

# OPERATION WOLF

ATARI, AMIGA

Control central a lobo solitario... Tírate en paracaídas en territorio enemigo..., localiza el campo de concentración enemigo..., libera a los prisioneros...

Operation Wolf, un nuevo concepto en juegos para ordenador, en el que el enemigo te dispara desde la pantalla. Con la metralleta en mano debes atravesar el territorio hostil, buscando a tu compatriota que está prisionero en un campo de concentración.

Atraviesa la jungla llena de soldados enemigos y destruye sus instalaciones, aun sabiendo que no tienes comida, tienes poca munición y no sabes si saldrás de ésta.

## CARGA

### Atari ST

Mete el disco A en la unidad y enciende el ordenador, el programa se cargará automáticamente. Sigue las instrucciones de pantalla.

### Amiga 500

Desconecta la unidad de disco externa. Mete el disco A en la unidad de disco interna. Enciende el ordenador y el juego se cargará automáticamente.

### Amiga 1000

Carga el disco de sistema, después mete el programa y se cargará automáticamente.

## CONTROLES

Se juega con ayuda de un ratón. El botón de la izquierda activa la ametralladora y el de la derecha tira granadas.

## EL JUEGO

Operation Wolf consiste en seis niveles de acción que se irán haciendo más difíciles según avanzas. Vas armado con una ametralladora con poca munición y algunas granadas. Podrás conseguir más munición y granadas disparándoles cuando aparezcan en pantalla.

Al dispararles a los animales, éstos a veces dejan caer estos objetos; sin embargo, nunca debes disparar a civiles inocentes. Debes proteger a los rehenes en los niveles cinco y seis para procurarles la huida.

Tu nivel de energía se muestra a la derecha de la pantalla e irá bajando si te alcanza el disparo de algún soldado.

Según termines cada nivel obtienes un poco más de energía. Para completar cada nivel tienes que acabar con un número determinado de soldados, tanques y helicópteros. Seguramente es la misión más difícil a la que te has enfrentado; por tanto, ¡sé fuerte, alerta y ten cuidado!

## STATUS Y PUNTUACION

El panel de status muestra la puntuación, la munición y los daños sufridos. También muestra en cada nivel la cantidad de enemigos con los que debes acabar y la cantidad de rehenes que tienes que liberar.

Cuando el nivel de daños llega al máximo, el jugador está muerto.

## PISTAS Y SUGERENCIAS

- No dispires constantemente, ahorra munición.
- Guarda las granadas para grupos grandes de enemigos.
- Dispara primero a los enemigos más peligrosos.

© 1988 Ocean Software Limited  
Licensed from © Taito Corp., 1987