

## TECHNICAL SUPPLEMENT & ADDENDUM IBM PC, AMIGA & ATARI ST

### IMPORTANT NOTES

The enclosed disk(s) are copy protected.

*Amiga & Atari ST* owners should not attempt to copy Magic Boy, as a copy will not function correctly. However, you are advised to make a 'user copy' of The Cool Croc Twins, so that high scores may be saved. If you are unsure of how to copy a disk, please refer to your computer user guide.

*IBM PC & Compatible* owners should note that the disk carries 'key disk' protection. Installation to hard disk is possible by following the instructions below. However, when playing Magic Boy, the installed version will need to look at the original disk.

### INSTALLATION *IBM PC & Compatibles only*

1. When at the hard disk DOS prompt (typically C:>) type MD MAGIC and press the <Return> key.
2. Type CD MAGIC <Return>
3. Insert the game disk and type COPY A:.\* <Return> (Please remember that 'A' should be replaced with the letter of your floppy drive).
4. See below for loading instructions.

### LOADING

#### *IBM PC & Compatibles*

Ensure that the game disk is write protected and place it in the floppy drive. If you wish to run the game from your hard disk type C: <Return> and then CD MAGIC <Return>. If you wish to run the game from floppy disk type A: <Return>.

Now type...

MAGICBOY <Return> to load and run Magic Boy,

or type...

COOL <Return> to play The Cool Croc Twins.

If you typed COOL, then the automatic virus checker will come into operation. This will only take a few moments and then you will be asked to enter your desired system set-up. After a short introduction, the game will then start.

#### *Amiga & Atari ST*

Magic Boy - Reset your machine and insert the disk into the internal drive. The game will load and run automatically.

The Cool Croc Twins - Reset your machine and insert your 'user copy' of the disk in the internal drive. The game will load and run automatically.

### EXTRA NOTES

#### *Magic Boy*

Pressing 'P' when Hewlett is in the air will pause the game. If 'P' is pressed at any other time, this will cause Hewlett to pull out his map and you will re-enter the compass screen. From here you may do one of two things.

- a) Reset the current level by pushing up or down, with the forfeit of no continues, no score and no extra lives for that level.

or...

- b) Select another level to play. You may only choose one of the four current levels.

#### *The Cool Croc Twins*

Please refer to page 36 of the manual for entering protection codes.

## SUPPLEMENT TECHNIQUE ET ADDENDUM IBM PC, AMIGA & ATARI ST

### REMARQUES IMPORTANTES

La ou les disquette(s) incluses sont protégées contre la copie.

Utilisateurs d'*Amiga & d'Atari ST*: N'essayez pas de copier Magic Boy. Une telle copie ne fonctionnerait pas correctement. Cependant, nous vous conseillons de faire une "copie de l'utilisateur" de Cool Croc Twins, afin de pouvoir y sauvegarder les meilleurs scores. Si vous ne savez pas comment copier une disquette, veuillez consulter le guide de l'utilisateur de votre manuel.

Utilisateurs *IBM PC & Compatibles*: Votre disquette est munie d'un dispositif de protection. Vous pouvez installer le jeu sur disque dur en suivant les instructions cidessous. Cependant, lorsque vous jouez à Magic Boy, la version installée devra se référer à la disquette originale.

### INSTALLATION - IBM & Compatibles Seulement

1. Lorsque vous arrivez au prompt DOS du disque dur (C:>), tapez MD MAGIC et appuyez sur la touche <Return>.
2. Tapez CD MAGIC et appuyez sur <Return>.
3. Introduisez la disquette de jeu et tapez COPY A:.\* puis appuyez sur <Return>. (N'oubliez pas de remplacer 'A' par la lettre correspondant à votre lecteur de disquettes).
4. Suivez les instructions de chargement, cidessous.

### CHARGEMENT

#### *IBM PC & Compatibles*

Assurez-vous que la disquette de jeu est bien protégée contre l'écriture et introduisez-la dans le lecteur de disquettes. Si vous voulez mettre votre jeu en marche à partir du disque dur, tapez C:, appuyez sur <Return> puis tapez CD MAGIC et appuyez de nouveau sur <Return>. Si vous voulez le mettre en marche à partir du lecteur de disquettes, tapez A: et appuyez sur <Return>.

Ensuite, tapez:

MAGICBOY, suivi de <Return> pour charger et mettre le jeu en marche,

ou tapez:

COOL, suivi de <Return> pour jouer à The Cool Croc Twins.

Si vous tapez COOL, le vérificateur de virus sera activé automatiquement. Au bout de quelques instants, on vous demandera d'entrer le type de système que vous voulez. Après une courte introduction, le jeu démarrera.

#### *Amiga et Atari ST*

Magic Boy: Réinitialisez votre machine et introduisez la disquette dans le lecteur interne. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement.

The Cool Croc Twins: Réinitialisez votre machine et introduisez la "copie de

l'utilisateur" de la disquette dans le lecteur interne. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement.

### REMARQUES SUPPLÉMENTAIRES

#### *Magic Boy*

Si vous appuyez sur 'P' pendant que Hewlett est dans les airs, vous mettez la partie en pause. Si vous appuyez sur 'P' une seconde fois durant la partie, Hewlett sortira sa carte et vous entrerez de nouveau dans l'écran de la boussole. De là, vous pouvez:

- a) Réinitialiser le niveau actuel en poussant vers le haut ou en tirant vers le bas, abandonnant ainsi vos continuations, votre score et vos vies supplémentaires pour ce niveau,

ou:

- b) Sélectionner un autre niveau. Vous avez le choix entre les quatre niveaux actuels seulement.

#### *The Cool Croc Twins*

Veuillez vous référer à la page 36 du manuel pour ce qui concerne l'entrée des codes de protection.

## TECHNISCHER ANHANG IBM PC, AMIGA & ATARI ST

### WICHTIGE HINWEISE

Die beiliegenden Disketten sind kopiergeschützt.

*Amiga & Atari ST* - Die Besitzer sollten nicht versuchen, Magic Boy zu kopieren, da eine Kopie nicht richtig funktioniert. Es wird jedoch empfohlen, eine 'Benutzer-Kopie' von The Cool Croc Twins anzufertigen, damit Höchstpunktzahlen gespeichert werden können. Wenn Sie nicht sicher sind, wie man eine Diskette kopiert, schlagen Sie bitte im Benutzer-Handbuch Ihres Computers nach.

*IBM PC & Kompatible* - Die Besitzer sollten sich darüber klar sein, daß die Disketten 'Schlüssel-Disketten'-Schutz haben. Installation auf einer Festplatte ist möglich, wenn die folgenden Anweisungen befolgt werden. Beim Spielen von Magic Boy muß die installierte Version jedoch auch die Original-Diskette lesen.

### INSTALLATION *nur für IBM PC & Kompatible*

1. Bei der Festplatten-DOS-Systemaufforderung (normalerweise C:>) tippen Sie MD MAGIC gefolgt von einem Druck auf die <Return>-Taste.
2. Tippen Sie CD MAGIC <Return>
3. Legen Sie die Spieldiskette ein und tippen Sie COPY A:.\* <Return> (wobei 'A' durch den Buchstaben Ihres Diskettenlaufwerks ersetzt werden muß).
4. Siehe die Ladeanweisungen weiter unten.

### LADEN

#### *IBM PC & Kompatible*

Stellen Sie sicher, daß die Spieldiskette schreibgeschützt ist und legen Sie sie in das Diskettenlaufwerk ein. Wenn Sie das Spiel von der Diskette laufen lassen wollen, tippen Sie A:<Return>.

Nun tippen Sie...

MAGICBOY <Return> um Magic Boy zu laden und zu spielen.

oder...

COOL <Return> um The Cool Croc Twins zu spielen.

Haben Sie COOL eingetippt, wird nun der automatische Virusprüfer aktiv. Dies nimmt nur einige Augenblicke in Anspruch, danach werden Sie aufgefordert, Ihre gewünschte System-Konfiguration einzugeben. Nach einer kurzen Einführung startet dann das Spiel.

*Amiga & Atari ST*

Magic Boy - Starten Sie Ihren Computer neu auf und legen Sie die Diskette in das eingebaute Laufwerk ein. Das Spiel lädt und startet automatisch.

The Cool Croc Twins - Starten Sie Ihren Computer neu auf und legen Sie Ihre 'Benutzer-Kopie' der Diskette in das eingebaute Laufwerk ein. Das Spiel lädt und startet automatisch.

## ZUSÄTZLICH HINWEISE

*Magic Boy*

Drücken auf 'P', wenn Hewlett in der Luft ist, pausiert das Spiel. Drücken auf 'P' zu jeder anderen Zeit läßt Hewlett seine Karte herausziehen, und Sie kehren zum Kompaß-Bildschirm zurück. Von hier aus können Sie entweder:

a) das laufende Niveau zurücksetzen, indem Sie den Joystick nach unten oder oben drücken, wodurch Sie jedoch auf diesem Niveau auf Weiterspiel, Punkte und Extraleben verzichten,

oder...

b) ein anderes Niveau wählen. Sie können nur eins der vier laufenden Niveaus wählen.

*The Cool Croc Twins*

Siehe Seite 36 des Handbuchs für die Eingabe von Schutz-Kodes.

## SUPPLEMENTO TÉCNICO Y ADICION IBM PC & ATARI ST

### NOTAS IMPORTANTES

Los discos incluidos están protegidos contra copia.

Los dueños de Amiga & Atari no deberían tratar de copiar Magic Boy, ya que una copia no funcionará en forma correcta. Sin embargo, se te aconseja hacer una 'copia de usuario' de The Cool Croc Twins, de manera que se puedan guardar los tantos altos. Si no estás seguro de como copiar un disco, por favor, consulta la guía de usuario de tu ordenador.

Los dueños de IBM PC & Compatible deberían observar que el disco tiene protección del (disco clave). Es posible la instalación a disco duro, siguiendo las instrucciones siguientes. Sin embargo, al jugar Magic Boy, la versión instalada necesitará mirar en el disco original.

### INSTALACION Sólo IBM PC & Compatibles

1. Cuando aparece el mensaje DOS del disco duro (típicamente C:>) tipea MD MAGIC y presiona la tecla <Return>.
2. Tipea CD MAGIC <Return>
3. Introduce el disco del juego y tipea COPY A:.\*.<Return> (Por favor, recuerda que la A debería ser reemplazada por la letra de

tu unidad de diskette).

4. Ver a continuación las instrucciones para cargar.

### CARGA

*IBM PC & Compatibles*

Asegúrate que el disco del juego esté protegido contra escritura y colócalo en la unidad de diskette. Si deseas ejecutar el juego desde tu disco duro tipea C: <Return> y luego CD MAGIC <Return>. Si deseas ejecutar el juego desde un diskette tipea A: <Return>.

Ahora tipea...

MAGICBOY <Return>, para cargar y ejecutar Magic Boy

o tipea...

COOL <Return> para jugar The Cool Croc Twins.

Si has tipeado COOL, el verificador automático de virus entrará en funcionamiento. Esto sólo tomará un momento y entonces se te pedirá que entres la instalación del sistema deseado. Trás una corta introducción, empezará el juego.

*Amiga & Atari ST*

Magic Boy - Reinicializa tu máquina y introduce el disco en la unidad. El juego se cargará y ejecutará automáticamente.

The Cool Croc Twins -Reinicializa tu máquina y introduce en la unidad tu copia del disco 'copia del usuario'. El juego se cargará y ejecutará automáticamente.

### NOTAS ADICIONALES

*Magic Boy*

Al presionar 'P' cuando Hewlett está en el aire, hará una pausa en el juego. Si se presiona 'P'; en cualquier otro momento, hará que Hewlett saque su mapa y volverás a entrar en la pantalla compás. De aquí podrás hacer una de dos.

a) Reinicializa el nivel actual empujando hacia arriba o hacia abajo, con la pena de no continuaciones, no tantos y no vidas adicionales para ese nivel.

o...

b) Selecciona otro nivel para jugar. Puedes elegir sólo uno de los cuatro niveles actuales.

*The Cool Croc Twins*

Por favor refiérete a la página 36 del manual para entrar los códigos de protección.

## SUPPLEMENTO TECNICO E ADDENDUM PC IBM, AMIGA & ATARI ST

### AVERTENZE

I dischi allegati sono protetti.

Gli utenti di *Amiga & Atari ST* non devono tentare di copiare Magic Boy, perchè la copia non funzionerà correttamente. Si suggerisce, invece, di fare una 'copia utente' di The Cool Croc Twins, in modo da poter salvare i punteggi elevati. Se non siete sicuri delle procedure per copiare un disco, fate riferimento alla guida utente del vostro computer.

Gli utenti di *PC IBM & Compatibili* notino che il disco gode di protezione 'disco chiave'.

E' comunque possibile installarlo su disco rigido seguendo le istruzioni fornite qui di seguito. Giocando Magic Boy, però, sarà necessario che la versione installata si confronti con il disco originale.

### SOLO PER INSTALLAZIONE PC IBM & COMPATIBILI

1. Quando sul disco rigido appare il richiamo DOS (in genere C:), digitare MD MAGIC e premere il tasto <Invio>.
2. Digitare CD MAGIC <Invio>
3. Inserire il disco del gioco e digitare COPY A:.\*.<Invio> (Si ricordi che la lettera 'A' dovrà essere sostituita con la lettera del drive in uso).
4. Vedere sotto per le istruzioni di caricamento.

### CARICAMENTO

*PC IBM & Compatibili*

Assicurarsi che il disco del gioco sia protetto e inserirlo nel drive. Se volete far girare il gioco dal disco duro, digitare C:<Invio> e poi CD MAGIC <Invio>. Se volete girare il gioco dal disco floppy digitare A:<Invio>.

Ora digitare...

MAGICBOY <Invio> per caricare e far girare Magic Boy,

oppure digitare...

COOL<Invio> per giocare The Cool Croc Twins.

Se avete digitato Cool, allora il detettore di virus automatico entrerà in funzione. Questo prenderà solo alcuni secondi e poi vi verrà richiesto di definire il set-up di sistema che preferite. Dopo una breve introduzione, il gioco inizierà.

*Amiga & Atari ST*

Magic Boy - Risettare il computer e inserire il disco nel drive interno. Il gioco si caricherà e girerà automaticamente.

The Cool Croc Twins - Risettare il computer ed inserire la vostra copia utente del disco nel drive interno. Il gioco si caricherà e girerà automaticamente.

### NOTE ADDIZIONALI

*Magic Boy*

Premendo 'P' nel momento in cui Hewlett è in aria metterà il gioco in pausa. Se 'P' viene premuto in qualunque altro momento, accadrà che Hewlett tirerà fuori la sua mappa e voi rientrerete nella videata compasso. In questa posizione, potrete scegliere due attività:

a) Risettare il livello in corso spingendo in su o in giù, e questo azzererà le continuazioni, i punteggi e le vite extra per quel livello.

oppure...

b) Selezionare un altro livello per giocare. Potrete scegliere soltanto uno dei quattro livelli in corso.

*The Cool Croc Twins*

Si rimanda a pagina 36 del manuale per le modalità di digitare i codici di protezione.