

INSTRUCCIONES

OBERON 89

Este libro de trabajo es, primero, un libro de trabajo y, por lo tanto, es un libro de trabajo. Después de un largo período de trabajo, los estudiantes van a sentir que sus trabajos son mejores, así como los libros de trabajo. Pero es importante, como siempre, que el estudiante sepa que el libro de trabajo es un libro de trabajo.

Porque, cuando se trata de un libro de trabajo, el estudiante debe saber que el libro de trabajo es un libro de trabajo. Como se muestra en el libro de trabajo, el estudiante debe saber que el libro de trabajo es un libro de trabajo.

Este libro de trabajo es un libro de trabajo. Los estudiantes van a sentir que sus trabajos son mejores, así como los libros de trabajo. Pero es importante, como siempre, que el estudiante sepa que el libro de trabajo es un libro de trabajo.

Este libro de trabajo es un libro de trabajo. Los estudiantes van a sentir que sus trabajos son mejores, así como los libros de trabajo. Pero es importante, como siempre, que el estudiante sepa que el libro de trabajo es un libro de trabajo.

Este libro de trabajo es un libro de trabajo. Los estudiantes van a sentir que sus trabajos son mejores, así como los libros de trabajo. Pero es importante, como siempre, que el estudiante sepa que el libro de trabajo es un libro de trabajo.

Este libro de trabajo es un libro de trabajo. Los estudiantes van a sentir que sus trabajos son mejores, así como los libros de trabajo. Pero es importante, como siempre, que el estudiante sepa que el libro de trabajo es un libro de trabajo.

Este libro de trabajo es un libro de trabajo. Los estudiantes van a sentir que sus trabajos son mejores, así como los libros de trabajo. Pero es importante, como siempre, que el estudiante sepa que el libro de trabajo es un libro de trabajo.

Este libro de trabajo es un libro de trabajo. Los estudiantes van a sentir que sus trabajos son mejores, así como los libros de trabajo. Pero es importante, como siempre, que el estudiante sepa que el libro de trabajo es un libro de trabajo.

Este libro de trabajo es un libro de trabajo. Los estudiantes van a sentir que sus trabajos son mejores, así como los libros de trabajo. Pero es importante, como siempre, que el estudiante sepa que el libro de trabajo es un libro de trabajo.

Este libro de trabajo es un libro de trabajo. Los estudiantes van a sentir que sus trabajos son mejores, así como los libros de trabajo. Pero es importante, como siempre, que el estudiante sepa que el libro de trabajo es un libro de trabajo.

EL PROBLEMA

Este es un problema de matemáticas de la Federación. El estudiante debe saber que el libro de trabajo es un libro de trabajo. Como se muestra en el libro de trabajo, el estudiante debe saber que el libro de trabajo es un libro de trabajo.

EL RESULTADO

Este es un resultado de los libros de trabajo y matemáticas. Los estudiantes van a sentir que sus trabajos son mejores, así como los libros de trabajo. Pero es importante, como siempre, que el estudiante sepa que el libro de trabajo es un libro de trabajo.

EL RESULTADO

Este es un resultado de los libros de trabajo y matemáticas. Los estudiantes van a sentir que sus trabajos son mejores, así como los libros de trabajo. Pero es importante, como siempre, que el estudiante sepa que el libro de trabajo es un libro de trabajo.

EL RESULTADO

Este es un resultado de los libros de trabajo y matemáticas. Los estudiantes van a sentir que sus trabajos son mejores, así como los libros de trabajo. Pero es importante, como siempre, que el estudiante sepa que el libro de trabajo es un libro de trabajo.

EL RESULTADO

Este es un resultado de los libros de trabajo y matemáticas. Los estudiantes van a sentir que sus trabajos son mejores, así como los libros de trabajo. Pero es importante, como siempre, que el estudiante sepa que el libro de trabajo es un libro de trabajo.

TU EQUIPO

Llevas una coraza que te protege de las bajas temperaturas. Pero si recibes muchos impactos, tu temperatura descenderá y provocará tu muerte.

Tu arma es un fusil de contacto M-48 con pulsímetro y lanzagranadas de 50 mm.

LA BASE

Se trata de una zona en la colonia 0-89, pero no la encontrarás en perfecto estado. Los alienígenas han empezado a construir sobre la misma Base. Podrás moverte por ella, utilizando los ascensores, las puertas y los pasillos de acceso a los distintos niveles. Pero... ¡cuidado!, no todos funcionan y es posible que acabes donde no quieres. Utiliza los cajeros para todas tus operaciones con dinero.

DAMAS ENERGETICAS

Las necesitarás para recuperar energía. Han sido abandonadas y con tu dinero podrán comprar su billete de regreso. Págalas en mano. Cobran por adelantado.

LOS ENEMIGOS

Deberás luchar contra:

LARVAS: Son muy voraces. Saltan hacia ti y te muerden. Mátalas de un disparo.

TENTACULOS: Hay seres que se trasladan bajo el suelo y cuando te presientan sacan un enorme tentáculo que te quita mucha energía. Te hará falta más de un disparo para destruirlos.

ROBOTS: Los alienígenas han construido robots de asalto que te perseguirán y scribillarán. Destruyelos de un disparo.

CAÑONES: Son muy efectivos y sólo podrás cambiar su dirección con los impactos de tus balas.

ALIENS-REINA: Hay muchos, pero si las cosas te van bien, sólo encontrarás dos de ellos. Para destruirlos deberás ensañarte. Si regresas donde habías destruido a uno de ellos, es posible que su puesto ya esté ocupado por otro.

HUEVOS-ALIEN: Son los huevos que las reinas han sido poniendo por la Base. En su interior, además de la cría, hay un pequeño alien armado que la protege. Si los disparas, cambiarás la dirección de su fuego.

CONTROLES

Joystick o teclado redefinible.

Para activar cajeros, damas energéticas o rescatar bebés, pulsa ABAJO.

Puedes disparar en varias direcciones pulsando FUEGO y luego, ARRIBA o ABAJO. Podrás agacharte y saltar.

INSTRUCCIONES DE CARGA

- SPECTRUM CASSETTE: Teclea LOAD" " y ENTER.
- SPECTRUM DISCO: Elige la opción CARGADOR y pulsa ENTER.
- AMSTRAD CASSETTE:
 - *AMSTRAD CPC 464 Teclea RUN" " y ENTER.
 - *AMSTRAD CPC 664 y 6128 Teclea TAPE y ENTER. Luego teclea RUN" " y ENTER.
- MSX CASSETTE Teclea RUN "CAS:" y ENTER.
- PC Carga el MS-DOS y teclea OBERON. Pulsa la tecla INTRO.
- AMSTRAD 6128 Teclea I CPM.
- AMIGA Introduce el disco en la unidad. El programa cargará automáticamente.