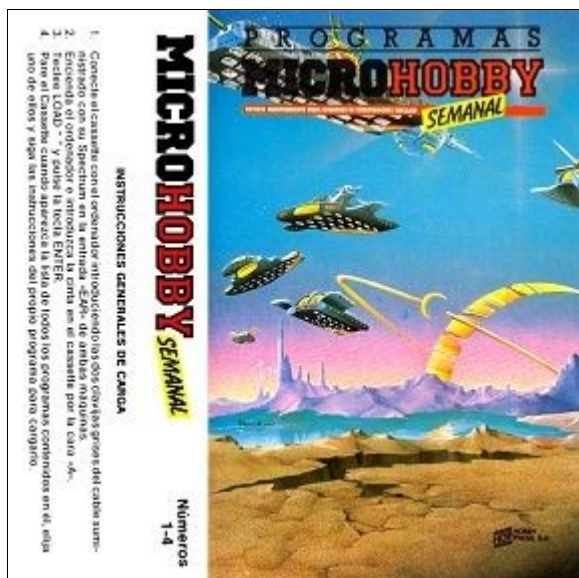


Micro Hobby Semanal, lo mejor de los listados



De calidad inferior, pero despertando aún más recuerdos que las cintas de Micro Hobby Cassette, estaban las cintas de Micro Hobby Semanal, unas cintas, compuestas por los listados de la revista, teclados y pasadas a cinta. Algo muy práctico sobretodo, para los vagos como yo, que no queríamos teclear un listado inmenso para ver como se movía un UDG por la pantalla, o olvidarnos una "F" en la línea 4300 de un listado en Código Máquina. Estas cintas, no se vendían en los quioscos, solamente se podían conseguir por correo, y abarcaban varios número de la edición impresa de Microhobby. En los últimos números, las cintas tenían menos programas, eso era debido a que los listados de la revista eran mucho más largos y algunos ocupaban varios números.

Sin más preámbulos... está es la selección de lo mejor de Microhobby Semanal, o de "Los Listados de Microhobby".

Ah!!!... los enlaces de rigor..(la descarga al final)

[Microhobby Forever](#)

[K y Enter, la página de los listados MicroHobby](#)



Almacén



Cachondísimo remake del juego de Game & Watch, "Mario Cement Factory", en el que tenemos que ir moviendo dos personajes, uno en cada lado de la pantalla, para ir llenando las cajas que se mueven a lo largo de una cinta transportadora, y empaquetarlas para que puedan irse con el camión. Un pedazo de juego, simple, bien realizado, y sobretodo, muy divertido.

Anillo Loco



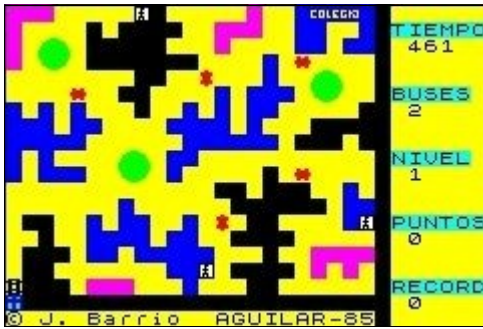
Simple arcade en el que debemos guiar a un anillo a la parte superior de la pantalla. No es nada fácil, ya que nuestro único enemigo tiene una rutina de seguimiento tan hija de su madre, que casi parece una rutina de acoso...

Aterriza Como Puedas



Inspirado en la comedia de los hermanos Zucker, en este juego, tenemos que intentar aterrizar el avión sin estamparnos contra la pista, algo nada fácil. Me encanta la sombra del avión sobre la pista cuando estamos a punto de aterrizar.

Autobús A La Escuela



Curioso juego, que se parece en algo a Crazy Taxi, y aunque sus gráficos no sean una maravilla podría quedar muy bien "reversionado". En "Autobús a la escuela", conducimos un autobús, que tiene que ir recogiendo niños desperdigados por la pantalla y llevarlos al cole.

Aventura Intrépida



Hay juegos tan simples y divertidos, que merecen que me saque el sombrero, y este es uno de esos casos. En el solo hay que manejar a una abeja e ir recogiendo estrellas en cada pantalla, por supuesto sin tocar nada. La abeja se mueve continuamente, solo controlamos las direcciones. ¡Muy recomendable!.



Barón Rojo



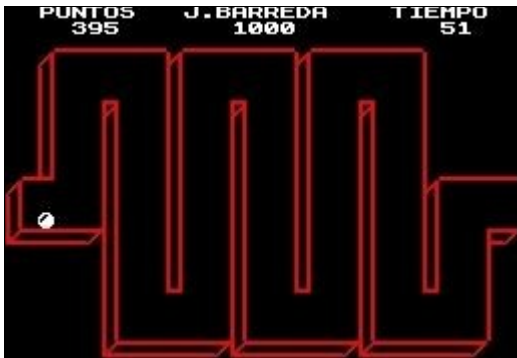
Un shoot'em'up horizontal ambientado en la Primera Guerra Mundial, no os esperéis un Pilot Wings, pero es entretenido, por lo menos los cinco primeros minutos, aunque salgan los enemigos de uno en uno...

Biorritmos



Hay que ver lo de moda que estaba el asunto de los "biorritmos" en los ochenta. El programa muy simple, hay que poner la fecha de nacimiento y el día actual para que nos de la predicción de nuestro estado de ánimo. Con lo viejo que es, y no tiene problemas con el efecto 2000!!... pero si en vez del mes "12", ponéis "Diciembre"... "2 Variable Not Found" al canto.

Bolarinto



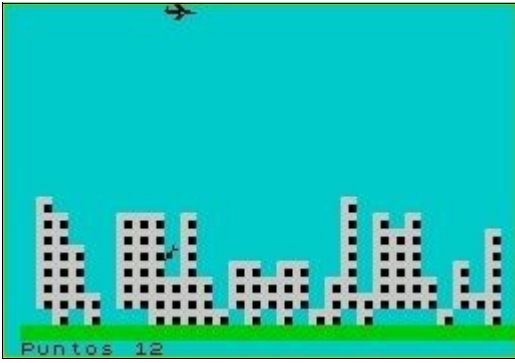
Pocas veces un nombre dijo tanto sobre un juego... y más si lo que tenemos que hacer es manejar una bola, por un laberinto... Pues lo dicho, hay que mover a la bolita sin tocar ninguna de las paredes del laberinto, algo bastante chunguillo, por cierto.

Bolas



Mini juego de plataformas, muy similar a Sheer Panic, solo que en vez de monstruos, tenemos que esquivar una serie de bolas que tienen vida propia. Hay muchas cosas que te matan, pero aun no he descifrado exactamente porque.

Bombardero



No podía faltar una versión del Blitz en las cintas de Micro Hobby, un juego que no debe faltar en una buena colección de Basic que se precie... El objetivo, sencillo... destruir todos los edificios antes de chocar contra ellos, algo que se hace pulsando una sola tecla en el momento preciso.

Boyerland



Los juegos, incluso en los ochenta, son sin duda, un reflejo de la sociedad, y hay varios ejemplos que lo ilustran, como el juego de "El Golpe" el "Elecciones Generales" y este Boyerland, un cachondísimo arcade en que tenemos que ayudar a Boyer a mover sacos de dinero de España a suiza, evitando que nos caiga encima la "presión fiscal", que son paracaídas.

Búho



Otro de esos juegos de "cruza la pantalla si puedes" esta vez con un Búho. No está mal, es bastante entretenido, y nada fácil para variar. El objetivo es cruzar la pantalla agarrando ¿mosquitos?, para que no disminuya nuestra energía.

Buzo



Este juego es una especie de "versión de bajo presupuesto" del Scuba Dive. En el manejaremos un buzo que tienen que recuperar unas sacas de oro de las profundidades del mar, y llevarlas a la superficie. Es bastante entretenido, pero solo tiene una pantalla, y las sacas de oro, nunca se terminan.



Caja



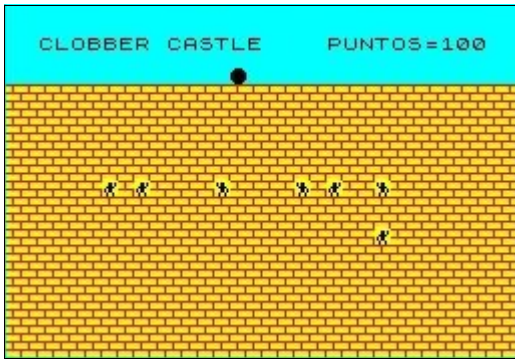
Otra vuelta de tuerca el juego del Mastermind, y que lo hace bastante más atractivo. En vez de simplemente adivinar un número, sin ningún otro objetivo, en esta ocasión el número adivinado, servirá para abrir una caja fuerte.

Chinos



Por el nombre, no puede ser muchas cosas... y efectivamente, es la más obvia, un juego de los chinos. No tiene nada que no debería tener un buen juego de este estilo, salvo un curioso sistema estadístico que nos dice cuantas probabilidades tiene de salir un número de chinos en concreto.

Clobber Castle



¿Os acordáis de Ork attack?, el juego ese en el que teníamos que impedir que los Orcos llegaran a las almenas del castillo a base de pedradas... pues Clobber Castle es casi lo mismo, solo que en vez de manejar un personaje que tira piedras, manejamos ¿una piedra?...

Coche Loco



Para que necesito un emulador de arcade para jugar al Rally X, si tengo una versión en Basic... Fuera coñas, este clon del juego de Namco está bastante bien, y además es jugable...aunque no tenga enemigos... Lo mas cachondo, es que cuando el tiempo llega a cero... continua, contando en negativo... todo un puntazo.

iCómeme!



Si en el anterior especial de Microhobby veíamos como hacia sus pinitos en la programación el genial Paco Martín, aquí nos encontramos con otro genio de la "época dorada", el señor Pablo Ariza, programador de esa joya de los 16 Bits llamada Risky Woods.

Con este cachondo nombre, nos encontramos con un juego de plataformas al estilo Monty Mole, que poco tiene que envidiar a la saga del topo.

Cristal Oscuro



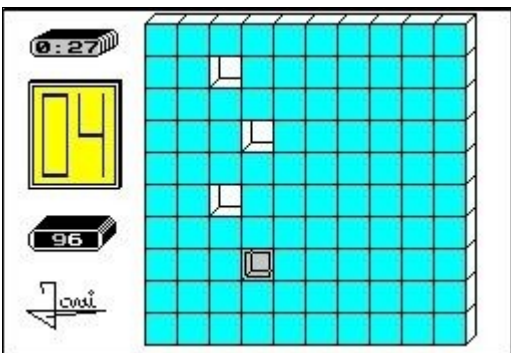
Hay veces que en Basic se pueden hacer juegos tan buenos que ni se nota que no son en Ensamblador, pero otras el concepto del juego es muy bueno, pero una programación no muy experimentada, puede arruinar la idea. Algo así pasa con este Cristal Oscuro, un juego de acción en el que manejamos un explorador que puede convertirse en pájaro para pasar por sitios inaccesibles. La idea, genial (muy parecida al Alchemist), pero es muy leeeeeeeeeeeento, como para disfrutar de el.

Cuaterros del Espacio



Tomando como idea el Lunar Rescue, este juego, es casi igual, solo que en vez de rescatar, robamos vacas, y las llevamos a nuestra nave, evitando chocar con las estrellas en el camino.

Cubix



Juego de inteligencia, basado ligeramente en el ajedrez. En un tablero, tenemos que movernos como la ficha del caballo (en "L"), e ir borrando bloques, hasta completar todos los de la pantalla. al principio es fácil, pero luego, lo fácil será caer en algún "callejón sin salida".

Cuevas de Snake, Las



No, no estamos hablando del restaurante que abrirá el protagonista de Metal Gear en la Plaza Mayor de Madrid, si no de un juego que pretende ser un poco al estilo Manic Miner, con gráficos pasables, pero por desgracia, la respuesta al teclado es penooooosa... una pena.



Día De Campo



Cachondísimo arcade con nada de respeto por los pequeños insectos. Nuestro objetivo, es tan simple como sanguinario, detener a las hormigas que quieren robarnos la merienda, de la mejor manera que sabemos, aplastándolas con el pie. Si fallamos, cada vez tendremos menos huecos por los que meter la patota...

Diamantes



Simpático "bi-fase", en el que deberemos atravesar la galaxia recuperando diamantes desperdigados por los distintos planetas. Las dos fases son sencillas, en la primera, con la nave, tenemos que matar a unas cuantas naves enemigas, cuando limpiemos la pantalla, aparecerá un hombrecillo en la parte baja, que es nuestro tripulante, al que tendremos que dirigir para coger los diamantes.

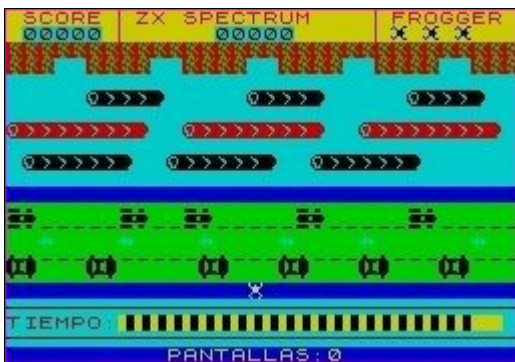
Draco



Siguiendo la estela de Atic Attack, pero cambiando un poco la perspectiva de los gráficos, nos encontramos con este Draco, un juego que pretende ser una aventura con mil pantallas, pero la casi ausencia de enemigos la hace muy aburrida, una pena, porque podría ser bastante entretenido el juego.



Frogger



Esforzado remake del clásico de Sega. Se mueve un poco lento, pero está en líneas generales, muy bien.

Fomalhaut



El hecho de tener este juego en un principio, entre mis archivos z80, me llevó a pensar que era un M.I.A., pero al encontrarlo entre las cintas me di cuenta que no. Fomalhaut (menudo nombre), es un mata marcianos horizontal, con pocos colores, pero un scroll más que aceptable y muy bien realizado en conjunto y que nos da una idea de la calidad de los juegos de los listados de Hobby, especialmente en los últimos números en los que los juegos programados en Assembler iban creciendo de manera desorbitante.

Aunque tenga nombre de acompañamiento de salchicha alemana...“póngame un Bratswurt con Fomalhaut, por favor”, vale la pena probarlo...



Gatos



Con un mecánica simple de narices, nos encontramos con este pequeño juego bastante divertido. El Objetivo, hacer saltar al gato de tejado en tejado sin que se caiga, midiendo la fuerza del salto y pulsando espacio, sencillo, pero no fácil, os lo aseguro.



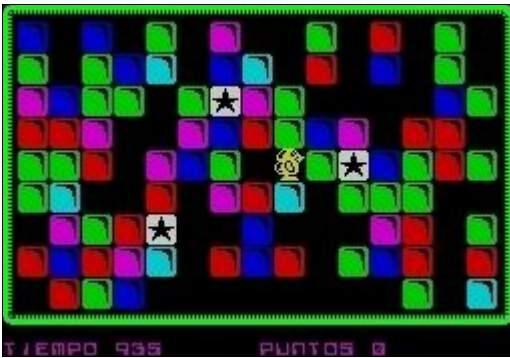
Helicopter



Los juegos de los primeros listados de Micro Hobby son sin duda, mucho más simples, pero, no por eso dejan de ser divertidos, como este Helicopter, un juego en el que lo único que tenemos que hacer es bombardear el convoy de vehículos que pasa por debajo nuestro, esquivando los antiaéreos de las esquinas.

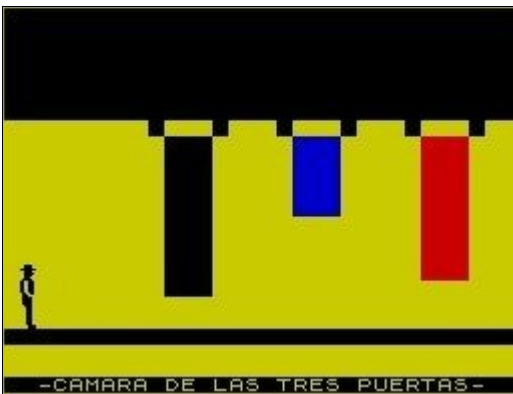


Ice Block



Versión "puzzle" del Pengo, sin enemigos, en el que solo tenemos que mover bloques de hielo y juntar los tres diamantes en forma de estrella. Entretenido, bien realizado, pero un poco aburrido, sobre todo por la falta de enemigos.

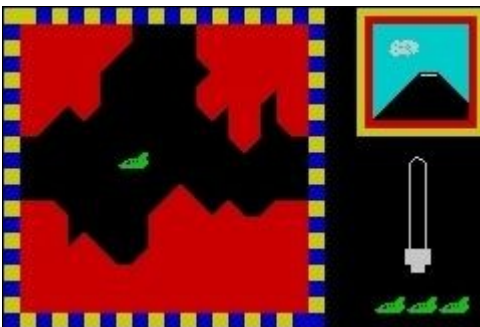
Indiana Jones Y el Ídolo de Oro



Como una especie de Pitfall, pero en simple, es este genial juego de Indiana Jones (con música de "El Golpe, vaya ud. a saber por que). En esta aventura de Indiana, lo único que hay que hacer es pulsar la tecla exacta (casi cualquiera), en el momento exacto, casi como si esto fuera un Dragon 's Lair.



Krakatoa



Juego de exploración en el que hay que guiar una nave hasta las profundidades del volcán Krakatoa, tratando de no chocar contra nada. Simple, pero muy divertido, de esos que me gustan a mi.

K´Thath



Gráficos cutres, juego simple...¿porque lo pongo aquí?, porque es uno de los juegos más divertidos, a pesar de su simpleza, que podemos encontrar en los listados de Microhobby, sin duda, merecedor de un remake. El objetivo es ir recogiendo las llaves para abrir las puertas de las cámaras secretas, esquivando las arañas. La gracia está en que cuando cojamos la llave de una habitación, todas las arañas se quedarán inmóviles, y si no hemos calculado bien, y una de ellas tapa la salida a la siguiente habitación, perderemos una de nuestras vidas. Una vez más con este juego, se demuestra que en Hobby Press le ponían el nombre que les salía de las narices a los juegos de los lectores. Si cargáis la cinta el juego se llama "El Tesoro de la Pirámide", el nombre de Hobby... el incómodo K´Thath.

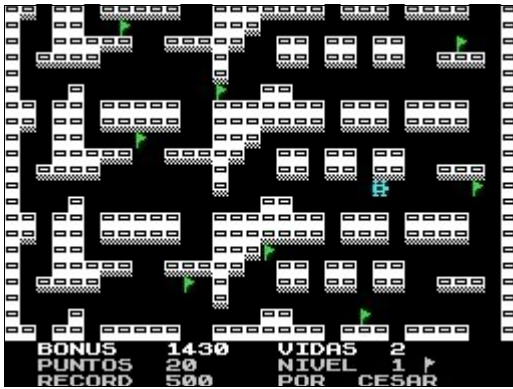


Laberinto Matemático



El "hormigón" de Hormiguero maldito, vuelve a la carga en este simpático juego, en el que tendremos que responder preguntas de matemáticas si queremos derrotar a los enemigos. Cachondo y educativo..."carne de remake".

Lemans



Otro juego de coger banderitas con el coche, entretenido, bastante jugable, pero no esperéis una maravilla de la técnica, porque os quedareis con las ganas me temo.

Lunar Tandem



Con semejante nombre, uno tiende a pensar que es un juego de bicis en el espacio, pero lo que nunca se me ocurriría pensar es que Lunar Tandem, es un clon de Lunar Rescue, el juego ese en el que teníamos que aterrizar con un módulo lunar, rescatar a los astronautas y llevarlos de vuelta. Esta versión está bien realizada, pero solo le fallan dos detalles, el primero, que en el trayecto de vuelta, no podemos disparar como en el original, y el segundo, que si le dices que quieres jugar otra partida, te sale un error de Basic.



Máquina del tiempo, La



No es un juego especialmente bien hecho, ni tiene muchos gráficos.. es en Basic... pero es una copia del Kokotoni Wilf!!!... y eso es lo que mola. No es de los mejores de este artículo, más bien de los peores, pero seguro que os echáis unas risas con el.

Marte, La Batalla Cósmica



¿Geometry Wars en Spectrum?, pues no pero casi... y una vez más de la mano de ese genio llamado Pablo Ariza, que nos trae un frenético mata marcianos, al estilo del Robotron, y está muy, pero que muy bien.

Master Face



Divertida variante del Master Mind, pero como el nombre indica, es con caras, en vez de con colores, y además se puede jugar contra el Spectrum.

Micro Copi



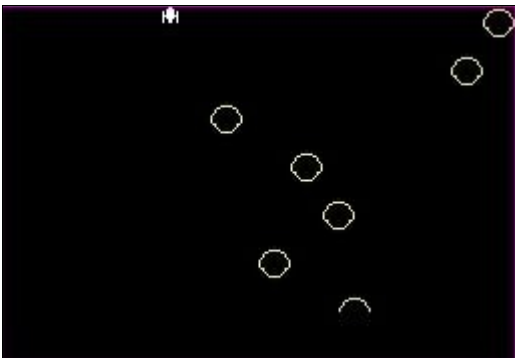
Para muchos, el primer copiador de cintas de Spectrum. Si bien es cierto que sólo copiaba juegos sin ningún tipo de protección, era una solución para cuando no teníamos la "doble platina" a mano.

Minglanillas en Saturno



Sospecho, que el programador de Superman-olo, empezó con este juego en Basic, y luego lo depuró, quedando un juego mucho mejor. Los gráficos son casi los mismos, pero el juego es leeeeeeeeeeeeeeeeeento y el astronauta tiene una gravedad que te saltas toda la pantalla como te descuides al pegar un brinco.

Misión Lunar



A pesar de lo penoso de la pantalla no os dejéis engañar, este arcade multifase, es adictivo, y un poco chungo, especialmente en la segunda pantalla... que se las trae....

Mosquitos



Otra de los juegos "chorra", con los que pasé unos buenos ratos... simple y llano, matar a los mosquitos cuando pasan por enfrente del spray, son bastante escurridizos!!...



Olympus



No, no es un juego de olimpiadas, pero algo tiene que ver... En Olympus, hay que "freír" a los portadores de la antorcha, antes de que lleguen al destino...¿como?, pues con un arma digna de un dios griego... un rayo...

Oso Bobo



No os dejéis influir por el nombre, no se parece en nada al juego de Jon Ritman, sino que por el contrario, estamos ante un "Donkey Kong", de una sola pantalla, en el que cada vez es más rápido todo. Bastante entretenido, dentro de lo que cabe.

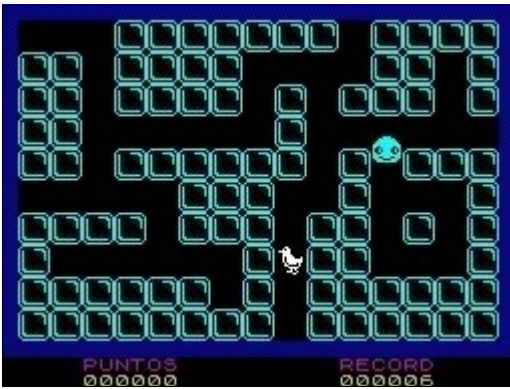


Pequeweque



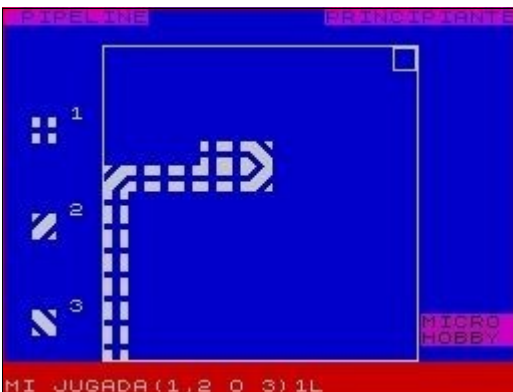
Bajo este recombosco nombre se esconde una aventura gráficos un poco al estilo "Wally", con muchas pantallas y buenos gráficos, pero por desgracia, muy vacía de enemigos y obstáculos, pero en resumen, no esta mal, se le puede echar un vistazillo.

Pinky



Un clon semi aceptable de Pengo, que es algo lento. Al autor parece que le gusten los "Números 1", porque el juego solo tiene un enemigo, y una vida...¿tendrá solo una pantalla?, esperemos que no...

Pipeline



Algo parecido a un juego de dominó, pero en vez de números tenemos tramos de tubería, es este juego, ideal para dos jugadores, y bastante entretenido. Cada jugador pone por turnos un tramo de tubería entre tres distintos, gana el que logra llegar al otro lado de la pantalla antes.

Piragua



Siguiendo la tradición de los juegos de olimpiadas, nos encontramos con este "Piragua". La mecánica del juego es muy simple (pero divertida, sin embargo), llegar el primero a la meta, machacando las teclas tanto como podamos.

Pirámide



Clon de Q-bert bastante decente, con un personaje humano en vez del "bicho" y con pocos enemigos. Divertido y adictivo, no se le puede pedir más, ala... a pintar escalones!!!...



Racer Tracer



Este juego tiene tras de si una historia curiosa, y que tiene que ver con una versión del juego, que aparentemente, solo tengo yo y no se de donde salió. Resulta que Alfonso Fernández Borro (el grafista de Topo), realizó una pantalla de presentación con un coche, y se la pusieron al juego que nos ocupa, y se quedó en una cinta que teóricamente solo tiene Alfonso. Pues bien, yo tengo ese juego con su pantalla de carga, porque el que venía en Micro Hobby no tiene pantalla, ¿curioso, verdad?...

En cuanto al juego, no está mal, es un juego de coches ¿o debería decir "coche"?, en el que tenemos que ir llegando a las distintas metas que nos aparecen en el circuito, o sea, que cuando lleguemos a una "meta", nos aparece la siguiente, el coche acelera solo y lo único que controlamos es la dirección del volante. Algo muy cachondo y raro, cada vez que perdemos una vida, tenemos que elegir de nuevo el control del juego.

Os pongo por aquí, en exclusiva del Blog, la descarga de la versión "inexistente" de Racer Tracer.

[Racer Tracer \(con pantalla de Borro\)](#)

Rey Del After Sun, El



Uno de los juegos más "picantes" y adictivos de cuantos me he encontrado en las cintas, es una especie de "Tapper Playero" en el que debemos repartir cervezas entre las buenas mozas que toman el sol, si lo hacemos bien nos obsequiarán con su corazón, tenemos que volver al chiringuito cada ocho cervezas que repartamos, que es todo lo que podemos llevar a la vez (el camarero está hecho un bestia).



iSálvame!



Por lo que parece, este juego es una versión preliminar de Frankie, porque hay que hacer casi lo mismo, mover bloques conforme van cayendo para llegar a escapar de las habitaciones, con una salvedad, aquí hay varios sitios a los que podemos llegar con las cajas, como a coger las distintas llaves por ejemplo.

Saturno 3



Uno de los mejores mata marcianos incluidos en los listados de la revista y que me recuerda un poco al Thunderceptor. Bastante colorido, el juego es super rápido y con buen control, lo que no me gusta para nada, es la horrorosa nave que manejamos...

Snake



Una de las mejores versiones del clásico juego de la serpiente a las que he jugado, bien programada, aunque las teclas responden un poco tarde (¿será por el Basic?), pero en general está muy bien conseguido.

Stardrive



¿Quién me iba a decir que me iba a encontrar con un Gyroscope en estas cintas?. Stardrive es muy parecido al juego de Melbourne, solo que como podéis ver, los gráficos son mucho más sencillos, y por desgracia, el sprite de nuestra peonza, parpadea tanto que no lo he podido ni capturar...

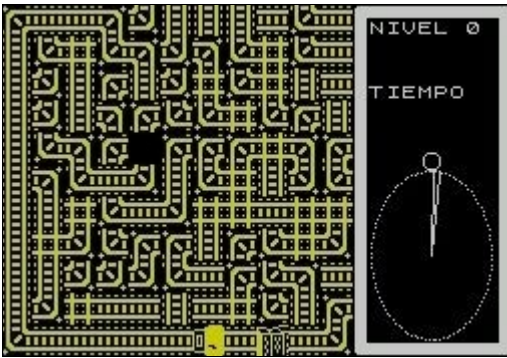


Talismán



Me recuerda mucho al Maziacs, por aquello de ir avanzando por el laberinto sin armas, pero los enemigos no son tan inteligentes como los del juego de Don Priestley, aquí solo siguen un patrón de movimiento, que hay que esquivarlos fijándose en lo que hacen. Es muy entretenido.

Trans-expres



Con el mismo nombre que una conocida utilidad, este juego no es más que un clon del famoso "Loco-motion", ese arcade en el que movíamos la vía para que el tren avanzara, es entretenido, sin más.

Tuareg



No tiene nada que ver con el juego de Topo Soft, pero es muy parecido a otro clásico español, el Babaliba, solo que en el desierto, y con los enemigos que se les ven más los atributos de color que el propio bicho.

Turbo



Muy parecido al famoso Mónaco GP de Sega (no confundir con Super Monaco GP), este juego de coches con perspectiva aérea se deja jugar, pero no esperes ninguna maravilla, ya se se limita todo a esquivar coches.



U-95



Y para no perder la costumbre con los clones de recreativas de la época, ahora le toca el turno a Deep Scan de Sega con un juego de submarinos bastante simpaticón en el que los sumergibles no paran de lanzar torpedos como unos posesos, mucho más que en el original. Tiene hasta "Sonar" que en realidad no sirve de nada, porque se ve mejor todo mirando directamente a la pantalla.



Voyager



Sencillo, efectivo y adictivo, tres palabras que definen a la perfección este juego que bien podría ser uno de los del Wario Ware. En el, manejamos a un astronauta a derecha e izquierda, intentando no chocar contra los obstáculos, algo no muy fácil en según que ocasiones.

Y con esto y un bizcocho... termino mi recorrido por las cintas de Microhobby... a lo mejor en un futuro próximo, me atrevo con las cintas de otras revistas y ordenadores...¿quien sabe?...

En la descarga, en vez de ponerlos los juegos sueltos, como en el anterior reportaje, os he puesto las cintas completas, para que os hagais una mejor idea de como eran estas recopilaciones.

[Descargar](#)