

## ***Microhobby Selección, clásicos a mogollón...***



Deambulando por la red, viendo las múltiples páginas dedicadas a mi querido Spectrum, me he dado cuenta, que aunque si están mencionados en muchas partes y disponibles para descarga, nadie le ha prestado la atención que merecen, a los juegos de Microhobby Cassette, la publicación de Hobby Press, que salía, si mal no recuerdo, cada 15 días, con una cinta con un puñado de juegos, en Basic y Assembler (los menos).

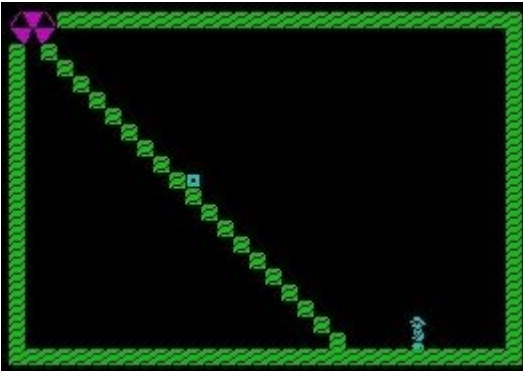
Tanto en [WOS](#), donde están las entradas, como en [Microhobby.org](#) no hay ni una sola imagen de los programas, ni siquiera se sabe de que son los programas, a menos los busquemos en los escaneos de los manuales incluidos con la cinta.

Viendo esto, me he decidido a poner por aquí, una pequeña guía con lo mejorcito de Microhobby (empezaré con Microhobby Cassette y [Microhobby Selección](#), y luego seguiré con los famosos listados de Microhobby Semanal), con pantallas y un zip con todos los juegos comentados...

Así que empecemos...



## Alehop



Simple juego programado en Basic, pero muy divertido, en el que tenemos que llegar a la salida, valiéndonos únicamente de saltos. Sus controles son similares a "La Pulga", con espacio medimos la potencia del salto y con "O" y "P" nos movemos de derecha a "izquierda".

## Alicia en el País de las Maravillas



Aventura de texto, con animaciones y todo... es en Basic, pero me encanta, ila de horas que habré pasado persiguiendo al conejo!.

## Ares



Incluido en las cintas que venían con demos de juegos (Microhobby Selección), que se incluían a partir de 1989 con la revista, este juego tiene una calidad, que se puede equiparar a muchos lanzamientos comerciales de la época, y está por encima de muchos de ellos.

En el juego llevamos una especie de indígena que maneja un frisbee, y cuenta con muy buenos gráficos e incluso sonido AY.

## Ataque



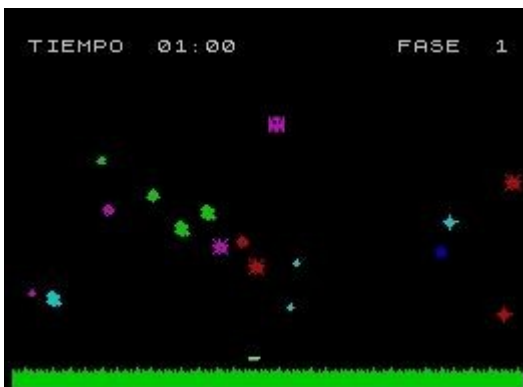
Juego en Basic, parecido al Missile Command, pero con naves que nos atacan en vez de misiles. Lo cachondo es que las naves son "Commodore" y nuestro sistema de defensa es "ZX"... ¡¡¡y luego dicen que los fanáticos de las marcas son algo nuevo!!!.

## Atentado



Bajo este nombre, que suena a otra cosa, se esconde un agradable juego, al estilo "Game & Watch", en el que controlamos una manguera que tiene que apagar una serie de mechas que se van prendiendo debajo de nuestra casa... si una llega a nuestro hogar...¡¡iboom!!.

## Aterrizaje En Saturno



Se nota que el programador de este juego, se pegó unas cuantas partidas al "Lunar Rescue", porque la verdad es que se parece mucho, con la diferencia, de que este es muy chungo (se le fue la mano con los asteroides).



## Banderomovil



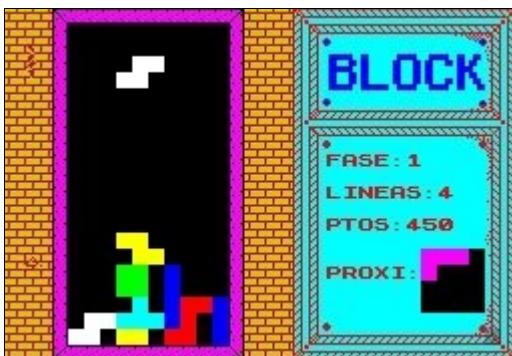
Sencilísimo juego de coches, pero enviciante... Tenemos que coger las banderas en un tiempo determinado, sin coger las bombas... que nos dejarán fritos.

## Bang Bank, The



¡¡Y luego nos creemos que los remakes son algo de ahora!!.. Aquí tenemos una copia casi perfecta de West Bank/Bank Panic, con más colores y sonido de 128K, y algunas novedades con respecto a los originales, como por ejemplo, que si tardas mucho, el dinero desaparece, y que hay algunos enemigos que necesitas varios disparos para ser abatidos. Lo único malo, la respuesta de las teclas, es un poco lenta a veces.

## Block



Versión de Tetris, con algunos extras como un editor de niveles. Es una lástima que responda un poco mal a las teclas, y no detecte las diagonales, si no fuera por eso, sería un clon más que aceptable.

## Bolera



Algo parecido a los juegos de bolos que vemos en los móviles, Bolera es un simulador deportivo en Basic, divertido, y con algunas variantes cachondas, como la del tirador bailarín o borracho. Bastante entretenido.

## Brisca



Por el solo hecho de ser uno de los pocos juegos de Spectrum que se pueden encontrar dedicados a este juego de cartas, ya vale la pena. La pantalla de la galería engaña, porque parece en 3D, pero no lo es.



## Cannonball



Una especie de Pacman, pero sin enemigos, con un coche a toda leche, que tiene que recoger puntos. Es muy rápido, y algo chunguillo, pero mola.

## Castillo Embrujado



El nombre, evidentemente, se lo puso alguien que no vio el juego, porque ya me diréis si un juego en el que manejamos una nave, que tiene que ir esquivando minas, al estilo Mined Out!, se merece ese nombre.

El juego, es entretenido, y muy parecido al que he mencionado antes. Con la nave tenemos que atravesar "a ciegas", una serie de campos o habitaciones, se nos avisará cuando tengamos una mina cerca, para esquivarla, si no, podemos continuar hasta la siguiente puerta, e ir recogiendo los cofres y objetos que encontremos a nuestro paso.

## Comec 3D



Prometedora versión de Pacman en 3D, bien realizada, pero no hay dios que se aclare. En primer lugar, no se ven los enemigos, te matan sin saber quien ha sido, y es complicado saber donde quedan puntos por recoger, ya que el mapa del que disponemos (se activa en el menú de opciones del juego), y cubre una parte demasiado pequeña del mapeado.



## Don Cosme



Microhobby, en ocasiones, también ejerció como “cantera” de futuros genios de la programación. Quien iba a decirme, cuando probé por primera vez este clon del Manic Miner, (que de paso era uno de los primeros juegos realizados en Assembler que publicaba Microhobby en sus cintas), que su programador, Paco Martín, dos años después iba a programar el Fernando Martin Basket Master. Gran juego, este “Don Cosme”, pero su salto es un poco raro...



## Escoba, La



Siguiendo la costumbre de adaptar los juegos de cartas “patrios”, La Escoba (con música de los Sirex, incluida), es un ejemplo de como a veces, los juegos “caserillos”, tienen una calidad cercana a los comerciales. Imprescindible para los “barrenderos” aficionados.



## Fonty, El Fontanero



Gráficos miserables y pequeños, pero hay que reconocer que el juego es tan simple como divertido.

En Fonty, hay que guiar al fontanero por un escenario de plataformas y cerrar todos los escapes antes de que el agua nos ahogue. Por cierto, el efecto del agua, está bastante logrado.

## Frankie



Original y divertido arcade en el que hay que apilar bloques de piedras para poder escapar de las pantallas, esquivando las bombas e intentando que no nos aplaste nada... todo ello, en un número nada despreciable de pantallas, nada menos que 30.





## Gnomo



Otro de esos juegos en Basic, que tiene su encanto. Inspirado por completo en juegos como Sabre Wulf, este Gnomo, o juego de los "Pitufos", camuflado, es un entretenido jueguecillo de aquellos de pasearse por el mapa.

## Gnoni



Con acabado casi profesional (como casi todos los juegos "amateur" incluidos en las cintas de Microhobby Selección), este Gnoni es un juego de los de saltar y esquivar enemigos, chungo como los mejores juegos patrios de la época, pero bastante bien realizado a pesar de todo, y cuando se le coge el tranquillo, muy divertido.

## Gonuffos



Si en el clásico Jumping Jack, teníamos que subir a lo alto de unas plataformas móviles, en este simpático juego, lo que hay que hacer es lo contrario, o sea, bajar sin tocar a los enemigos.



## Hooper



Un simple arcade en el que tenemos que ir pintando unas paredes sin que nos toquen los enemigos (que botan como si se tratara de una pelota del Arkanoid), tan divertido como los primeros y más simples juegos, es muy sencillo, mola, y listos!!!..

## Hormiguero Maldito



Sencillo juego, muy similar al Lode Runner, en el que tenemos que salvar a una serie de hormigas de una hormiguero atacado por algo indefinido. Por cierto, nuestro personaje, que se supone una hormiga, a mi me parece más bien un perro...



## Keops



Admirados por la mayoría de los españoles, los juegos de Dinamic y en particular los protagonizados por Johnny Jones, serían también fuente de inspiración para algunos de los juegos de Microhobby Cassette, el primero es este, una especie de "Profanation", pero por pantallas, en las que el tiempo y las escasas vidas están más que ajustados, y el sprite protagonista, es el bueno de Johnny.



## Merlín



Otro de esos juegos, que tienen calidad de sobras, e inspirado clarisimamente en Pyjamarama, pero en versión mago. Calidad y buenos gráficos, no le faltan, vale la pena y no te matan con facilidad.

## Misión 5



Y seguimos con las versiones "caserillas" de los arcades de la época, en este caso de Moon Patrol, pero suponemos que para simplificar su programación las fases de Mata Marcianos y Saltar Rocas, están separadas, o sea, que no saltamos rocas y disparamos al mismo tiempo.

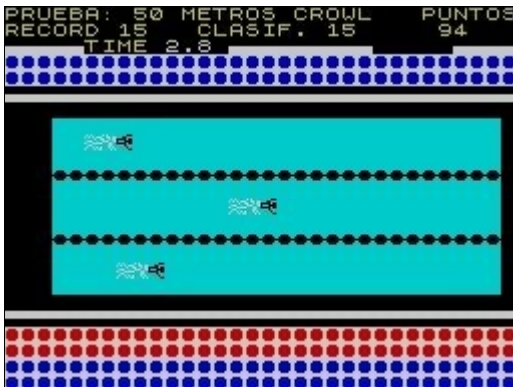


## Oleoducto



Otro juego que parece sacado de una "Game & Watch" de Nintendo. En el tenemos que ir cerrando las grietas que aparecen en el oleoducto, algo muy parecido a Fonty, pero sin el agua subiendo de nivel. Los escapes de Petroleo se pueden arreglar solo pulsando en su dirección, los incendios, se reparan con un ¿martillo?.

## Olympia



Si Dinamic pudo hacer un juego de Olimpiadas en Basic (Video Olympic), por que no iban a poder hacer lo mismo los lectores y colaboradores de Micro Hobby. En Olympia nos encontramos con cuatro pruebas distintas (100 Metros Lisos, 50 Metros Crowl, Salto de Potro y Halterofilia), todas ellas controladas con solo dos teclas, y bastante bien realizadas.



## Palomas



Más simple, que el mecanismo de un chupete, pero bastante divertido. Simplemente tenemos que atrapar unas palomas, que se mueven sin parar en un campanario. Atención con los controles de Derecha-izquierda, que se invierten dependiendo de a que lado esté situada las escalera de acceso.

## Parap Shock



Otro juego de "calida profesioná" que es una especie de Profanación, pero con un personaje que parece una cagarruta andante. Es muy jugable y se mueve con la suavidad de los juegos comerciales.

## Poirot



Aventura inspirada en el juego "Cluedo", en la que tenemos que encontrar el arma usada para un asesinato. A pesar de ser en Basic, mola bastante, y es sobre todas las cosas, original.

## Puzzle Tritón



Muy simple de concepto, pero adictivo y chunguillo, uno de los pocos juegos de Puzzle incluidos en las cintas es este Puzzle Tritón, en el que moviendo los paneles hay que alinear todas las fichas iguales.



## Randax



Objetivo: Huir de los perros y robar las sacas de dinero con nuestro camión que ¿como unos perrillos pueden matar a un camión?, señores, no hagan preguntas... esto es un videojuego, y bastante adictivo por cierto.

## Río Blanco



Pocas veces vi un personaje más extraño en un juego... una especie de robot con antenas subido a una rueda. Río Blanco es el típico "pasapantallas", pero tiene algunas cosas interesantes, como los efectos del agua, y que está bastante bien a nivel técnico, pero las pantallas, se me antojan demasiado vacías.



## Sherezade



Segundo juego inspirado en los clásicos de Dinamic, en esta ocasión se parece un poco a Babaliba, pero en realidad no es más que un "Pacman" con Johnny Jones, bastante divertido por cierto.

## Siete y Media, Las



Incontables fueron las horas que pasé delante de este juegazo, uno de los más divertidos que salieron en las cintas, y para mi, en Spectrum, y fue el único y exclusivo motivo, por el cual me he liado a hacer esta guía. No es ni más ni menos, que el Siete y Medio, pero tiene hasta voz!!!.. imperdible.

## Solador



Muy similar al Painter, en Solador, hay que enladrillar el escenario, intentando no encerrarnos con nuestros propios ladrillos. Lo único que objetar, es que no hay enemigos.

## S.O.S.



Otra joyita del programador del Fernando Martin, y otro juego más que podría ser una maquina de Game And Watch. Muy sencillo, hay que ir cerrando los puentes, para evitar que la gente no se caiga, con la salvedad, que solo puede cerrarse un puente a la vez.

## Space Lab



Este, es una especie de Trans am, en el que recorremos un laberinto recogiendo "cuadrados de energía" evitando que nos maten unos aliens con "cara sonriente". La nave, es lo más rechoncho que he visto desde los tiempos de Fantasy Zone.

## Super Man-Olo



Otro plataformero de gran calidad, que a pesar del nombre, no nos pone a los mandos de ningún súper héroe, si no de un astronauta. Es como un "Freddy Hardest", pero sin poder disparar.





## Tapón



Uno de los más originales, y que sin duda, merece un remake, un poco más curradillo. En este juego, que por cierto es el único programado por una chica, debemos empujar una serie de bloques hasta dejar encerrados a nuestros enemigos, una tarea nada simple, viendo la velocidad de los enemigos.

## Thanos



Por la pantalla, puede parecer parecido al Cauldron o a Las Tres Luces de Glaurung, pero no es así, Thanos es una especie de matamarcianos mezclado con pasapantallas, en el que hay que ir matando a todo bicho viviente que aparezca en las pantallas, para poder acceder a la siguiente.

## Tic-Land



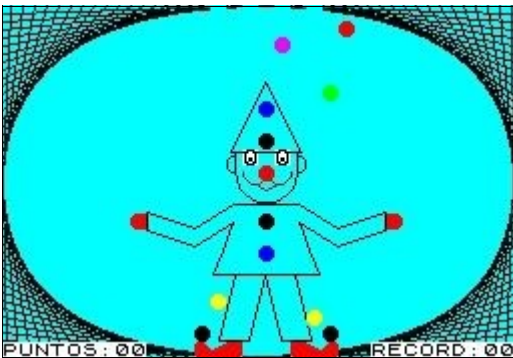
Al igual que el PitfallZX de CEZGS, este Tic-land, es un homenaje a un clásico pero en Basic... supongo que os imagináis a que juego... muy fácil, al Athletic Land de Konami...

## Tiro Al Pichón



Desde luego, que Paco Martín se lleva el gato al agua, en lo que respecta a juegos en las cintas de Micro Hobby, como lo demuestra este "Tiro Al Pichón", un simple, pero muy divertido juego de puntería.

## Tom Pom Pom



Bajo este ridículo nombre, se esconde un simple arcade en el que manejamos un malabarista (o los brazos de este por lo menos), y tenemos que evitar que se nos caigan las bolas. Simpático, pero no es la octava maravilla.

## Tour



No os esperéis otro Perico Delgado, pero si bastante diversión con este "machaca teclas", en el que deberemos darle al pedal, para pasar de fase, con retransmisión de Eurovisión y todo.



## Uve Attack (Cosme Y Los Alienígenas)



Entre los juegos de Paco Martín este es mi preferido. Su mecánica, simple a más no poder, tenemos que evitar que los aliens nos roben el agua, y para ello hay que vigilar la máquina que produce agua, para que no la paren, y de paso, que no nos atonten a nosotros con sus lasers. Sencillo, pero muy, muy divertido.

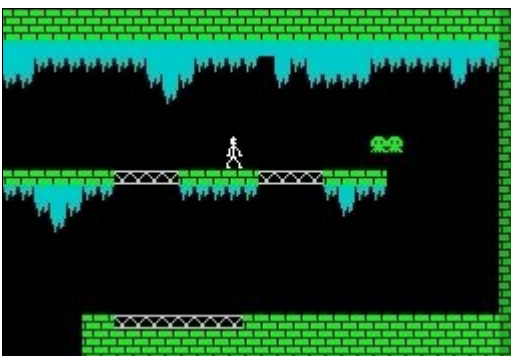


## Warland



¿Os imagináis el Zzoom de Imagine, pero en Basic?, pues esto es Warland, una especie de juego de disparo en 3D, bastante lento, pero entretenido. No de los mejores, pero con suficientes méritos para estar entre nuestra selección.

## Willy El Travieso



Otro juego del estilo "el que calcula pasa", en el que debemos pasar las fases calculando milimétricamente el movimiento de los enemigos. Entrenido, sin más a pesar de no tener ningún gráfico destacable.

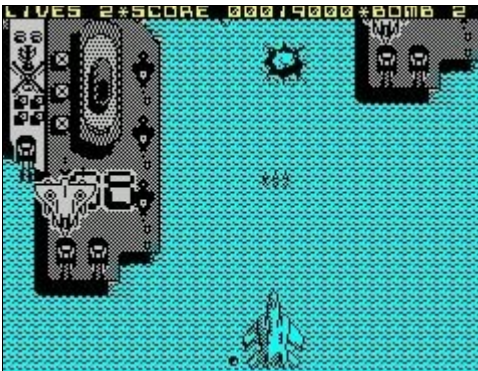


## Ying-yang



Tomando como base los juegos de Karate de la época, este Ying-yang, es un intento bastante competente de juego de artes marciales. Para ser en Basic, es muy entretenido y bastante rápido.

## Yucan



Los dos mejores para el final (de casualidad, porque esta lista es alfabética). Yucan es el "Silent Shadow" de las cintas de Micro Hobby, un matamarcianos suave, con buenos gráficos, jugabilidad medida y buen sonido...¿que más se puede pedir?, yo creo que nada más...



## Zhak



Si mezcláramos Nonamed, con Camelot Warriors, seguramente nos saldría algo parecido a este Zhak, el mejor juego aparecido en Micro Hobby Selección, largo y genial.

Bueno.. lo prometido es deuda... aquí está el [ZIP](#) con los juegos.

Más INFO y carátulas de las cintas en [MicroHobby.org](http://MicroHobby.org)