo, si pulsa izquierda se desplazara hacia la derecha.

Puede darse el caso de que desaparezca del radio de accion de la camera, debiendo utilizar el radar para jugar o pulsar **Q** para anular el juego.

ITALIANO

PER CARICARE QUESTO GIOCO . . .

1. Accendere 'AMIGA'
2. Inserire il **KICKSTART**, se è richiesto
3. quando è richiesto il **WORKBENCH**, inserire il disco del **ADVANCED SKI SIMULATOR**
4. Lasciare il disco nel drive durante il gioco

TASTI

N – Introduzione del nome del nuovo giocatore.

1 o 2 – Inizio per 1 or 2 giocatori

CONTROLLI

Come nello sci reale, ci vuole un po' di tempo per abituarsi ai comandi, ma ne vale la pena!

DESTRA e SINISTRA si riferiscono alla vista degli sciatori e non a quello dello schermo. Quindi quando stai scendendo, se premi SINISTRA girerai a destra e viceversa.

A volte ti puoi trovare sopra, al di fuori del raggio della cinepresa, allora dovrà usare lo schermo del radar, oppure puoi premere **Q** per uscire.

Advanced Ski Simulator was brought to you
by . . .

Game Design
Coding
Graphics Design
Amiga Graphics
Music/FX
Project Management
Production
Design & Artwork

The Oliver Twins
Andrew Graham
James Wilson
Stewart and Robbie Graham
Steve Barrett
David Darling
Stew Regan
Nigel Fletcher



This program, including code, graphics, music and artwork is the copyright of The CodeMasters Software Co. Ltd and no part may be copied, stored, transmitted or reproduced in any form or by any means, hired or copied without the express permission of The CodeMasters Software Co. Ltd.

MADE IN ENGLAND