

Screen Shots
Various



SPECIAL REQUIREMENTS:
COMPATIBLE WITH
AMIGA 500
PC: VGA, CGA, EGA
VIDEO CARD ONLY



Ninja Rabbits is an exciting multi-level all action arcade game. A leakage at a chemical factory has filled the World with deadly nerve gases. The animals and people have become aggressive. A Ninja Rabbit is the only hope of finding a leak and saving their World from destruction.

NINJA RABBITS est un jeu d'arcade excitant, multi-niveaux et plein d'action. Une fuite dans une usine chimique a répandu, dans le monde, des gaz neuro-toxiques mortels. Les animaux et les hommes sont devenus agressifs. Ninja Rabbit est le dernier espoir pour trouver la fuite et sauver le monde de la destruction.

Ninja Rabbits es un emocionante juego de galería de multinivel de super acción. Una fuga en una fábrica química ha llenado el mundo de mortales gases nervinos. Los animales y las personas se han vuelto agresivos. Un Conejo Ninja es la única esperanza de encontrar la fuga y salvar a su Mundo.

Ninja Rabbits ist ein spannendes Action-Spiel mit vielen Stufen. Eine Panne in einer chemischen Fabrik hat die Welt mit tödlichen Nervengasen kontaminiert. Tiere und Menschen sind aggressiv geworden. Ein Ninja Rabbit ist die einzige Hoffnung, die Panne zu lokalisieren und die Welt vor der Zerstörung zu retten.

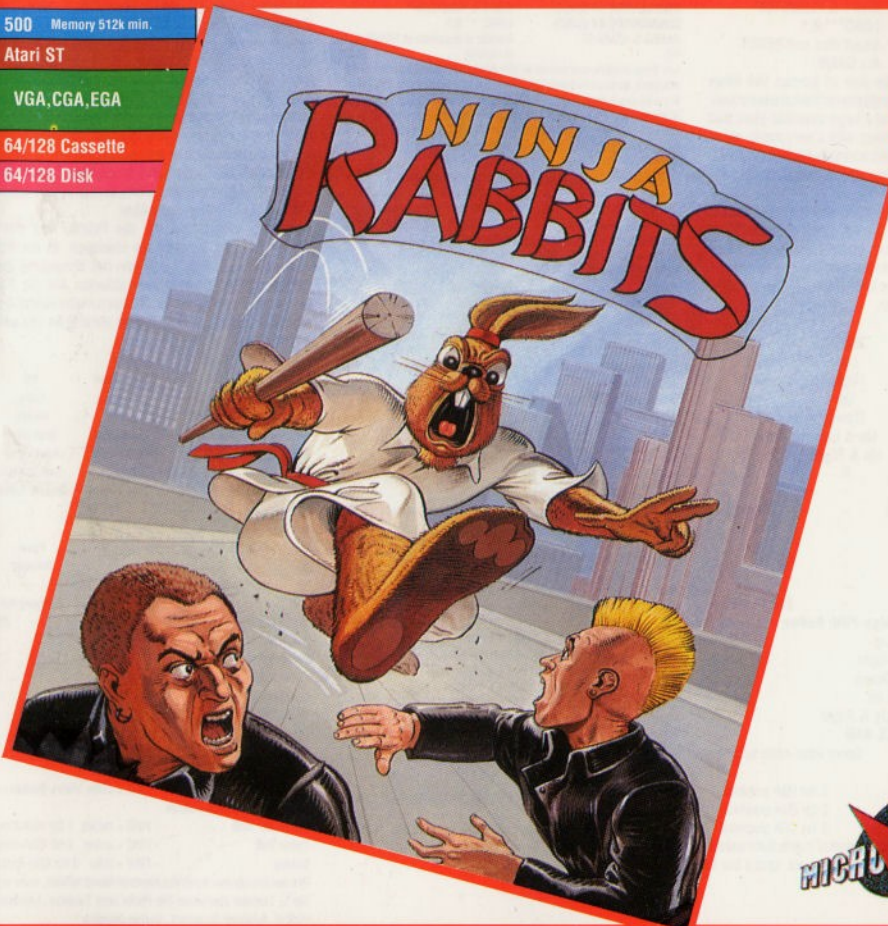
Ninja Rabbit è un eccitante gioco d'azione, da sala-gioco con vari livelli. Una fuga di gas da un'industria chimica, micidiale per il sistema nervoso, ha inquinato il mondo. Gli animali e le persone sono diventate aggressive. L'unica speranza di individuare la fuga e salvare il mondo è riposta in un Ninja Rabbit.

Ninja Rabbits is een spannend spel vol actie op meerdere niveaus. Door een lek in een chemische fabriek wordt de aarde gevuld met dodelijk zenuwgas. Dieren en mensen worden agressief. Alleen een van de Ninja Rabbits kan nu nog de wereld redden door het lek te vinden.

Amiga	500	Memory 512k min.
Atari	Atari ST	
PC 3.5"	VGA, CGA, EGA	
PC 5.25"	VGA, CGA, EGA	
Commodore	64/128	Cassette
Commodore	64/128	Disk

NINJA RABBITS

Title Code
940



NINJA RABBITS

Commodore 64 (Cass) SHIFT & RUN/STOP
Commodore 64 (Disc) LOAD***,8,1
Amiga & Atari ST Insert disc and RESET
PC A-> GAME

Ninja Rabbits take on the role of human like Ninja Warriors in a fight against pollution of their environment. There has been a leakage at a large chemical plant that has filled the air and burrows with a very nasty nerve gas. This gas has caused the normally peaceful animals in their kingdom to become aggressive especially towards our friendly rabbit.

The rabbit takes on himself to try and get to the factory that is causing all the problems. Once there he must stop the lab technicians from making any more of these non friendly chemicals until the leak has been put right, and new safety guides have been introduced to stop this from ever happening again.

Joystick Controls

Action	C64	Amiga/Atari	PC
Walk Left	Left	Left	Left
Walk Right	Right	Right	Right
Jump up	Up	Up	Up
Down Hole	Down	Down	Down
Jump Left Up & Left	Up & Left	Up & Left	Up & Left
Jump Right Up & Right	Up & Right	Up & Right	Up & Right
Pause game	P	P	-
Restart	S	-	-
F1	High Score Table	-	Pause
F2	-	-	Restart
F3	Difficulty level	-	-
FIRE	start game	-	Hit with stick
Abort game Run-stop	-	-	-
ESC	-	-	Exit to Menu

Commodore, Atari & Amiga-FIRE Button

High Kick Fire + Up
Standing Kick Fire + Right
Low Kick Fire + Down
Punch Fire + Left
Hit with Stick Fire + Up & Right

PC & Compatibles-SPACE BAR

High Kick Fire + Up Select video mode by pressing numbers
Standing Kick Fire + Right 1 for VGA graphics
Low Kick Fire + Down 2 for EGA graphics
Punch Fire + Left 3 for CGA graphics

Wait for the game to load the control menu then select: 1. Keyboard (use arrow keys or keyboard, space bar to Fire)

2. Amrad Joystick
3. Analogue Joystick

NINJA RABBITS

COMMODORE 64 (CASS) SHIFT & RUN/STOP
COMMODORE 64 (DISC) LOAD***,8,1
AMIGA & ATARI ST Insérz la disquette et RESET
PC A->GAME

Les Ninja Rabbits reprennent le rôle des humains, comme les Ninja Warriors, dans un combat contre la pollution de leur environnement. Il y a eu une fuite dans une grande usine chimique qui a rempli l'air et les terriers d'un gaz neuro-toxique très nocif. Ce gaz a provoqué une réaction de grande agressivité chez la plupart des animaux normalement pacifiques et plus spécialement chez nos amis les lapins.

Le Ninja Rabbit ne compte que sur lui-même pour essayer d'accéder à l'usine qui cause tous ces problèmes. Une fois là, il doit empêcher les techniciens de laboratoire de continuer de fabriquer ces gaz chimiques, jusqu'à ce que la fuite soit enrayerée, et que de nouvelles instructions de sécurité soient introduites pour que ce genre d'accidents ne se reproduise plus.

CONTROLE DU JOYSTICK

Action	C64	Amiga/Atari	PC
Aller à gauche	A gauche	A gauche	A gauche
Aller à droite	A droite	A droite	A droite
Sauter	En haut	En haut	En haut
Dans le trou	En bas	En bas	En bas
Sauter à gauche	En haut & à gauche	En haut & à gauche	En haut & à gauche
Sauter à droite	En haut & à droite	En haut & à droite	En haut & à droite
Pause	P	P	-
Recommencer	S	-	-
F1	Table des records	-	Pause
F2	-	-	Restart
F3	Niveau de difficulté	-	-
F4	Feu Commencer le jeu	-	Frapper avec le bâton
Abandonner le jeu	Run-stop	-	-
ESC	-	-	Revenir au menu

La commande FEU pour Commodore, Atari & Amiga

Coup de pied en haut Feu + en haut
Coup de pied sur place Feu + à droite
Coup de pied en bas Feu + en bas
Coup de poing Feu + à gauche
Frapper avec le bâton Feu + en haut et à droite

La barre d'espacement - PC & Compatibles

Coup de pied en haut Feu + en haut
Coup de pied sur place Feu + à droite
Coup de pied en bas Feu + en bas
Coup de poing Feu + à gauche
Sélectionner le mode vidéo en appuyant sur les chiffres

1 pour écrans graphiques VGA
2 pour écrans graphiques EGA
3 pour écrans graphiques CGA

Attendez que le jeu charge le menu des commandes pour ensuite sélectionner:

1. le clavier (utilisez les touches flèches ou le clavier, la barre d'espacement pour Feu)
2. Joystick Amrad
3. Joystick Analogue

NINJA RABBITS

COMMODORE 64 (CASS) SHIFT & RUN/STOP
Commodore 64 (Disc) LOAD***,8,1
Amiga & Atari ST Diskette einschleiben und RESET eingeben
PC A->GAME

Ninja Rabbits spielen die Rolle von menschenähnlichen Ninja-Kriegern im Kampf gegen die Verschmutzung ihrer Umwelt. Eine Panne in einer großen chemischen Fabrik hat zur Verseuchung der Luft und der Erdlöcher mit einem gefährlichen Nervengas geführt. Durch das Gas sind die normalerweise friedlichen Tiere in ihrem Königreich aggressiv geworden, insbesondere unserem freundlichen Rabbit gegenüber.

Der Hase übernimmt es, die Fabrik, von der die Verschmutzung ausgeht, zu erreichen. In der Fabrik muß er die Labortechniker von der Erzeugung dieser unfreundlichen Chemikalien abhalten bis die Panne behoben ist und neue Sicherheitsbestimmungen eingeführt worden sind, damit derartiges nie wieder geschieht.

Joystick-Kontrolle

Action	C64	Amiga/Atari	PC
Links gehen	Links	Links	Links
Rechts gehen	Rechts	Rechts	Rechts
Hochspringen	Nach oben	Nach oben	Nach oben
Ins Erdloch	Nach unten	Nach unten	Nach unten
Links springen	Oben & links	Oben & links	Oben & links
Rechts springen	Oben & rechts	Oben & rechts	Oben & rechts
Spielpause	P	P	-
Neustart	S	-	-
F1	Tabelle mit Höchstpunktzahl	-	Pause
F2	-	-	Neustart
F3	Schwierkeitsstufe	-	-
FIRE	Spielstart	-	Schlagen mit einem Stock/Spielabbruch
ESC	-	-	Run-Stop

Commodore, Atari & Amiga - FIRE-Knopf

Hoher Tritt - FIRE + oben
Stehender Tritt - FIRE + rechts
Tiefer Tritt - FIRE + unten
Schlag - FIRE + links
Schlag mit einem Stock - FIRE + oben & rechts

PC und kompatible Geräte - LEERTASTE

Hoher Tritt - FIRE + oben Video-Modus durch Drücken von Zahlen wählen
Stehender Tritt - FIRE + rechts 1 für VGA-Graphik
Tiefer Tritt - FIRE + unten 2 für EGA-Graphik
Schlag - FIRE + links 3 für CGA-Graphik

Warten Sie bis das Spiel das Kontroll-Menü auflädt, dann wählen Sie: 1. Tastatur (benutzen Sie Pfeile oder Tastatur, Leertaste für Pfeil) 2. Amrad Joystick 3. Analog Joystick

NINJA RABBITS

COMMODORE 64 (CASS) Shift & Run/Stop
Commodore 64 (Disc) LOAD***,8,1
Amiga & Atari ST Inserite il disco e resettate
PC A->GAME

Ninja Rabbits prendono il ruolo degli umani Guerrieri Ninja in una lotta contro l'inquinamento del loro ambiente. C'è stata una fuga di gas da un'industria chimica e questo ha riempito l'aria e le tane di un gas che attacca il sistema nervoso. Questo gas è stato causa per gli animali che vivono pacifici nel loro regno di una mutazione nella loro natura essi sono diventati aggressivi e in special modo verso il nostro caro coniglietto. Il coniglio allora si prende il compito di provare ad andare all'industria chimica che sta causando tutti quei problemi. Una volta che ci arriva deve cercare di impedire ai tecnici e scienziati del laboratorio di produrre nuove quantità di questo prodotto chimico nocivo fino a che la perdita di gas non si riesca ad otinure e fino a che nuove misure di sicurezza non siano state predisposte per evitare che questo inconveniente possa succedere ancora.

Controlli del comando a marcia

Action	C64	Amiga/Atari ST	PC
Camminare a sinistra	sinistra	sinistra	sinistra
Camminare a destra	destra	destra	destra
Saltare	su	su	giù
Giù per un buco	giù	giù	giù
Saltare a sinistra	su e a sinistra	su e a sinistra	su e a sinistra
Saltare a destra	su e a destra	su e a destra	su e a destra
Fare una pausa	P	P	-
Ricominciare	S	-	-
F2	Tabella dei punteggi alti	per fare una pausa ricominciare	-
F3	Livello di difficoltà	-	-
F4	Per iniziare il gioco	colpire con il bastone	-
Abort game	Per annullare la partita.	-	-
ESC	Per tornare al menu.	-	-

Commodore, Atari & Amiga-FIRE button.

Salto alto Fuoco+su
Calcio da fermo Fuoco+destra
Calcio basso Fuoco+giù
Pugno Fuoco+sinistra
Colpire col bastone Fuoco+su & destra.

PC & Compatibles - SPACE BAR

Salto alto Fuoco+su
Calcio da fermo Fuoco+destra
Calcio basso Fuoco+giù
Pugno Fuoco+sinistra
Selezionate il modello del video prendendo i numeri; 1 per i disegni di VGA 2 per i disegni di EGA 3 per i disegni di CGA

Aspettate che il gioco abbia installato il controllo menu, poi selezionate: 1. Tastiera (usate i tasti delle frecce, la barra spaziatrice per far fuoco) 2. Il comando a mano Amrad 3. Un comando a mano analogo.

NINJA RABBITS

COMMODORE 64 (CASS) SHIFT & RUN/STOP
Commodore 64 (Disc) LOAD***,8,1
Amiga & Atari ST Inserer el disco y RESET
PC A-> GAME

Nos Conejos Ninja asumen el papel, en una forma similar a la humana, de los Guerreros Ninja en una lucha contra la contaminación de su medio ambiente. Ha habido una fuga en una fábrica grande de químicos que ha llenado al aire y a las madrigueras de un gas nervioso muy horrible. Este gas ha causado que los animales normalmente pacíficos de su reino se vuelvan hostiles, especialmente hacia nuestro conejo simpático. El conejo se hace cargo de intentar llegar a la fábrica que causa todos los problemas. Una vez allí, deberá intentar impedir a los técnicos del laboratorio que fabriquen más de estos químicos peligrosos hasta que la fuga sea parada, y nuevas normas de seguridad hayan sido establecidas para asegurar que esto no vuelva a ocurrir jamás.

Mandos de la Palanca

Acción	C64	Amiga/Atari	PC
Andar a Izqda.	Izquierda	Izquierda	Izquierda
Andar a Derecha	Derecha	Derecha	Derecha
Saltar	Arriba	Arriba	Arriba
Entrar en agujero	Abajo	Abajo	Abajo
Saltar a Izqda.	Arriba y Izqda.	Arriba y Izqda.	Arriba y Izqda.
Saltar a Derecha	Arriba y Derecha	Arriba y Derecha	Arriba y Derecha
Pausar el juego	P	P	-
Volver a empezar	S	-	-
F1	Cuadro de tanteo	-	Pausa alto.
F2	-	-	Volver a empezar
F3	Nivel de dificultad.	-	-
DISPARAR	Empezar el juego	-	Golpear con palo
Terminar el juego	Run-stop	-	-
ESC	-	-	Salir al menú.

Commodore, Atari & Amiga - Botón de DISPARAR

Patada alta Disparar + Arriba
Patada de pié Disparar + Derecha
Patada baja Disparar + Abajo
Pufetazo Disparar + Izquierda
Golpear con palo Disparar + Arriba y Derecha

PC y Compatibles - ESPARCIADOR

Patada alta Disparar + Arriba Escoge el modo de video apretando 1 para gráficos VGA 2 para gráficos EGA 3 para gráficos CGA
Patada de pié Disparar + Derecha los números:
Patada baja Disparar + Abajo 1 para gráficos VGA 2 para gráficos EGA 3 para gráficos CGA
Pufetazo Disparar + Izquierda 2 para gráficos VGA 3 para gráficos CGA

Espera hasta que el juego cargue el menú de control, y escoge: 1. Teclado (usa teclas de flechas o teclado, espaciador para Disparar) 2. Palanca de control de Amrad 3. Palanca analógica.

NINJA RABBITS

COMMODORE 64 (CASS) SHIFT & RUN/STOP
Commodore 64 (Disc) LOAD***,8,1
Amiga & Atari ST Diskette inbrengen en RESET
PC A-> GAME

Ninja Rabbits nemen, als Ninja Warriors, een menselijke gedaante aan om de verontreiniging van hun milieu te bestrijden. Een lekkage in een grote chemische fabriek heeft de lucht en de holen van de konijnen vergiftigd met een zeer vuil zuurgas. Door dit gas zijn dieren die normaal vreedzaam samenleven zich agressief gaan gedragen, vooral tegenover de vriendelijke konijnen.

Een van de konijnen stelt zich nu toe doel om de fabriek binnen te dringen, aangezien deze tenslotte de bron van alle problemen is. Daar zal hij dan het laboratoriumspersoneel ervan moeten weerhouden om nog meer van dit soort onvriendelijke chemicaliën te maken tot de lekkage is verholpen en er nieuwe veiligheidsregels zijn opgesteld om ervoor te zorgen dat dit nooit weer kan gebeuren.

Bediening met behulp van joy-stick

Handeling	C64	Amiga/Atari	PC
Loop naar links	Links	Links	Links
Loop naar rechts	Rechts	Rechts	Rechts
Spring omhoog	Omhoog	Omhoog	Omhoog
Kruip in een hol	Omlaag	Omlaag	Omlaag
Spring naar rechts	Omhoog+Links	Omhoog+Links	Omhoog+Links
Spring naar links	Omhoog+Rechts	Omhoog+Rechts	Omhoog+Rechts
Spelonderbreking	P	P	-
Weer doorgaan	S	-	-
F1	Hoge Score	-	Spelonderbreking
F2	-	-	Weer doorgaan
F3	Spelniveau	-	-
Vuurknop	Begin met spel	-	Met stok slaan
Ophouden met spel	Run/STOP	-	-
ESC	-	-	Ga naar Menu

Commodore, Atari & Amiga: Vuurknop

Hoge trap Vuur+Omhoog
Stande trap Vuur+Rechts
Lage trap Vuur+Omlaag
Klap Vuur+Links
Klap met stok Vuur+Omhoog & Rechts

PC en compatibele computers: Spatiebalk

Hoge trap Vuur+Omhoog Kies video m.b.v. cijfers:
Stande trap Vuur+Rechts 1 voor VGA-video
Lage trap Vuur+Omlaag 2 voor EGA-video
Klap Vuur+Links 3 voor CGA-video
Wacht tot het controlemenu voor het spel is geladen, en kies daar uit:

1. Toetsenbord (gebruik pijlen of toetsenbord, spatiebalk om te vuren)
2. Amrad joy-stick
3. Analogue joy-stick