

DINASTY WARS

INSTRUCCIONES DE CARGA

Cassette CBM 64/128

Pulsa simultáneamente las teclas SHIFT y RUN/STOP. Pulsa PLAY en el cassette. Sigue las instrucciones de pantalla.

Disco CBM 64/128

Teclea LOAD""",8,1 y pulsa RETURN. Sigue las instrucciones de pantalla.

Cassette Spectrum 48 K

Teclea LOAD"" y pulsa INTRO. Pulsa PLAY en el cassette. Cuando aparezca la pantalla de título pulsa 1 para jugar una partida de un jugador o dos para jugar una partida de dos jugadores. Después selecciona controlar el juego vía joystick o teclado.

Cassette Spectrum +2, +3

Pulsa INTRO sobre la opción LOADER. Pulsa PLAY en el cassette. Cuando aparezca la pantalla de título pulsa 1 para jugar una partida de un jugador o dos para jugar una partida de dos jugadores. Después selecciona controlar el juego vía joystick o teclado.

Cassette Amstrad CPC

Pulsa simultáneamente CTRL y teclas pequeñas INTRO. Pulsa PLAY en el cassette. Cuando aparezca la pantalla de título pulsa 1 para jugar una partida de un jugador o 2 para jugar una partida de dos jugadores. Después selecciona controlar el juego vía joystick o teclado.

Disco Amstrad CPC

Teclea RUN"DISK y pulsa INTRO. Cuando aparezca la pantalla de título pulsa 1 para jugar una partida de un jugador o 2 para jugar una partida de dos jugadores. Después selecciona controlar el juego vía joystick o teclado.

Atari ST/Amiga CBM

Inserta el disco en la unidad y enciende el ordenador. El juego se cargará y funcionará automáticamente.

IBM PC y Compatibles

Carga el disco del sistema DOS. Cuando aparezca A> inserta el disco de juego en la unidad A, teclea GAME y pulsa INTRO. Cuando aparezca la pantalla de título pulsa 1 para jugar una partida de un jugador o 2 para jugar una partida de dos jugadores. Después selecciona controlar el juego vía joystick o teclado. Nota. Este programa no puede ser instalado en una unidad de disco duro.

EL JUEGO

Juegas montado a caballo. Tu objetivo es avanzar a través de varios niveles luchando contra ocho legiones de soldados de infantería y caballería, así como destruir y vencer al malvado "Thung Choc".

Cuando empiece la partida verás cuatro personajes—cada uno tiene sus propias habilidades (físicas y mentales) y utiliza determinadas armas—. Selecciona el personaje que creas que está mejor preparado para completar la misión.

Una vez seleccionado el personaje empieza la partida. Utiliza tus armas y tácticas para vencer a cualquier adversario que aparezca.

El daño que puede producir tu arma depende de dos factores:

— La cantidad de agresión que pones en cada golpe. Esto depende de la cantidad de tiempo que mantienes presionado el botón DISPARO (fíjate en el indicador que aparece en la parte inferior de la

pantalla).

— La cantidad de iconos de armas que recoges mientras avanzas por el nivel.

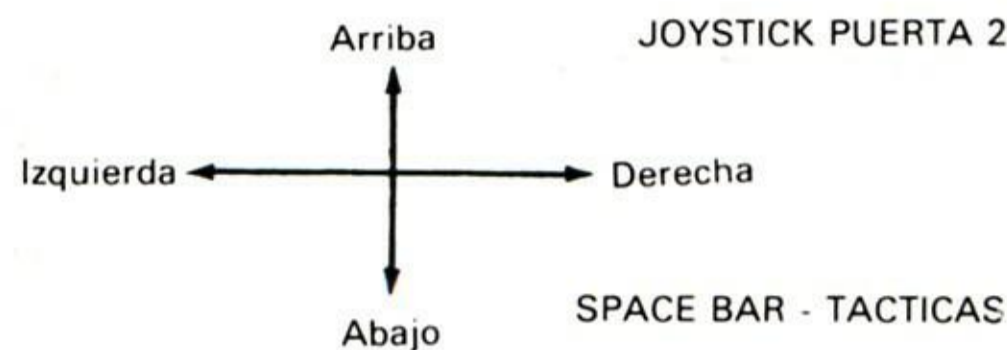
Dispones de "tácticas" especiales que podrás utilizar cuando te enfrentes a situaciones peligrosas. Sin embargo, ten cuidado, porque el uso de dichas tácticas reducen tu energía física y afectan a la fuerza de tu arma.

Si eres herido por un adversario, tu energía física disminuirá. Cuando pierdas toda tu fortaleza física perderás un vida. Tienes tres vidas por partida.

CONTROLES

CBM 64/128

Un jugador y control sólo vía joystick.



Spectrum

Teclado:
Q: Arriba.
A: Abajo.
O: Izquierda.
P: Derecha.
SPACE BAR: Disparo.
INTRO: Tácticas.
JOYSTICK KEMPSTON Y SINCLAIR COMPATIBLE.

Amstrad

Teclado:
Q: Arriba.
A: Abajo.
O: Izquierda.
P: Derecha.
SPACE: Disparo.
RETURN/INTRO: Tácticas.
JOYSTICK COMPATIBLE

Atari ST/Amiga CBM

Sólo joystick.
Jugador uno: Joystick uno.
Jugador dos: Joystick dos.
F9: Pausa.
F10: Continuar.

IBM PC

Teclado:
Q: Arriba.
A: Abajo.
O: Izquierda.
P: Derecha.
SPACE: Disparo.
RETURN: Tácticas.

Teclado numérico:
8: Arriba.
2: Abajo.
4: Izquierda.
6: Derecha.
+: Disparo.
RETURN: Tácticas.

CREDITOS

© 1990 Capcom Ltd.