

FRANCAIS 3

ENGLISH 9

DEUTSCH 14

ESPAÑOL 20

ITALIANO 26

FRANCAIS

1 - VOTRE MISSION

Après de longues années d'exploration aux confins de l'univers, vous revenez sur votre planète natale. Vous découvrez que 4 civilisations d'Aliens ont réduit à néant votre peuple et détruit la majeure partie de votre planète. Vous jurez alors de venger les vôtres.

Aux commandes de votre chasseur d'interception, vous vous jetez à la poursuite des BATTLESTORM, véritables Léviathans de l'espace qui abritent les responsables de la destruction de votre monde.





Afin d'annihiler une civilisation ennemie, vous devez:

- Résister face aux nombreux escadrons et bataillons de chasseurs aériens;
- Déjouer les plans des défenses ennemies au sol;
- Anéantir les BATTLESTORM, quartiers généraux des civilisations ennemies;
- Détruire les GUARDIAN et réduire à néant chaque civilisation.

Ils ont décimé votre peuple, maintenant ils doivent payer!!!

2 - COMMANDES

IMPORTANT: Pour jouer à Battlestorm, vous devez sélectionner le mode JOYSTICK sur la télécommande du CDTV.

Avant de commencer à jouer, vous pouvez choisir différentes options de jeu à l'aide des touches  &  pour sélectionner le niveau, et des touches  &  pour sélectionner le mode de direction.

SKILL LEVEL (NIVEAU):
PRACTICE (ENTRAINEMENT)
ROCK APE (FACILE)
AVERAGE (MOYEN)
MASTER (DIFFICILE)

En mode **PRACTICE**, vous avez simplement accès au premier niveau. Votre Chasseur d'Interception est indestructible et vous ne pouvez donc pas être touché par les tirs ennemis. Ce mode vous permet de vous familiariser avec les commandes et le fonctionnement du jeu.

En niveau **ROCK APE**, votre Chasseur d'Interception a une vitesse de pointe peu élevée. D'autre part, les attaques ennemies sont de faible intensité.

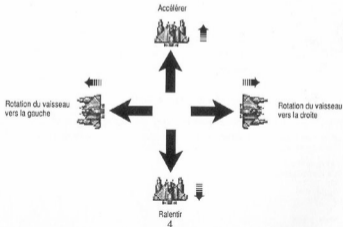
Aux niveaux **AVERAGE** et **MASTER**, les commandes et les accélérations sont très rapides et les ennemis plus agressifs.

CONTROL MODE (mode de direction):

Relative Joystick Control (**DIRECTION RELATIVE**)

Absolute Joystick Control (**DIRECTION ABSOLUE**)

En contrôle relatif, les commandes sont les suivantes:



En contrôle absolu,
les commandes sont les suivantes:

Déplacement du
vaisseau vers le haut



Déplacement du
vaisseau vers la gauche



Déplacement du
vaisseau vers la droite



Déplacement du
vaisseau vers le bas



3 - LE JEU

BATTLESTORM est composé de 4 différents LEVELS (niveaux), correspondant aux 4 civilisations d'Aliens.
Chaque niveau comprend un STAGE externe en scrolling multi-directionnel et un STAGE interne en scrolling vertical.

PODS

1 - ENERGIE



Pour survivre et poursuivre votre quête vengeresse, vous devez amasser des ENERGY PODS (réserves d'énergie).
Le nombre d'ENERGY PODS collectés est affiché au bas de l'écran. Chaque ENERGY POD vous protège contre un tir ennemi.

Si vous êtes touché par un tir ennemi, votre réserve étant épuisée, votre chasseur d'interception explose. En détruisant certains engins ennemis, des ENERGY PODS peuvent être libérés. Par exemple, en détruisant un escadron complet de DRONE FIGHTERS, vous obtiendrez un ENERGY POD.

D'autres PODS modifient l'équipement de votre vaisseau:

2 - ARMES



- * STANDARD BULLETS (Tir Normal)
 - Capacité offensive: Destruction du Niveau 1
 - Cadence de tir: Moyenne
- * BEAM POWERUP 1: PULSARS (Lasers à Pulsation)
 - Capacité offensive: Destruction du Niveau 1
 - Cadence de tir: Rapide
- * BEAM POWERUP 2: TWINS (Lasers Doublés)
 - Capacité offensive: Destruction du Niveau 2
 - Cadence de tir: Rapide
- * BEAM POWERUP 3: PLASMA (Lasers à Plasma)
 - Capacité offensive: Destruction du Niveau 3
 - Cadence de tir: Rapide
- * HOMING MISSILES (Missiles thermo-guidés)
 - Réserves limitées
 - Capacité offensive: Destruction du Niveau 4
 - Prend pour cible tout ennemi à l'écran.



3 - EQUIPEMENTS

- * TURBO
 - Vitesse de pointe augmentée.
 - Accélérations plus fortes.
- * AUTO SHIELD
 - Si vous êtes touché par un tir ennemi et que vous n'avez plus de PODS, un bouclier invisible vous protège pendant 30 secondes environ.



4 - LES ENNEMIS

A - Défense aérienne:

DRONE FIGHTER:

Les escadrons de Drone Fighters vous attaquent par vague. Chaque type de Drone Fighters agit selon une tactique offensive. Ne faites pas de quartiers et éliminez-les au plus vite.

Dans les niveaux supérieurs, certains Drone Fighters sont plus résistants; 2 tirs sont alors nécessaires pour les éliminer.



MOTHERSHIP (Vaisseau mère):

A intervalles réguliers, des MOTHERSHIP apparaissent. Une flèche à l'écran vous guide vers eux. Vous devez éviter leurs mines magnétiques.

CRUISER

Ces engins dangereux sont réputés pour leur puissance offensive.

Une fois détruits, ils libèrent des PODS.

BATTLESTORM

Un Battlestorm apparaît à la fin de chaque STAGE externe et vous poursuit sans répit. Orientez vos tirs sur les tourelles pour éliminer les BATTLESTORM.



B - Défense au sol

TRACKING GUN

Tourelle équipée de canon multi-directionnel.
Armement lourd.



TRAPOOOR GUN

Tourelle active par intermittence.
Tirs d'une efficacité exceptionnelle.



GUN EMPLACEMENT

Cadence de tir moyenne.



CRAWLERS

Défense mobile au sol. Armement lourd.
Tirs très précis.



AVERTISSEMENT

© TITUS 1991. BATTLESTORM est un logiciel protégé en France et à l'étranger dans le cadre des conventions internationales de droit d'auteur. Il est interdit de reproduire, adapter, louer ou désassembler ce logiciel, y compris sa documentation, dont le programme source a été enregistré auprès de l'Agence pour la Protection des Programmes à Paris.

Le nom et le logo "BATTLESTORM" sont des marques déposées de TITUS SOFTWARE CORPORATION.

Titus et le logo Titus sont des marques déposées par TITUS SOFTWARE CORPORATION.

Amiga, CDTV, Kickstart et Workbench sont des marques déposées et appartenant à Commodore-Amiga Inc...

ENGLISH

1 - YOUR MISSION

Returning from the distant corners of the universe, you find that your home planet has been taken by invading aliens. You swear bitter revenge.

You have to pilot a state-of-the art Airborne Attacker. Your journey home and finally the hour of vengeance arrives. Your mission: Destroy the 4 BATTLESTORMS, headquarters of extra terrestrials who invaded your planet.

To overcome this alien civilization, you will have to:

- Resist against the enemies' squadrons of Airborne Attacker.
- Fight the extra terrestrial Ground Defences.
- Annihilate the Battlestorm, Headquarters of these civilizations.
- Destroy Guardians and eliminate each civilization.

2 - COMMANDS

WARNING : Select JOYSTICK mode on your CDTV remote control unit before starting.

OPTIONS: You may modify SKILL LEVEL by pressing the  and  keys. CONTROL MODE may be selected with the  and  keys.

SKILL LEVEL:

PRACTICE

ROCK APE (EASY)

AVERAGE

MASTER

PRACTICE level gives access to LEVEL 1 only. Your powerful Ship cannot be destroyed and it will be unaffected by enemy fire. This mode allows you to get used to the movements and functions of each button. Don't forget that practice makes perfect!

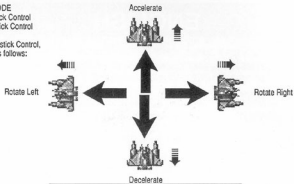
ROCK APE level gives your ship a relatively low top speed. There is also a low intensity enemy fire.

AVERAGE and **MASTER** settings give your Ship high speed, amidst an aggressive enemy.

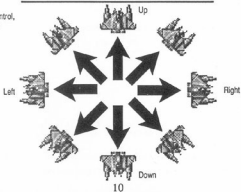
CONTROL MODE

Relative Joystick Control
Absolute Joystick Control

In Relative Joystick Control,
Controls are as follows:



In Absolute Joystick Control,
Controls are as follows:



3 - GAME PLAY

BATTLESTORM is comprised of 4 different LEVELS, each in 2 STAGES, corresponding to the 4 alien civilizations. In the first STAGE of each LEVEL, the scrolling is multi-directional. The second STAGE is vertical scrolling.

PODS

1 - ENERGY LEVEL

To survive, you must retrieve ENERGY PODS.

The number of Pods collected is shown at the bottom of the display. Each pod protects you from ONE ENEMY SHOT. If you are hit by an enemy shot, and you have NO PODS REMAINING, your ship will be destroyed.

Pods are created by destroying certain enemies. For instance, destroying ONE SQUADRON of DRONE FIGHTERS will release one Energy Pod.

Certain Pods add features to your ship:

2 - WEAPONS

* STANDARD BULLETS

- Level 1 destruction capability
- Slow rate of fire

* BEAM POWERUP 1: PULSARS

- Level 1 destruction capability
- Fast rate of fire

* BEAM POWERUP 2: TWINS

- Level 2 destruction capability
- Fast rate of fire

* BEAM POWERUP 3: PLASMA

- Level 3 destruction capability
- Fast rate of fire

* HOMING MISSILES

- Limited Number Only
- Level 4 destruction capability
- Targets any on-screen object

3 - EXTRA FEATURES

* TURBO

- Faster top speed
- More rapid acceleration



* AUTO SHIELD

- If you are hit by an enemy shot, and you have no ENERGY PODS left, a shield will protect your ship for approximately 30 seconds.



5 - ENEMIES

A - Air defence

DRONE FIGHTERS

Squadrons of Drone Fighters will attack you in waves. Each type of Drone follows a different attack pattern. Kill them fast, or they will home in on your ship with no mercy! On higher levels, some Drones are shielded, and require two shots to be killed.



MOTHERSHIP

Periodically, an Enemy Mothership will appear. An arrow will guide you towards it. You must dodge the mines and direct your fire onto the Mothership in order to destroy it.

CRUISER

Fleets of Cruisers will fly from the left of the play area. These craft are recognised for their firepower, and should be treated with extreme caution. When destroyed, each craft releases a POD.



BATTLESTORM

The Battlestorm Starship will appear at the end of each level's STAGE 1, and will hunt you down relentlessly. Beware of the Port and Starboard gun turrets. Direct your fire at these turrets in order to destroy the Battlestorm.

B - Ground defences

TRACKING GUN

Multi-directional gun turret. Heavily armoured.



TRAPDOOR GUN

When closed, gun is impervious to gunfire. Extremely accurate when active.



GUN EMPLACEMENT

Lightly armoured. Medium rate of fire.



CRAWLERS

Mobile defences, operating on tracks. Armoured with accurate fire.



6 - WARNING

©1991 TITUS. BATTLESTORM is a software package protected by international copyright agreements. Any reproduction, adaptation, hiring or processing of the contents including the manual is strictly unlawful. This is valid for France and all other countries. The source code has been registered at the Software Protection Agency (A.P.P.) in Paris.

Battlestorm, Battlestorm logo, Titus and Titus logo are copyrights of TITUS SOFTWARE CORPORATION.

Amiga, CDTV, Kickstart and Workbench are a copyright of Commodore-Amiga Inc...

DEUTSCH

2 - DEINE MISSION

Nachdem Du jahrelang die Grenzen des Weltalls erforscht hast, kehrt Du auf Deinen Heimatplaneten zurück und entdeckst, daß vier verschiedene Alien-Rassen Dein Volk vernichtet haben. Daraufhin schwörst Du Dir, die Deinen zu rächen.

An Bord Deines Ablangjägers machst Du Dich an die Verfolgung der BATTLESTORMs, wahrhaften Leviathanen des Weltalls, die den Verantwortlichen für die Zerstörung Deiner Welt Unterschlupf gewähren.


Um eine der feindlichen Zivilisationen zu besiegen, mußt Du:

- von Angesicht zu Angesicht gegen zahlreiche Schwadronen und Bataillone von Jägern im Luftkampf bestehen;
- die Pläne der Bodenverteidigung des Gegners durchkreuzen;
- die BATTLESTORMs, Hauptquartiere der feindlichen Zivilisationen, austradieren;
- die WÄCHTER zerstören und jede einzelne Zivilisation vernichten.

Sie haben Dein Volk dezimiert, jetzt müssen sie dafür bezahlen!!!

3 - KONTROLLEN

ACHTUNG: Wähle vor dem Start des Programmes an Deiner CDTV-Kontrolleinheit den JOYSTICK-Modus.

HINWEIS: Du kannst das SKILL LEVEL durch drücken der Tasten  and  wählen. Der CONTROL MODE wird mit den Tasten  und  eingestellt.

SKILL LEVEL:

PRACTICE (TRAINING)

ROCK APE (LEICHT)

AVERAGE (MITTEL)

MASTER (SCHWER)

Im Modus PRACTICE hast Du nur Zugang zum ersten Level. Dein Ablangjäger ist unzerstörbar, und Du kannst nicht von feindlichen Schüssen getroffen werden. Dieser Modus erlaubt es Dir, Dich mit der Steuerung und dem Spiel vertraut zu machen.

Im **ROCK APE** Modus hat Dein Abfangjäger schon eine leicht höhere Geschwindigkeit. Die Intensität der feindlichen Angriffe ist noch schwach.

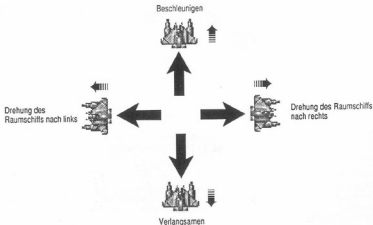
In den Modi **AVERAGE** und **MASTER** sind Steuerung und Beschleunigung sehr schnell und die gegnerischen Angriffe deutlich aggressiver.

CONTROL MODE (Richtungs-Modus):

Relative Joystick Control (**RELATIVE**)

Absolute Joystick Control (**ABSOLUTE**)

Bei relativer Steuerung lauten die Kommandos wie folgt:



Bei absoluter Steuerung lauten die Kommandos wie folgt:

Versetzen des Raumschiffes nach oben



Versetzen des Raumschiffes nach links



Versetzen des Raumschiffes nach rechts



Versetzen des Raumschiffes nach unten

4 - DAS SPIEL

BATTLESTORM besteht aus vier verschiedenen LEVELS (Ebenen), gleichbedeutend mit vier Alien-Zivilisationen. Jede Ebene beinhaltet einen Abschnitt mit Scrolling in alle Richtungen und einen Abschnitt mit vertikalem Scrolling.

PODS

1 - ENERGIE 

Um zu überleben und Deine Rache weiterzuverfolgen, mußt Du ENERGY PODS sammeln (Reserve-Energie). Die Anzahl der eingesammelten ENERGY PODS wird im unteren Teil des Bildschirms angezeigt. Jeder ENERGY POD beschützt Dich vor einem feindlichen Schuß. Wenn Du von einem feindlichen Schuß getroffen wirst, der Deine Reserven erschöpft, explodiert Dein Ablangjäger.

Wenn Du einige feindliche Maschinen zerstörst, können ENERGY PODS freigesetzt werden. Verrichtest Du zum Beispiel eine komplette Schwadron DRONE FIGHTERS, erhältst Du einen ENERGY POD.

Andera PODS modifizieren die Ausrüstung Deines Raumschiffes:

2 - WAFFEN



*STANDARD BULLETS (Normale Schüsse)

- Angriffskraft: Zerstörungs-Niveau 1
- Schußfolge: Mittel

*BEAM POWER UP 1: PULSARS (Puls-Laser)

- Angriffskraft: Zerstörungs-Niveau 1
- Schußfolge: Schnell

*BEAM POWER UP 2: TWINS (Doppel-Laser)

- Angriffskraft: Zerstörungs-Niveau 2
- Schußfolge: Schnell

*BEAM POWER UP 3: PLASMA (Plasma-Laser)

- Angriffskraft: Zerstörungs-Niveau 3
- Schußfolge: Schnell

*HOMING MISSILES (zielsuchende Raketen mit Wärmesensor)

- Begrenzte Reserve
- Angriffskraft: Zerstörungs-Niveau 4
- Nehmen als Ziel alle Feinde auf dem Bildschirm.



3 - AUSTRÜSTUNG

*TURBO

- Endgeschwindigkeit erhöht sich
- Höhere Beschleunigung



*AUTO SHIELD

- Wenn Du von einem feindlichen Schuß getroffen wirst und keine PODS mehr hast, öffnet sich ein Schutzschild, der Dich für 30 Sekunden beschützt.



5 - DIE FEINDE

A - Luft-Verteidigung:



DRONE FIGHTER:

Die Drone Fighter greifen in Wellen an. Jede einzelne Art der Drone Fighter bewegt sich also mit einer eigenen Angriffsstaktik. Mache keine Gefangenen und eliminiere sie alle so schnell wie möglich. In den schwereren Modi sind manche Drone Fighter widerstandsfähiger; um sie zu vernichten, sind zwei Schüsse erforderlich.

MOTHERSHIP (Mutterschiff):

in unregelmäßigen Intervallen erscheinen Mutterschiffe. Ein Pfeil auf dem Bildschirm führt Dich dorthin. Gehe aber unbedingt den Magnet-Minen aus dem Weg.

CRUISER

Diese gefährlichen Maschinen sind für ihre Angriffskraft bekannt. Sind sie besiegt, erscheinen PODS.



BATTLESTORM

Ein Battlestorm erscheint am Ende jeder Ebene und verfolgt Dich unentwegt. Richte Deine Schüsse auf die Geschütztürme, um den BATTLESTORM zu zerstören.

B - Verteidigung am Boden

TRACKING GUN

Geschützturm, ausgerüstet mit einer beweglichen Kanone.
Schweres Geschütz.



TRAPDOOR GUN

Geschützturm, nur von Zeit zu Zeit aktiv.
Schüsse von enormer Wirkung.



GUN EMPLACEMENT

Mittlere Schußfolge.



CRAWLERS

Mobile Verteidigung am Boden. Schweres Geschütz.
Schießt sehr präzise.



6 - WARNUNG

©1991 TITUS. BATTLESTORM. Dieses Programm ist weltweit im Rahmen der internationalen Urheberrechte geschützt. Die Vervielfältigung, Umarbeitung und Vermietung von Programm und Handbuch sind auch in Auszügen verboten. Der Quelltext ist in der Zentrale für Urheberrechter (A.P.P.) in Paris hinterlegt.

WARENZEICHEN

Battlestorm und das Battlestorm-Logo sind eingetragene Warenzeichen der TITUS SOFTWARE CORPORATION.

Titus und Titus-Logo sind eingetragene Warenzeichen der TITUS SOFTWARE CORPORATION.

Amiga, CDTV, Kickstart und Workbench sind eingetragene Warenzeichen der Commodore-Amiga Inc.

ESPAÑOL

2. TU MISION

Tras largos años de exploración por los confines del Universo, vuelves a tu planeta natal. Descubres que cuatro civilizaciones de alienígenas han reducido a la nada tu pueblo y que han destruido la mayor parte de tu planeta. Juras entonces vengar a los tuyos.

A los mandos de tu caza de interceptación, te lanzas a la persecución de los BATTLESTORM, verdaderos demonios del espacio y responsables de la destrucción de tu mundo.





Con el fin de aniquilar a una civilización enemiga, debes hacer lo siguiente:

- Resistir a los numerosos escuadrones y batallones de los cazadores aéreos.
- Echar por tierra los planes de defensa enemigos.
- Aniquilar los BATTLESTORM, cuarteles generales de las civilizaciones enemigas.
- Destruir los GUARDIAN y reducir a la nada a cada una de las civilizaciones.

Han diezmado a tu pueblo, ¡ahora deben pagar por ello!

3. COMANDOS

ATENCIÓN: Selecciona el modo JOYSTICK en tu unidad de control remoto CDTV antes de empezar.

OPCIONES: Puedes modificar el nivel de dificultad pulsando las teclas de las flechas  y . El modo de control pueda seleccionarse con las teclas de las flechas  y .

SKILL LEVEL (NIVEL)

PRACTICE (ENTRENAMIENTO)

ROCK APE (FACIL)

AVERAGE (MEDIO)

MASTER (DIFICIL)

En el modo **PRACTICE**, sólo tienes acceso al primer nivel. Tu Caza de Intercepción es indestructible y, por tanto, los tiros enemigos no pueden darte. Este modo te permitirá familiarizarte con los comandos y con el funcionamiento del juego.

En el nivel **ROCK APE**, tu Caza de Intercepción tiene una velocidad poco elevada. Por otra parte, los ataques enemigos son de una intensidad muy débil.

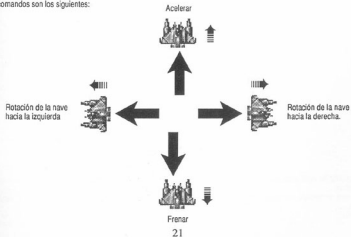
En los niveles **AVERAGE** y **MASTER**, los comandos y las aceleraciones son muy rápidas y los enemigos más agresivos.

CONTROL MODE (modo de dirección)

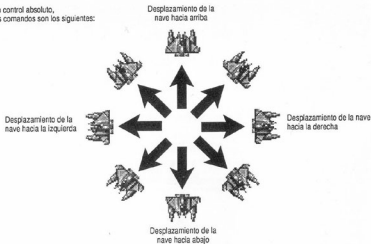
Relative Joystick Control
(CONTROL RELATIVO)

Absolute Joystick Control
(CONTROL ABSOLUTO)

En control relativo,
los comandos son los siguientes:



En control absoluto,
los comandos son los siguientes:



4. EL JUEGO

BATTLESTORM está compuesto de cuatro LEVELS (niveles) diferentes, correspondientes a las cuatro civilizaciones de alienígenas.

Cada nivel comprende una etapa externa con desplazamiento multidireccional y una etapa interna con desplazamiento vertical.

PODS

1 - ENERGIA



Para sobrevivir y continuar tu aventura vengativa, debes atesorar ENERGY PODS (reservas de energía). El número de ENERGY PODS recogidos se muestra en la parte inferior de la pantalla. Cada ENERGY POD te protege contra un disparo enemigo. Si un tiro enemigo te alcanza sin tener ninguna reserva, tu caza explotará.

Destruyendo ciertos motores enemigos, pueden liberarse ENERGY PODS. Por ejemplo, si destruyes un escuadrón completo de DRONE FIGHTERS, obtendrás un ENERGY POD.

Otros PODS modifican el equipamiento de tu nave:

2 - ARMAS



- * STANDARD BULLETS (Disparo Normal)
 - Capacidad ofensiva: Destrucción del Nivel 1
 - Cadencia de disparo: Media
- * BEAM POWERUP 1: PULSARS (Láser a Pulsación)
 - Capacidad ofensiva: Destrucción del Nivel 1
 - Cadencia de disparo: Rápida
- * BEAM POWERUP 2: TWINS (Láser Doble)
 - Capacidad ofensiva: Destrucción del Nivel 2
 - Cadencia de disparo: Rápida
- * BEAM POWERUP 3: PLASMA (Láser a Plasma)
 - Capacidad ofensiva: Destrucción del Nivel 3
 - Cadencia de disparo: Rápida
- * HOMING MISSILES (Misiles termoguiados)
 - Reservas limitadas
 - Capacidad ofensiva: Destrucción del Nivel 4
 - Destruye a todo enemigo que esté en la pantalla



3 - EQUIPAMENTOS

- * TURBO
 - Velocidad aumentada
 - Aceleraciones más fuertes
- * AUTO SHIELD
 - Si te alcanza un disparo enemigo y no tienes más PODS, un escudo invisible te protege unos 30 segundos.



5 - LOS ENEMIGOS

A - Defensa aérea



DRONE FIGHTER:

Los escuadrones de Drone Fighters te atacan por olas. Cada tipo de Drone Fighter actúa según una táctica ofensiva. No les des cuartel y elimínalos lo más rápido posible. En los niveles superiores, algunos Drone Fighters son más resistentes; hacen falta dos tiros para eliminarlos.

MOTHERSHIP (Nave Madre)

A intervalos regulares, aparecen MOTHERSHIPS. Una flecha en la pantalla te guía hasta ellas. Debes evitar sus minas magnéticas.

CRUISER

Estos peligrosos ingenios son conocidos por su potencia ofensiva. Una vez destruidos, liberan PODS.



BATTLESTORM

Al final de cada etapa externa aparece un BATTLESTORM y te persigue sin piedad. Dirige tus disparos a las torretas para eliminar los BATTLESTORMS.

B. Defensa al suelo

TRACKING GUN

Torreta equipada de cañón multidireccional.
Armamento pesado.



TRAPDOOR GUN

Torreta activa por intermitencia.
Disparos de una eficacia excepcional.



GUN EMPLACEMENT

Cadencia de disparo media.



CRAWLERS

Defensa móvil al suelo. Armamento pesado.
Disparos muy precisos.



6. ADVERTENCIA

© TITUS 1991. BATTLESTORM es un programa protegido en Francia y en el extranjero en el marco de los convenios internacionales de los derechos de autor. Está prohibido reproducir, adaptar, alquilar o desmontar este programa, lo que comprende su documentación, ya que la fuente del programa está registrada en la Agencia para la Protección de los Programas (A.P.P.) situada en París.

El nombre y logotipo de "BATTLESTORM" son marcas registradas de TITUS SOFTWARE CORPORATION.

Titus y el logotipo Titus son marcas registradas de TITUS SOFTWARE CORPORATION.

Amiga, Kickstart y Workbench son marcas registradas y pertenecen a Commodore Amiga Inc.

ITALIANO

2 - LA VOSTRA MISSIONE

Dopo aver esplorato per molti anni i confini dell'universo, ritornate sul vostro pianeta natale e scoprite che 4 civiltà aliene hanno sterminato il vostro popolo e distrutto gran parte del vostro pianeta.

Ai comandi del vostro caccia intercettore, vi lanciate all'inseguimento del BATTLESTORM, dei veri e propri Leviatani dello spazio nei quali si trovano coloro che hanno distrutto il vostro mondo.





Per annientare una civiltà nemica, dovete:

- Resistere agli attacchi dei numerosi squadroni e battaglioni;
- Sventare i piani di difesa nemici;
- Annientare i BATTLESTORM, ossia i quartieri generali delle civiltà nemiche;
- Distruggere i GUARDIAN e sterminare tutti i popoli nemici.

HANNO DECIMATO IL VOSTRO POPOLO, E ORA DEVONO PAGARE!

3 - I COMANDI

IMPORTANTE: Per giocare a Battlestorm, deve selezionare il modo JOYSTICK sul telecomando del CDTV.

Prima di iniziare il gioco, può scegliere fra differenti opzioni, facendo ricorso ai tasti  e  per la selezione del livello ed ai tasti  e  per la selezione del modo di direzione.

SKILL LEVEL (LIVELLO)

- PRACTICE (PRATICA)
- ROCK APE (FACILE)
- AVERAGE (DIFFICOLTA' MEDIA)
- MASTER (DIFFICILE)

In modo PRACTICE, potete accedere solo al primo livello.

Il vostro Caccia Intercettore è indistruttibile e quindi non potete essere colpiti dai nemici. Questo modo vi permette di acquisire una certa dimestichezza con i comandi e di capire come funziona il gioco.

Al livello **ROCK APEL**, il vostro Caccia Intercettore ha una velocità massima ridotta e gli attacchi nemici sono di debole intensità.

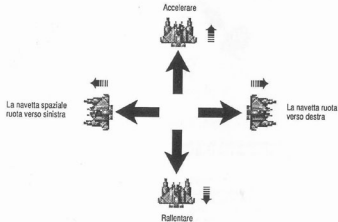
Al livello **AVERAGE** e a quello **MASTER** i comandi e le accelerazioni sono molto rapidi e i nemici, a loro volta, sono più aggressivi.

CONTROL MODE (MODO DI DIREZIONE)

RELATIVE JOYSTICK CONTROL (CONTROL RELATIVO)

ABSOLUTE JOYSTICK CONTROL (CONTROL ASSOLUTO)

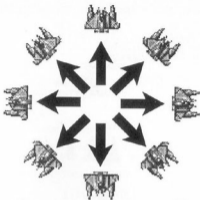
Nel controllo relativo, i comandi sono i seguenti:



In controllo assoluto,
i comandi sono i seguenti:

La navetta si sposta
verso l'alto

La navetta si sposta
verso sinistra



La navetta si sposta
verso destra

La navetta si sposta
verso il basso

4 - IL GIOCO

BATTLESTORM si compone di diversi LEVELS (livelli) che corrispondono ai 4 popoli alieni. Ogni livello comprende uno STAGE esterno in scrolling multidirezionale e uno STAGE interno in scrolling verticale.

PODS

1 - ENERGIA



Per sopravvivere e per proseguire nella vostra vendetta, dovete accumulare degli ENERGY PODS (riserve di energia).

Il numero di PODS appare sulla parte inferiore dello schermo.

Ogni ENERGY PODS vi protegge contro uno sparo nemico.

Quando la vostra riserva si esaurisce e siete colpiti da un nemico, il vostro Caccia Intercettore esplode.

ATTENZIONE! Potete ottenere PODS supplementari se riuscite a distruggere certe astronavi nemiche. Ad esempio, se distruggete uno squadrone intero di DRONE FIGHTERS, ne vincerete uno.
Altri PODS modificano l'equipaggiamento della vostra navetta spaziale:

2 - LE ARMI



*STANDARD BULLETS (Sparo normale)

- Capacità offensiva: Distruzione del livello 1
- Cadenza di tiro: Media

*BEAM POWERUP 1: PULSARS (Laser a pulsazioni)

- Capacità offensiva: Distruzione del livello 1
- Cadenza di tiro: Rapida

*BEAM POWERUP 2: TWINS (Laser doppi)

- Capacità offensiva: Distruzione del livello 2
- Cadenza di tiro: Rapida

*BEAM POWERUP 3: PLASMA (Laser al plasma)

- Capacità offensiva: Distruzione del Livello 3
- Cadenza di tiro: Rapida

*HOMING MISSILES (Missili termo-guidati)

- Riserve limitate
- Capacità offensiva: Distruzione del livello 4
- Spara a qualsiasi nemico sullo schermo



3 - EQUIPAGGIAMENTO

*TURBO

- Velocità massima maggiore
- Accelerazioni più forti



*AUTO SHIELD

- Se siete colpiti da un nemico e non avete più PODS a disposizione, uno scudo invisibile vi proteggerà per circa 30 secondi.



5 - I NEMICI

A - La difesa aerea:




DRONE FIGHTER:

Gli squadroni di DRONE FIGHTERS vi attaccano in gruppo. Ogni tipo di DRONE FIGHTERS agisce secondo una propria tattica offensiva. Non perdetevi tempo ed eliminateli al più presto. Nei livelli superiori, alcuni DRONE FIGHTERS sono più resistenti: per annientarli sono necessari 2 spari.

MOTHERSHIP (Navetta Madre):

A intervalli regolari, appaiono sullo schermo della MOTHERSHIP. Sullo schermo scorgerete una freccia che vi guiderà verso di loro. Dovete evitare le loro mine magnetiche.

CRUISER


Queste astronavi pericolose sono conosciute per la loro potenza offensiva. Una volta distrutta, liberano del PODS. 

BATTLESTORM


Un BATTLESTORM appare alla fine di ogni STAGE esterno e vi segue senza tregua. Dirigete i vostri colpi verso le torri per eliminare i BATTLESTORM.

B - Difesa sulla terra

TRACKING GUN

Torre equipaggiata di un cannone multidirezionale. Armi pesanti. 


TRAPDOOR GUN

Torretta attiva per intermittenza. Spari di una potenza eccezionale. 

GUN EMPLACEMENT

Cadenza di tiro media. 

CRAWLERS

Difesa mobile sulla terra. Armi pesanti. Colpi molto precisi. 

6 - AVVERTENZE

©1991 TITUS. BATTLESTORM è un software protetto in Francia e all'estero dalle convenzioni internazionali che regolano i diritti di autore. E' proibita la riproduzione, l'adattamento, la locazione o il disassemblaggio di questo software, ivi compresa la documentazione con cui il programma origine è stato registrato all'Agenzia per la Protezione dei Programmi (A.P.P.) a Parigi.

Il nome e il logo "BATTLESTORM" sono marche depositate della TITUS SOFTWARE CORPORATION.

Titus e il logo Titus sono marche depositate della TITUS SOFTWARE CORPORATION.

Amiga, Kickstart e Workbench sono marche depositate ed appartengono a Commodore-Amiga Inc.

©1991, TITUS