

IVANHOE

LA GRAN LEYENDA

AMIGA CBM/ATARI ST

EL JUEGO

Para rescatar a tu Rey deberás superar 5 diferentes zonas:

EL BOSQUE INGLES, EL BARCO A EUROPA, EL VIAJE DE FRANCIA A AUSTRALIA, LA CIUDAD AUSTRIACA y finalmente EL CASTILLO.

Cada zona está llena de peligros y hay muchos enemigos contra los que tendrás que combatir. Estos son:

Barbarian, Los Arqueros, Gitan, El Pájaro, Tatoo Tarzoom, El Lanzador de Cuchillos, El Saltador, Los Soldados, Spindy y el Brazo de Hierro.

A lo largo de la partida encontrarás varias armas que te ayudarán en tu hazaña:

EL ESCUDO: PROTECCION EXTRA.

LA ESPADA DE FUEGO: UTILIZALA PARA DESTRUIR A TODOS TUS ENEMIGOS A LA VEZ.

EL TRIPLE: AMPLIFICA EL PODER DE TUS ARMAS Y SE MUEVE POR TRES.

POCION ESPECIAL: UNA VIDA EXTRA COMO PREMIO.

En determinados lugares encontrarás una espada de fuego especial, si pulsas el botón disparo y lo sueltas cuando la espada parpadee ésta pasará a ser invulnerable y todos los enemigos que se encuentren en la pantalla serán eliminados.

BUENA SUERTE EN TU HAZAÑA... EL HEREDERO LEGITIMO AL TRONO DE INGLATERRA DEPENDE DE TU CORAJE Y VALENTIA.

ESCENARIO

Vive esta emocionante aventura medieval con los Caballeros de las Cruzadas, la acción se desarrolla en el siglo XII y tu misión consiste en rescatar al Rey Richard que ha sido encarcelado por los seguidores del malvado Rey John.

Cruza Europa por tierra y mar hasta llegar a Austria, donde el Rey ha sido encarcelado en un castillo fuertemente fortificado.

La parte más peligrosa de esta aventura empezará cuando intentas rescatarlo. ¿Tendrás éxito y te convertirás en una leyenda... o perecerás en el intento?

INSTRUCCIONES DE CARGA

Atari ST

Enciende el ordenador y la unidad de disco. Inserta el disco en la unidad. El programa se cargará automáticamente, sigue las instrucciones de pantalla.

NOTA: Si tienes una unidad de disco de doble cara, no utilices el disco B.

Amiga 500

Inserta el disco en la unidad A y enciende el ordenador; el programa se cargará y funcionará automáticamente.

Amiga 1000

Inserta el disco del sistema; cuando aparezca el icono del disco "Workbench", inserta el disco de juego en la unidad. El programa se cargará y funcionará automáticamente.

CONTROLES

El juego es controlado vía joystick.

Niveles 1, 2, 4, 5: Joystick sin el botón disparo

Durante todo el tiempo que dure la partida puedes elegir si quieres utilizar tu escudo o andar. Si mueves diagonalmente el joystick te encontrarás automáticamente en posición de defensa, es decir, sea cual sea la posición en la que coloques el joystick te encontrarás siempre protegido por un escudo.

Posiciones de defensa



Pulsa disparo para volver a la posición de ataque.

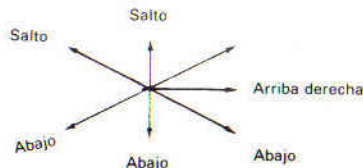
Posiciones de ataque



Si pulsas el botón disparo mientras mueves el joystick en estas direcciones harás que Ivanhoe esgrima su espada y ataque.

Nivel 3

Botón disparo no presionado



Botón disparo presionado



Pulsa el botón disparo e Ivanhoe disparará las flechas.

STATUS Y PUNTUACION

En el panel de status aparece: tu puntuación, número de vidas restantes, tiempo restante y arma que estás utilizando.

Ganas los siguientes puntos cada vez que destruyes a uno de los siguientes personajes:

- Barbarian: 100
- Arquero en tierra: 100
- Gitan: 200
- Pájaro: 100
- Tatoo: 100
- Tarzoom: 400
- Lanzador de cuchillos: 200
- Saltador: 1.000
- Soldado 1: 100

Soldado 2: 200
Spindy: 3.000
Brazo de Hierro: 5.000

Al final de cada nivel te enfrentarás a una lucha por bonos. Si tienes éxito ganarás una vida extra.

SUGERENCIAS

Muévete lo más lentamente posible para evitar que tus enemigos te ataquen todos al mismo tiempo.

Aprende cómo se comportan tus diferentes enemigos, esto te ayudará a pelear contra ellos cuando te los vuelvas a encontrar.

Coge todas las armas que encuentres.

CREDITOS

Diseño, códigos, gráficos y música de OCEAN FRANCIA.

© 1990 OCEAN SOFTWARE LTD.

Producido por DC WARD.