

## VICTORY ROAD ATARI ST, AMIGA

Comienzas el juego en "La escalera hacia el cielo" a través de una extraña tierra egipcia. Una vez que hayas sobrevivido a los monstruos chupasangres de la primera fase pasas a la carretera en sí.

¡Aquí es donde empieza la verdadera emoción! Te encontrarás con vampiros y monstruos de dos y tres cabezas. Estas cabezas volarán hacia ti justo cuando creías que ibas a salir victorioso.

La carretera sigue y sigue a través de tumbas llenas de osamentas de los exploradores anteriores y de todo tipo de horrores. Hay trampillas y ascensores que te transportarán —a veces por sorpresa— al interior de viejos edificios y bajo lagos y océanos. Recoge todos los iconos para tener la munición suficiente para defenderte de tus agresores.

Tendrás acción y emoción a lo largo de todo este juego macabro y original.

### CARGA

#### Atari

Mete el disco en la unidad y el programa se cargará automáticamente.

#### Amiga

Mete el disco de sistema, una vez cargado inserta el disco de juego y se cargará automáticamente.

### CONTROLES

Jugador 1: Puerta 1.

Jugador 2: Puerta 0.

F1: Abandonar juego.

F2: Pausa.

Disparador: Dispara el arma que tengas en ese momento.

Mantener pulsado disparador: Tira granadas.

### EL JUEGO

Según avanzas debes ir eliminando todos los alienígenas que puedas. Coge todos los bonos que puedas para aumentar tu munición.

Usa las granadas y otras armas para destruir edificios, rocas, cajas y para descubrir bonos ocultos. Destruye los muros para poder pasar al otro lado. Para conseguir más puntos sube a las trampillas verdes que te transportarán al subsuelo donde te enfrentarás a un alienígena enorme.

### STATUS Y Puntuación

La puntuación del jugador 1 se muestra en la parte superior izquierda de la pantalla y el número de vidas que quedan en la esquina inferior izquierda.

La puntuación del jugador 2 se muestra en la parte superior derecha de la pantalla y el número de vidas que quedan en la esquina inferior derecha.

50 puntos: Alienígena pequeña.  
100 puntos: Alienígena grande.  
1.000 puntos: Monstruo grande.  
200 puntos: Bono.

### PISTAS Y SUGERENCIAS

— No tienes que entrar en los agujeros negros, o sea que ahorra tiempo y vidas evitándolas hasta que conozcas mejor el juego.

— Algunas bonificaciones están ocultas bajo el suelo, debes tirar granadas para descubrirlas.

— Coge las bonificaciones con prudencia, no sacrifiques armas útiles para coger objetos menos importantes.

— A los monstruos grandes sólo los puedes matar con granadas, o sea que no pierdas el tiempo disparándoles.

— Sitúate en el centro de la pantalla, ya que los alienígenas aparecen por los lados.

© 1988 IMAGINE SOFTWARE

© SNK SHIN NIHON KIKAV CORP.

© 1985 SNK ELECTRONICS CORP.