

GUARDA ESTE CUPON Y MANTENTE ATENTO A LAS NOTICIAS QUE IRAN APARECIENDO EN **MICROMANIA** A PARTIR DE NOVIEMBRE DE 1990.



**ESWAT**

## ESWAT™

**SPECTRUM+3, AMSTRAD, AMSTRAD DISCO,  
C64, ATARI, AMIGA**

### INSTRUCCIONES DE CARGA

#### CBM 64/128 Cassette

Pulsa las teclas SHIFT y RUN/STOP al mismo tiempo. Pulsa PLAY en el cassette.

#### CBM 64/128 Disco

Mete el disco en la unidad. Teclea LOAD""",8,1 y pulsa RETURN. El juego se cargará y funcionará automáticamente.

#### Spectrum 48/128K, +2 Cassette

Teclea LOAD"" y pulsa ENTER. Pulsa PLAY en el cassette. Usa la opción LOADER en los ordenadores +2.

#### Amstrad CPC Cassette

Pulsa CTRL y las pequeñas teclas ENTER al mismo tiempo. Pulsa PLAY en el cassette.

#### Amstrad CPC Disco

Mete el disco en la unidad. Teclea RUN""DISC y pulsa RETURN. El juego se cargará y funcionará automáticamente.

#### Atari ST/Amiga

Mete el disco en la unidad y enciende el ordenador. El juego se cargará y funcionará automáticamente.

### ESCENARIO

Los criminales han enloquecido en Cyber City y la ley y el orden han desaparecido.

Sólo ESWAT (Tácticas y Armas Especiales Avanzadas), la división de elite de la Policía de Cyber, son capaces de restablecer la paz.

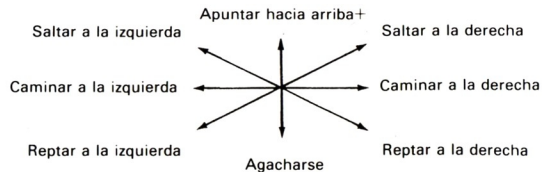
En primer lugar tienes que ponerte a prueba enfrentándote a los peligros de las calles como un policía regular de ESWAT. Sobrevive a tus misiones, impresiona a tus superiores. Gana tus condecoraciones luego, si todavía te queda valentía, puede que entres en la patrulla ESWAT. Armado con un traje cibernético y equipado con lo último en poder de fuego incluyendo dos cañones de láser, te garantizamos que aterrorizarás incluso al punky más duro, pero...

Están esperándote a ti, armados hasta los dientes y listos para luchar hasta el final.

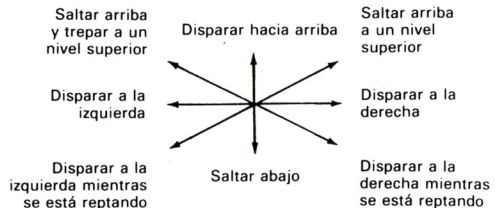
ESWAT es tu única oportunidad para igualar el marcador.

## CONTROLES DEL JOYSTICK

### Sin fuego pulsado



### Con fuego pulsado



## COMANDOS

### CBM 64

Joystick puerta 1: Jugador 1.  
Joystick puerta 2: Jugador 2.  
Shift izquierdo: Arma especial del jugador 1.  
Shift derecho: Arma especial del jugador 2.

### Spectrum

Jugador 1: Joystick (Sinclair, Kempston, compatible).  
Jugador 2: Teclado (Q - Arriba, A - Abajo, O - Izquierda, P - Derecha y barra espaciadora - Fuego. Estas teclas son redefinibles.)  
; - Arma especial jugador 1 ) - Redefinible.  
, - Arma especial jugador 2 ) - Redefinible.

### Amstrad

Jugador 1: Joystick.  
Jugador 2: Teclado (Q - Arriba, A - Abajo, O - Izquierda, P - Derecha y barra espaciadora - Fuego. Estas teclas son redefinibles.)  
CTRL: Arma especial jugador 1.  
Enter pequeño: Arma especial jugador 2.

### Atari/Amiga

Joystick puerta 2: Jugador 1.  
Joystick puerta 1: Jugador 2.  
Shift izquierdo: Arma especial jugador 1.  
Shift derecho: Arma especial jugador 2.

© 1990 SEGA™. Todos los derechos reservados. SEGA™ es una marca registrada de SEGA ENTERPRISES Ltd. Fabricado y distribuido bajo licencia de US Gold Ltd.

Existe copyright en este programa. La copia, préstamo o reventa no autorizada bajo cualquier cambio o reembolso está prohibida de cualquier manera.