

# ENGLISH

In each level 8 items have to be collected or fixed (represented by icons in the top panel). All 8 icons must be lit to complete the level. Energy (shown on the knife) is gained by collecting picnic baskets (providing the Ranger isn't watching). Lose too much energy and you lose a prong of your fork, lose all prongs and it's game over. Extra prongs are awarded at 20,000 then every 30,000 points.

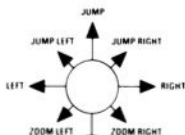
- Jellystone Park** Help our public-spirited hero pick up the different types of litter and put them in the litter bins provided.
- Underwater** Join the scuba-diving, Boo-Boo, locating the problems with Jellystone Parks water supply, and finding the right tools to fix them.
- The Swamp** Help Yogi find the parts of Ranger Smiths' bike scattered around the swamp and take them to the hollow tree to be re-assembled.
- The Film Studio** The studios are in uproar. Nobody can find anything. Yogi must step in to find the missing objects and take them to the right set.
- Yogi's Cave** Tired? Now if only you can get the pieces of the bed into the sleep chambers and then get back to the bedroom door.

## LOADING INSTRUCTIONS

Reset machine insert disk into drive.

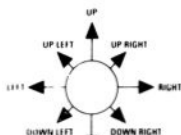
## CONTROLS

Jellystone Park/The Swamp/  
The Studios/The Caves



**FIRE** = shoot bubble  
(except in the caves)

Underwater



**FiRE** = shoot bubble

© HANNA-BARBERA PRODUCTIONS, INC.  
LICENSED BY COPYRIGHT PROMOTIONS LTD.  
© PROGRAM PAL DEVELOPMENTS 1992

Published under license by Hi-Tec Software Ltd. All rights reserved. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission of Hi-Tec Software Ltd. is strictly prohibited.

# ESPAÑOL

8 objetos deben ser recogidos o asegurados en cada nivel (representados por símbolos en la parte superior del panel). Los 8 símbolos deben ser iluminados para completar el nivel.

Energía (mostrada en el cuchillo) es obtenida acumulando canastas para bocadillos (siempre que el guardabosques no esté mirando). Si pierdes demasiada energía pierdes una púa de tu tenedor. Pierde todas las puas y el juego se termina. Puas extras son concedidas a los 20.000 puntos y luego cada 30.000 puntos.

- Parque Jellystone** Ayuda a nuestro héroe, dispuesto a ayudar a todos, a recoger toda clase de basura y a ponerla en los papeleros provistos.
- Submarino** Únete a la pesca submarina de Boo-Boo, localiza los problemas con el abastecimiento de agua en los parques de Jellystone, y ubica las herramientas apropiadas para componerlos.
- El Pantano** Ayuda a Yogi a encontrar las partes de la bici del Guardabosques Smith que están dispersas por todas partes alrededor del pantano y llévalas al árbol hueco para montarla de nuevo.
- El Estudio de Cine** Los estudios están alborotados. Nadie puede encontrar nada. Yogi debe intervenir para encontrar los objetos perdidos y llevarlos al plató correspondiente.
- La Caverna de Yogi** Cansado? Si ahora solo lograrás entrar las partes de la cama dentro de las cámaras para dormir y luego regresar a la puerta del dormitorio.

## INSTRUCCIONES PARA CARGAR

Reinicializar la máquina Insertar el disco en la unidad de discos.

## CONTOLES

Parque Jellystone/El Pantano/  
Los Estudios/Las Cavernas.

Submarino



**FUEGO** = Dispara burbujas  
(excepto en las cavernas)



**FUEGO** = Dispara burbujas

# FRANÇAIS

A chaque niveau, tu dois ramasser ou fixer 8 articles (représentés par des icônes dans le tableau supérieur). Le niveau n'est achevé que lorsque les 8 icônes sont allumées.

L'énergie (indiquée sur le couteau) est obtenue en ramassant les paniers à pique-nique (à condition que le Garde Forestier ne guette pas). Perds trop d'énergie et tu perds une dent de ta fourche. Perds toutes les dents et la partie est finie. Des dents supplémentaires sont octroyées à 20 000, puis tous les 30 000 points.

## Le Parc de Jellystone

Notre héros à l'esprit civique a besoin de ton aide pour ramasser les différentes sortes de débris et les mettre dans les poubelles prévues à cet effet.

## Sous l'Eau

Joins-toi à Boo-Boo dans sa plongée sous-marine car il doit localiser les problèmes d'approvisionnement d'eau du Parc de Jellystone et trouver les bons outils pour les résoudre.

## Le Marais

Aide Yogi à trouver toutes les pièces du vélo du Garde Forestier Smith qui ont été éparpillées dans le marais. Transporte les, ensuite, au tronc d'arbre creux pour le remontage.

## Le Studio de Film

Les studios sont en plein tumulte. Personne n'arrive à trouver quoi que ce soit. Yogi doit intervenir afin de retrouver les objets manquants et de les amener sur le bon plateau.

## La Caverne de Yogi

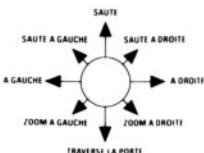
Fatigué? A présent, si seulement tu pouvais faire passer toutes les parties du lit dans les quartiers de nuit et, ensuite, retourner à la porte de la chambre.

## POUR LE CHARGEMENT:

Rearmore la machine, puis insère la disquette dans le lecteur.

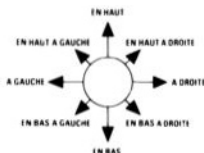
## COMMANDES

Le Parc de Jellystone/Le Marais/  
Les Studios/Les Cavernes



FEU = Tire une bulle  
(sauf dans les cavernes)

Sous l'Eau



FEU = Tire une bulle



Hi TEC SEAL OF QUALITY ASSURANCE

