

PHOBIA

ATARI ST, AMIGA

Dormir, quizá soñar...
Pero no duermas demasiado profundo, porque todas las pesadillas están esperándote en este fantástico juego.

Phobia se ha instalado en las mentes de los hombres, alimentándose de cada temor humano: arañas, fuego, muerte y dentistas!

Afróntalo con coraje y prepárate para hacer frente al reto más aterronzante de cada uno de los 14 planetas que Phobos ha enviado contra ti. ¿Podrá tu cuerpo resistirlo? ¿Podrá tu mente soportar la presión?

INSTRUCCIONES

Carga

Mete el disco 1 y conecta el ordenador. El Amiga sólo tiene un disco.

Control de juego

Se controla mediante teclado, joystick o ratón.

F1: Selecciona el método de control.

F2: Redefine los controles del teclado.

F3: Selecciona a 1 ó 2 jugadores.

F9: Abandona el juego.

F10: Modo de pantalla (ST 50/60 Hz, Amiga res alto/bajo).

Las teclas de control son:

↑ = Arriba.

↓ = Abajo.

Z = Izquierda.

X = Derecha.

Espacio = Fuego.

RETURN = Desdoblara nave.

P = Pausa (fuego para volver a empezar).

La centralización de la pantalla de Amiga se controla con las teclas cursor.

Lord Phobos, El Maestro del Miedo, ha hecho prisionera a la hija del Presidente de la Galaxia y la mantiene cautiva en la superficie del Sol.

Como sabe que se lanzará una misión de rescate, Phobos ha creado una serie de mundos que deben de atravesarse antes de que el que vaya a rescatarla pueda llegar al Sol. Después de hacer un cuidadoso estudio de la mente humana y el subconsciente, Phobos ha recreado cada planeta con la forma de una fobia humana. El sabe que esta es la emoción humana más poderosa y el miedo a los propios miedos es suficiente para detener a cualquiera que pretenda ser un héroe.

En el corazón de cada planeta hay un raro elemento que ofrece protección total contra el calor del Sol, se necesitan nueve de éstos para proteger a la totalidad de la nave y poder atacar al Sol.

Phobos tiene otros sistemas defensivos para detener la misión de rescate. Sus Tropas Solares empezarán desde el extremo opuesto del sistema estelar e intentarán cortar las rutas a Phobos. Ellos dejarán barreras de luz entre los planetas que destruirán a cualquier nave que intente pasar a través de ellas a la velocidad de la luz. El único camino a través de estas barreras es sacrificar la nave o recoger una Cápsula Espacial de la órbita de una Luna y sacrificar ésta. Las Cápsulas Espaciales también producen poder de fuego, después de que se hayan recogido los suficientes incrementadores de poder.

El avance a través del juego se realiza destruyendo planetas fóbicos, viajando a través del corazón y recogiendo la pieza del escudo. Después tienes que dirigirte hacia el siguiente sistema planetario. Si la luna del planeta está parpadeando, esto indica que las Cápsulas Espaciales están presentes y que tendrás la oportunidad de luchar con las fuerzas de defensa lunares para recogerlas.

Los componentes de un planeta fóbico dejarán tras de ellos incrementadores de poder, cuando se destruyan, que se pueden recoger para mejorar las armas de lucha en tu nave. También están presente en cada planeta fóbico Generadores Llaves que dan fuerza a un escudo impenetrable al final de cada sistema —éstos deben de ser identificados y destruidos antes de alcanzar el escudo.

CONTROLES: UNO, DOS JUGADORES

Si escoges llevar a cabo la misión con un camarada, entonces se puede emplear un Sistema de Armamento de Cambio de Energía. Si disparas a la nave del otro jugador, le das "un impulso de poder". La nave cambiará de color a medida que se absorba la energía y cuando la nave haga su próximo disparo, este será un chorro de devastadora destrucción, proporcional a la cantidad de energía absorbida. Si estás jugando tú solo, entonces se puede usar un Sistema Binario Doppelanger Loop. Tu nave se puede doblar a sí misma incrementando así su poder de fuego (pero también aumentando la vulnerabilidad...).

El programa para ordenador y su documentación asociada y materiales están protegidos por la ley de Copyright Nacional e Internacional. La reproducción, traducción, copia, alquiler, préstamo, emisión o publicación, así como exhibiciones públicas, están prohibidas sin el permiso expreso de Mirrorsoft Limited. Todos los derechos del autor y el propietario están reservados.