

SCRAMBLE SPIRITS™

ATARI, AMIGA, SPECTRUM, AMSTRAD COMMODORE, MSX

CARGANDO

NOTA PARA LOS PROPIETARIOS DEL AMIGA Y EL ST

Para evitar el riesgo de una infección de virus en el ordenador, lo mejor es apagar el ordenador durante al menos 30 segundos antes de cargar cualquier juego.

Amiga

Mete el disco y vuelve a iniciar el ordenador. El juego se cargará ahora.

Atari ST

Mete el disco y pulsa el botón RESET del ordenador. Mete el Disco 2 cuando el ordenador te lo pida. Ten en cuenta que:

- 1) El Disco 2 se puede meter en la Unidad B.
- 2) El Disco 2 sólo se requiere si la Unidad A es de simple cara.

Commodore 64

Disco: LOAD""",8,1.

Cinta: Rebobínala hasta el principio de la Cara 1.
Pulsa SHIFT RUN/STOP.

Amstrad CPC

Disco: Mete el disco y teclea | CPM. (El símbolo | se obtiene pulsando al mismo tiempo SHIFT y la tecla @.)

Cinta: Rebobina hasta el principio de la Cara 1 (la etiquetada). Pulsa CTRL y la pequeña tecla ENTER.

Los propietarios de los ordenadores 464/664 tendrán que darle la vuelta a la cinta durante el proceso de carga. Por favor sigue las instrucciones de la pantalla.

Spectrum

+ 3 Disco: Mete el disco. Vuelve a iniciar el ordenador y pulsa ENTER.

Cinta: Rebobina hasta el principio de la Cara 1 (etiquetada). Teclea LOAD"" (los propietarios del 128K deben de usar la opción LOADER o LOAD"" desde el 128 BASIC).

Los propietarios del Spectrum 48K tendrán que darle la vuelta a la cinta durante el proceso de carga. Por favor, sigue las instrucciones de la pantalla.

MSX

Rebobina la cinta hasta el principio de la Cara 1. Teclea BLOAD""CAS:"",r. Dale la vuelta a la cinta cuando te lo indique.

JUGANDO EL JUEGO

Al principio del siglo XXI la raza humana ha cometido un enorme error.

Más tarde, algunos países del tercer mundo fueron rehabilitados.

Entonces la tierra fue atacada un día por un misterioso enemigo.

¡Situación de emergencia, acción inmediata!

EL JUEGO

Scramble Spirits es un juego para uno o dos jugadores. Tú controlas un avión de ataque y debes disparar y bombardear para abrirte camino a lo largo de seis misiones con el objeto de destruir a la nave capitana enemiga. Empiezas cada juego con seis vidas. Si pierdes todas tus vidas, puedes continuar el juego con los créditos que te queden (empiezas el juego con cinco créditos). Pulsa fuego para empezar o continuar el juego. El jugador 2 se puede unir al juego en cualquier momento (siempre que queden créditos) pulsando fuego.

Dispara a los helicópteros y a los biplaneadores, bombardea los tanques y las instalaciones de tierra. Si destruyes un helicóptero aparece un pequeño y amistoso biplaneador, que volará en formación contigo cuando lo recojas. Este biplaneador dispara cuando tú lo haces y lanzará una bomba de inteligencia al enemigo si mantienes el botón de fuego apretado. No lances bombas de inteligencia demasiado a menudo, o perderás el biplaneador. Puedes volar con dos biplaneadores al mismo tiempo. El biplaneador caerá y bombardeará la tierra si pulsas la tecla de cambio de formación.

Ten cuidado con el fuego del enemigo que destruirá tu avión excepto al principio de una vida (cuando el avión está parpadeando).