

PANG

SPECTRUM, ATARI, AMIGA

ESCENARIO

¡Los globos han llegado! Pero no te preocupes. ¡Tú eres el valiente Pang! Tendrás que usar todas tus habilidades para guiar al intrépido aventurero a través de muchísimos países, disparando a los globos a medida que avanzas. ¡Pero ten cuidado! Aunque algunas criaturas estarán deseando ayudarte, otras puede que te den más de lo que has pedido.

CARGANDO

Spectrum Cassette (sólo 128K)

Pon la cinta en el cassette asegurándote de que está completamente rebobinada. Selecciona la opción LOADER y pulsa la tecla ENTER. Sigue las instrucciones en la pantalla.

Spectrum + 3 Disco

Instala el sistema y conéctalo como se describe en tu manual de instrucciones. Mete el disco y pulsa ENTER para escoger la opción LOADER. Este programa se cargará entonces automáticamente.

CONTROLES

Este es un juego de dos jugadores controlado por joystick o por teclado. Pulsa el botón de fuego para empezar.

Los controladores son Sinclair I, Sinclair II, Kempston o las teclas siguientes en el teclado:

Q: Arriba.

A: Abajo.

O: Izquierda

P: Derecha.

ESPACIO: Fuego.

El jugador dos se puede unir al juego en cualquier momento pulsando fuego.

CARGANDO

Atari ST

Conecta el ordenador y la unidad de disco, luego mete el disco en la unidad. Si tienes dos unidades de disco mete el disco 1 en la unidad A y el disco 2 en la unidad B. Este programa se cargará entonces automáticamente. Sigue las instrucciones en la pantalla.

Amiga 1000

Mete el disco del sistema. Cuando aparezca la ilustración del disco Workbench, mete el disco del juego. El programa se cargará entonces automáticamente y funcionará.

CONTROLES

Este es un juego de uno o dos jugadores controlado sólo por joystick.

El jugador dos se puede unir al juego en cualquier momento pulsando fuego.

EL JUEGO

Guía al valiente Pang a través de un total de 17 países diferentes a medida que va cazando y disparando a los globos. Estos globos aparecen en cuatro tamaños diferentes. Cuando se

dispara a un globo empezará a dividirse en mitades hasta que alcance su tamaño más pequeño. Cuando dispires a los globos más pequeños, desaparecerán finalmente. Después de que hayas destruido todos los globos, puedes moverte al siguiente nivel. En tus viajes encontrarás diferentes objetos como pájaros, robots y cangrejos, pero ten cuidado, no todo te ayudará. Por ejemplo algunos pueden impedir que dispires. ¡De forma que ten cuidado ahí fuera!

También puedes coger los siguientes objetos:

ARPON: Este destruye los globos y cualquier bloque en el camino. Desaparecerá tan pronto como toque algo.

ARPON DOBLE: Te permite disparar dos alambres al mismo tiempo.

ARPON DE POTENCIA: Permanecerá en la pantalla unos pocos segundos. Destruye los globos y los bloques.

MISIL VULCAN: Destruirá los globos, pero no los bloques. Puedes disparar continuamente. Si te mueves debajo de los globos puedes dispararles a todos.

DINAMITA: Hace que los globos se dividan en su tamaño más pequeño.

RELOJ: Hace que los globos paren su movimiento durante unos pocos segundos.

RELOJ DE ARENA: Hace que los globos vayan más despacio.

SITUACION Y PUNTUACION

GLOBO MUY GRANDE: 100 puntos.

GLOBO GRANDE: 200 puntos.

GLOBO PEQUEÑO: 300 puntos.

GLOBO MUY PEQUEÑO: 400 puntos.

Si disparas continuamente a los globos del mismo tamaño, recibirás puntos de bonificación.

Los puntos de bonificación también se conceden por permanecer tiempo al final de cada nivel.

CONSEJOS Y SUGERENCIAS

No dispires a los globos muy grandes al mismo tiempo.

Escoge el mejor objeto para usar en cada nivel. Encuentra las vidas extra en los diferentes niveles No mates al cangrejo, te ayudará.

PANG

Su código de programa, representación gráfica y trabajo artístico tiene copyright de Ocean Software Limited y no puede ser reproducido, almacenado, alquilado o emitido en ninguna forma sin el permiso escrito de Ocean Software Limited. .

ESTE PRODUCTO DE SOFTWARE HA SIDO CUIDADOSAMENTE DESARROLLADO Y FABRICADO BAJO LOS CONTROLES MAS ALTOS DE CALIDAD. POR FAVOR LEE CUIDADOSAMENTE LAS INSTRUCCIONES PARA CARGAR.

CREDITOS

©1989 Mitchell Corp.

Conversión por Ocean France

Producido por D C. Ward

© 1990 Ocean Software Ltd.