

# MOTOR MASSACRE™

## ATARI ST, AMIGA

### INSTRUCCIONES DE CARGA

#### Atari ST

1. Coloca el joystick en la puerta 1.
2. Inserta el disco 1 de Motor Massacre en la unidad 1 de tu ordenador. Si tienes dos unidades de disco, inserta el disco 2 de Motor Massacre en la unidad 2.
3. Enciende la pantalla o TV, la unidad(es) y después el ordenador.
4. El programa se cargará automáticamente. Si utilizas una sola unidad de disco, recibirás instrucciones cuando tengas que insertar el segundo disco.

#### Amiga

Nota: Necesitas el Kickstart 1.2 para poder cargar el programa. Los usuarios del Amiga 2000 no necesitan Kickstart 1.2.

1. Inserta el joystick en la puerta 1 de tu ordenador.
2. Enciende la pantalla o TV, la unidad de disco y después el ordenador.
3. Inserta el disco Kickstart en la unidad DF:0.
4. Ante el mensaje Workbench quita el disco Kickstart 1.2 e inserta el disco 1 de Motor Massacre en la unidad DF:0. Si tienes dos unidades de disco inserta el disco 2 de Motor Massacre en la unidad DF:1.

5. El programa se cargará automáticamente. Si estás utilizando una unidad de disco, recibirás instrucciones cuando tengas que insertar el segundo disco.

## EL JUEGO

### Introducción

Antes del Gran Holocausto Biológico vivías salvajemente persiguiendo reptiles y animales. Pero eso era antes, ahora vives tranquilamente en una de las últimas ciudades de la Tierra. Quizá hasta llegue a ser demasiado tranquila, pero lo que sí es cierto es que es mucho mejor que la vida en el exterior, donde reina el eterno desorden mutante.

Todo empezó cuando esa amenaza, que se llama Dr. Noid, pensó que podría hacerse rico utilizando a Slu como un vil sustituto de comida. El Dr. Noid conocía perfectamente los efectos que producía Slu sobre todo aquel que lo comiera. Después de eniciarlos seguro que lo único que buscarían sería más y más de Slu.

Como la comida era escasa, el Dr. Noid pensó que podría darle un nuevo significado a la frase "monopolizando el mercado" y ese enano loco lo ha conseguido.

Ahora todo el mundo está atrapado en sus ciudades, incapaces de librarse de las terribles garras del Dr. Loco y de la espantosa adicción de Slu. En las ciudades coches asesinos cruzan las calles buscando a chicos como tú para destrozarnos. En los edificios abandonados zombies mutantes, fuertemente armados, merodean por las puertas buscando víctimas saludables a las que contaminar. La única manera de salir de esa terrible pesadilla es entrar en las arenas del derby-demolición y luchar hasta la muerte.

De todos modos ¿por qué te preocupas de lo que

pasa con ese loco doctor? Tu ciudad está fuera de las garras de ese monstruo y vives tranquilo aunque todo sea un poco monótono y aburrido. Pero has oído decir que quien consiga la cabeza del Dr. Noid recibirá una gran recompensa y además está dentro de tu línea de trabajo.

Ha llegado el momento de coger tus herramientas de trabajo: tu chaqueta de cuero, tus pistolas con munición y tu vehículo ATV blindado y equipado con un arma de gran potencia, 50 cartuchos de munición y un coche de choque que utilizarás en los derbies de demolición.

Siéntate al volante, arranca y adelante. Te encuentras en la carretera de la destrucción y no hay vuelta atrás. ¿Estás dispuesto a dejar tu tranquila ciudad y buscar a ese loco protegido por un ejército de terribles mutantes? ¡Mejor crételo!

### Tu misión

Empiezas la partida dentro de la primera ciudad. Para llegar a la guarida del Dr. A. Noid tendrás que cruzar tres ciudades y sobrevivir a terribles ataques y peligrosas trampas.

El juego también podría llamarse "supervivencia" porque todo está contra ti. Comprueba que llevas suficientes provisiones para salir vivo de esta aventura. El dinero no significa nada, pero la comida sí. Puedes cambiarla por gasolina, municiones, armas, etc., pero primero tienes que encontrarla.

Mientras cruzas las calles busca las entradas de los edificios. No creas que todo va a ser tan fácil porque los coches kamikazes te seguirán y atacarán. Dentro de los edificios encontrarás comida, armas, herramientas para tu coche y, si tienes suerte, un pasadizo que te llevará a la arena. También lucharás contra ejércitos de viscosos mutantes que sólo desean

ponerte las manos encima. Comprueba que llevas un arma porque si chocas contra uno de esos monstruos no saldrás muy bien parado ni con muy buen aspecto.

Cuando encuentres el pasadizo busca la arena donde el Dr. Noid realiza sus derbies de demolición entre sus fuertes mutantes y contra cualquiera que sea lo suficientemente loco como para intentar vencerlos. Si consigues pasar la arena, entrarás en la siguiente ciudad. Si llegas a la tercera, no es que tengas suerte, es que estás totalmente loco. Pero aún debes eliminar al Dr. Noid, que te espera en su guarida dispuesto a acabar contigo.

## Tu ATV

Con dos coches en uno puedes luchar contra todo. Conduce tu ATV por la ciudad y destruye a los vehículos enemigos. Utiliza el coche de choque para ir por la arena, ya que con él podrás moverte como una bala. No te dejes impresionar por su tamaño, es un coche muy duro.

## EQUIPO STANDARD DEL ATV

### ARMA ATV

Mueve el joystick para apuntar con tu arma ATV al enemigo y después pulsa el botón disparo. El arma tiene un rango de tiro relativamente corto, apunta con precisión.

### INDICADORES DEL PANEL DE CONTROL

Situados en la parte inferior de la pantalla, de izquierda a derecha, tienes los siguientes indicadores:

### Indicador de combustible

Llena el depósito en las gasolineras. Vigila el indicador porque tu vehículo ATV no es que sea demasiado económico.

### Cuentakilómetros

La velocidad aparece en km/h.

### Indicador de averías

Situado debajo del cuentakilómetros y del indicador de combustible, muestra el daño que ha sufrido tu coche ATV. Puedes reparar tu coche ATV en cualquier gasolinera.

### Pantalla del radar

Instala el radar y se activará esta pantalla que te permitirá saber dónde se encuentra el enemigo y conocer los peligros que te rodean.

### Indicadores de munición

En la parte superior aparece el número de proyectiles del ATV. En la parte inferior se encuentra el indicador de humo, que se activa cuando instalas el generador de humos.

### Cargador turbo, frenos de aire comprimido, blindaje

Se iluminan cuando se activan.

## EQUIPO ADICIONAL DEL ATV

Por los edificios encontrarás equipo que puedes utilizar con el ATV. También puedes comprar equipo en las gasolineras de la ciudad.

## Cargador turbo

Este pequeño cargador es tan potente y eficiente que cuando lo hayas colocado adelantará a todos los coches de la carretera.

## Radar

Sabrás todo lo que pasa a un radio de una manzana. Las entradas a los edificios están marcadas con rectángulos amarillos. Tú eres el punto central y el resto de los puntos son los enemigos. En la arena aparecen en el radar los peligros u obstáculos, así como la posición del enemigo.

## Multi-arma

Es un arma especial que dispara balas en cuatro direcciones y que destruye todo lo que se encuentre en las proximidades. Una auténtica ganga que incluye 10 misiles.

## Frenos de aire comprimido

Frenos de disco para un mayor control. No volverás a patinar cada vez que quieras frenar bruscamente.

## Lanzador de misiles

Lanzador de misiles capaz de encontrar y destruir a cualquier enemigo que se encuentre en las proximidades. Una auténtica ganga que incluye 10 misiles.

## Generador de humo

Pierde a tu enemigo en una nube de humo. Para huir de cualquier persecución en las pistas abre tu generador de humos y lánzales una buena bocanada. No podrán verte hasta que el humo desaparezca y

para entonces ya estarás muy lejos (pulsa SPACE BAR para disparar humo a tu enemigo).

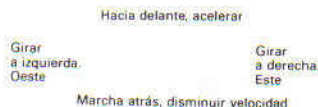
## Blindaje

Con esta doble placa de protección resistirás los ataques más brutales. Tu ATV durará el doble de tiempo y seguirá siendo igual de potente y eficaz.

## MANEJO DEL ATV

Bueno, ahora que estás en tu ATV, primero aprende a manejarlo. En Atari ST y Amiga hay dos modos de conducir. Ten en cuenta que en el modo 2 el Norte está siempre en la parte superior de la pantalla.

### Modo núm. 1



### Modo núm. 2



## LAS CALLES

Tu objetivo consiste en encontrar dentro de los edificios un pasadizo que te lleve a la arena. El único problema es que por las calles de esta desconocida ciudad hay un montón de coches locos que te

persiguen. Recuerda que tu ATV necesita cuidado y atención y no olvides buscar todo lo que necesitas para que siga funcionando correctamente.

Las calles están llenas de obstáculos y peligros, como minas de tierra, aceite, torres armadas y callejones sin salida. Si pasas por encima de una mina, tu ATV resultará averiado. Las torres armadas vigilan algunas zonas de la ciudad. Si tienes suerte podrás pasar cronometrando los disparos, si no te encontrarás en el centro del fuego cruzado. Algunas calles están bloqueadas con escombros, dispara tu arma ATV para desbloquear el camino, aunque hay algunos escombros que no se pueden quitar.

Cuando cruces las calles, los coches enemigos intentarán chocar contra ti. Dispara tu arma ATV apuntando al enemigo y pulsando el botón disparo. En la primera ciudad sólo tendrás que disparar una vez para acabar con ellos. En la segunda y tercera ciudad las cosas se ponen más difíciles y deberás disparar dos o tres veces para destruirlos. Si encuentras un generador de humo, pulsa SPACE BAR para lanzar una nube de humo que impedirá que el enemigo te siga persiguiendo.

Las entradas a los edificios están marcadas con flechas rojas. Utiliza el radar para descubrirlas. La arena está marcada con la palabra "Arena".

Para salvar la partida mientras estás en las calles sigue las instrucciones de la sección "Salvar partida".

## LOS EDIFICIOS

Si tu coche se queda sin gasolina o si ha recibido una gran paliza, vete rápidamente hacia una gasolinera. Sólo aceptan comida y el dinero o las tarjetas de crédito no sirven para nada. Por tanto, búscala en los

edificios. Coge la comida que necesites y cámbiala por combustible, reparaciones, municiones y armas. Si tienes suerte quizá encuentres munición, equipo ATV y uno o dos galones de gasolina. Además no olvides buscar la entrada al pasadizo que te llevará a la arena.

Cuidado con los viscosos mutantes que merodean alrededor del edificio. Son muy lentos y es fácil huir de ellos, pero es mucho más divertido dispararles y destruirlos. Si chocas contra uno de ellos, tu nivel de salud disminuirá. Los mutantes salen de los agujeros del suelo. Conduce con cuidado porque si caes en uno de esos agujeros estás muerto.

## PANEL DE CONTROL

El panel de control se encuentra situado en la parte inferior de la pantalla. De izquierda a derecha, los indicadores son:

### Salud

Indica tu nivel de salud. Si chocas contra los mutantes o merodeas demasiado tiempo alrededor de los edificios, tu salud se deteriorará. Para recuperarte coge uno de los botiquines que se encuentran en algún lugar del edificio. Si tu nivel de salud llega a cero, da por terminada tu misión.

### Arma

Aparece el arma que estás utilizando. Puedes encontrar nuevas armas en los edificios o comprarlas en las gasolineras. Empiezas la partida con una pistola. Puedes conseguir: un magnum, un rifle, un rifle de asalto, un pequeño uzi y una ametralladora. Cuanto mayor sea el arma mayor tu potencia de disparo. Utilízalas para destruir a los mutantes y pasar por encima de los escombros.

## **Inventario**

Muestra lo último que cogistes, como, por ejemplo: comida, equipo extra del ATV, agua, etc.

## **Munición**

Cantidad de munición de que dispones. Empiezas la partida con 99 cartuchos para tu pistola. Cuando compres o encuentres más munición se sumará a la cantidad total hasta un máximo de 99 cartuchos. Todas las armas utilizan la misma munición, excepto tu arma ATV.

## **Llaves**

Número de llaves que has recogido dentro de los edificios. Las llaves se utilizan para abrir puertas cerradas.

## **Comida**

Cantidad de comida de que dispones. Algunos alimentos son mejores que otros. Si encuentras un cajón de comida, tendrás muchas unidades de comida. Si encuentras latas de Slu, mejor eso que nada...

## **ENCONTRANDO TU CAMINO**

No sólo te enfrentarás a locos mutantes, sino que deberás buscar tu camino por laberintos de escombros y muros.

Algunas zonas están bloqueadas con escombros que puedes destruir. Para librarte de ellos apunta y dispara. En función del arma que estés utilizando necesitarás uno o más disparos. Otras veces tendrás que buscar otra ruta. Además, la mayoría de las habitaciones del edificio están cerradas y deberás encontrar una llave que abra la puerta. Cuidado,

porque no todas las puertas llevan a habitaciones con cosas útiles en su interior.

## **CONTROL DEL JOYSTICK**



## **LO QUE PUEDES ENCONTRAR**

Además de comida también puedes encontrar:

### **Equipo adicional del ATV**

Dispones de un radar, un generador de humos y un arma multi-direccional.

### **Botiquines**

A veces no hay ningún botiquín en el edificio y otras veces hay más de uno. El botiquín carga tu nivel de salud en un 25 por 100. Si tu nivel está al 100 por 100, no puede aumentar ni mejorar. Además no puedes almacenar botiquines extra. Si no lo necesitas no lo cojas.

### **Munición**

La munición se encuentra en cajas. Cada caja contiene de 10 a 25 cartuchos de munición. No puedes tener más de 99 cartuchos. Si no los necesitas no los cojas. La munición que recoges sólo sirve dentro de los edificios; tu ATV utiliza otro tipo de munición.

## **Llaves**

Puedes coger todas las llaves que quieras. Las llaves que encuentres en un edificio pueden ser utilizadas en otro edificio.

## **Latas de gasolina**

En algunos edificios puedes encontrar gasolina para tu ATV. Cada lata de gasolina te da un cuarto de tanque.

## **Pasadizo**

Entrarás en la arena y a la siguiente ciudad si consigues vencer a los coches enemigos.

## **GASOLINERAS**

El personal de las gasolineras sólo quiere una cosa: beneficios. Si cambian gasolina, servicios, munición y armas por comida, entonces podrán vender la comida.

Las gasolineras son más pequeñas que otros edificios de la ciudad y sus entradas no están marcadas. Es difícil encontrarlas. Hay varias estaciones de gasolina en cada una de las ciudades.

Cuando entres en la gasolinera te preguntarán qué es lo que quieres. Puedes elegir entre armas, munición, reparaciones y gasolina. Para seleccionar una de estas categorías mueve el joystick a izquierda o derecha hasta que el dedo en pantalla se coloque sobre la categoría deseada y después pulsa el botón disparo. Puedes elegir uno de los tres artículos. Mueve otra vez el joystick a izquierda o derecha y después pulsa el botón disparo. Cuando termines de seleccionar pulsa el botón Exit (Salida).

## **LA ARENA**

Has encontrado el pasadizo que te lleva a la arena y entras en ella. ¿Tienes suficiente energía para competir contra un ejército de coches de demolición?

Salta a tu pequeño coche de choque y prepárate para una auténtica pelea de golpes. Los coches del enemigo son más grandes, más pesados y más lentos que el tuyo. Conduce como el rayo. No se permiten armas o misiles. Choca contra el enemigo y golpéalos continuamente hasta acabar con ellos.

## **PANEL DE CONTROL**

De izquierda a derecha, los indicadores del panel de control son:

### **Indicador de gasolina**

Entras en la arena con el depósito lleno de gasolina.

### **Cuentakilómetros**

Vigila este indicador. Cuanto más rápido vayas mayor será el daño que causarás al enemigo. Si golpeas obstáculos o los muros de la arena, cuanto más rápido vayas mayor será el daño que sufrirá tu ATV.

### **Radar**

Utilízalo para localizar las posiciones del enemigo y de los diferentes obstáculos que te rodean. Tú eres el punto central y los puntos que se mueven son el enemigo.

## Indicador de daños

Muestra tu nivel de avería. Ten en cuenta que sufrirás más daño si chocas de frente.

## INSTRUCCIONES EN LA ARENA

No sólo debes destruir a los coches enemigos, sino que también debes tener cuidado con las minas de tierra, las baldosas y el pozo sin fondo que rodea la arena. Quédate en las zonas de baldosas cuadradas o en las zonas manchadas. Tendrás que sobrevivir a las bombas, esquivar los agujeros y pasar por escarpados precipicios mientras sigues peleando contra los coches enemigos. Si caes al abismo o eres destruido, aquí se acaba la partida.

## COSAS QUE PUEDES ENCONTRAR

### Latas de gasolina

Si se agota la gasolina, coge una lata de gasolina de la arena. Se llenará el 25 por 100 de tu tanque. No las cojas si no las necesitas.

### Llave inglesa

Utilízala para reparar tu coche y reducir en un 25 por 100 el nivel de avería de tu ATV.

## SALVAR PARTIDA

Sólo se puede salvar partida durante las escenas de calle. Cuando te encuentres en los edificios, en la arena o en las gasolineras no podrás salvar la partida.

Según tu tipo de ordenador consulta las siguientes instrucciones:

Para salvar una partida pulsa la tecla \* (asterisco). Cuando regreses a la partida empezarás a jugar desde donde lo dejaste. También puedes interrumpir la partida pulsando Q. Para cargar una partida salvada pulsa R cuando aparezca el aviso de "Pulsar botón disparo", cuando el ATV se encuentre en pantalla.

## GANANDO LA PARTIDA

Si consigues llegar a la segunda ciudad, ¡enhora-buenal y sigue adelante. Las cosas se pondrán más difíciles, el enemigo será mucho más fuerte y sólo podrás destruirlo golpeándole dos o más veces. Además, los monstruos mutantes son más feroces y en la arena la acción se embrutece. Pero espera a llegar a la tercera ciudad, donde te enfrentarás al loco Dr. Noid. Parece pequeño, pero es el más duro contrincante que haya existido jamás.

## REFERENCIA RAPIDA

Controles del teclado:

Q: Interrumpir. Si estás en los edificios o en la arena volverás a las calles. Si estás en las calles se interrumpirá la partida y volverás a la pantalla de título.

S: Encender/apagar sonido.

P: Encender/apagar pausa. También puedes pulsar el botón disparo para recuperar la partida.

D: Cambio entre los modos 1 y 2 del joystick (ver control del ATV).

\*: Salvar la partida actual. Para salvar la partida debes encontrarte en las calles.



R: Carga el juego salvado. Teclea R ante el aviso "Pulsar botón disparo" que aparece en la pantalla del ATV.

SPACE BAR: Lanzar bomba de humo (si dispones de esta opción).

Controles del joystick:

Joystick en la puerta 1.

© Gremlin