

DRILLER

TU MISION

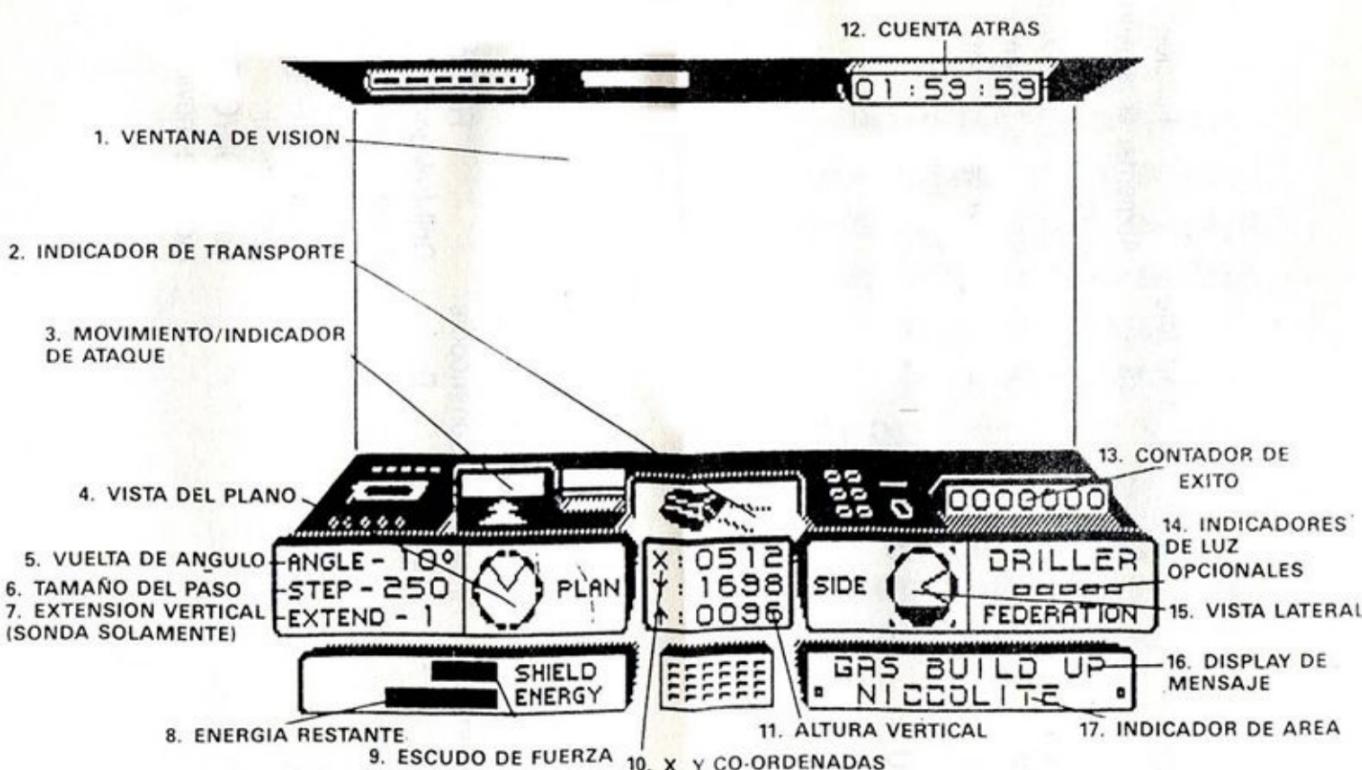
Evath tiene dos lunas, Mitral y Tricuspid. Mitral ha sido fuertemente minada por gente fuera de la ley, los Ketars, que han huido de la Luna. Una gran cantidad de gas se ha acumulado bajo la superficie de Mitral; en el caso que Mitral explotase, miles de Evathianos serían borrados de la superficie, ya que Evath sería lanzado fuera de su órbita. El resultado sería una helada que mataría a toda la población del planeta. Los científicos han calculado que un meteoro hará contacto con Mitral en varias horas y esto solamente ya causaría el desastre. Tu misión sobre todo es poner

a salvo cada uno de los 18 sectores de Mitral, posicionando un aparejo taladrador sobre las bolsas de gas en cada sector antes de que el meteoro haga contacto.

Para poder conseguir esto deberás:

- (i) Conseguir el acceso a cada uno de los 18 sectores y entrar.
- (ii) Determinar el centro de gas y posicionar el aparejo taladrador sobre cada sector para liberar así por lo menos el 50% del gas debajo del mismo (utiliza las pistas geológicas, tu intuición; intentos o fallos para esto).
- (iii) Localiza y absorbe los suficientes cristales rubicón para continuar sobreviviendo.

CONSOLA DE CONTROL 8 BITS



12. CUENTA ATRAS: Antes de que el meteoro haga contacto con Mitral. Si el contador llega a cero, y aunque solamente un sector quede desprotegido...

13. CONTADOR DE EXITO: Indica tu grado de éxito hasta ese momento.

14. INDICADORES OPERACIONALES DE LUZ: Te muestra cuándo se está procesando tu actual proceso.

15. VISTA LATERAL: Te muestra tu vista lateral en la ventana de visión en relación a tu posición, p.e. líneas mirando hacia la derecha indican mirando hacia delante. Líneas hacia abajo te indican que estás mirando a la superficie de la Luna.

16. DISPLAY DEL MENSAJE: Varias informaciones de la

del gas, mayor será la cantidad de gas lanzado. 50% o más tienes que conseguir para poner un sector a salvo.

GAS TAPPED (GAS LIBERADO): La cantidad total de gas a que has tenido acceso, p.e. gas encontrado X % liberado = gas liberado.

TOTAL SECTORS (TOTAL DE SECTORES): Indica «18», total de sectores a liberar.

SAFE SECTORS (SECTORES A SALVO): La cantidad de sectores que han sido perforados con éxito para liberar más de la mitad del volumen total de gas.

LOAD/SAVE (CARGAR/SALVAR): Recuperar/almacenar tu posición en el juego de la cassette o disco.

ABORT MISSION (ABORTAR MISION): Cuando tus posibili-

dades son demasiado grandes y el tiempo es demasiado corto. Emergencia solamente, ¡no lo hagas!

Drilling

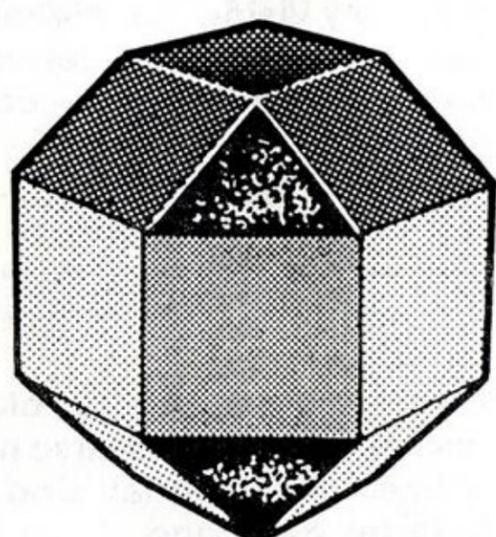
Para liberar la bolsa de gas que está situada debajo de cada plataforma tienes que poner un aparejo taladrador sobre ella.

Presionando la tecla apropiada sobre tu consola se emite una señal que informa a los habitantes de Evath de tus coordenadas. La señal es transferida por satélite, así que la respuesta es casi instantánea. Un anillo aparejador es teletransportado hacia ti y se materializa enfrente de tu sonda de excavación dentro de tu

(iv) Evita y/o destruye las boyas láser y scanners.

Como sub-misión: Intenta acumular una tasa de éxito lo más alta posible.

Acabas de aterrizar sobre una de las superficies artificiales de Mitral. Estás en tu sonda de excavación. El mundo entero depende de ti... has sido elegido... está en tus manos.



neas hacia arriba - dirección norte.

5. VUELTA DE ANGULO: Mide el tamaño de cualquier movimiento rotativo (5-90 grados).

6. TAMAÑO DEL PASO: Mide el tamaño de un movimiento en la dirección que estás mirando [1-250 unidades de distancia standard (SDUs)].

7. EXTENSION VERTICAL: Indica la extensión del cuerpo central de la prueba sobre las rutas exteriores. El cuerpo central puede ser elevado a una altura fija. Muestra «J» si está en ese momento en el jet de reconocimiento.

8. ENERGIA RESTANTE: Un gráfico con una barra con longitud proporcional al total de energía almacenada al recoger cristales Rubicón. Se requeri-

Pantalla de información

Cuando accedes a la pantalla de información la ventana de visión es temporalmente sustituida por la información citada más abajo:



AREA: Cada sector está destinado a ayudarte para hacer mapas y para orientarte. Esto

pantalla de visión. El posicionar el aparejo es difícil, pero puede aprenderse después de adquirir algo de experiencia.

DRILLING (PERFORAR): La prueba contiene el significado de transmitir señales teletransportadoras a Evath, necesarias para posicionar los aparejos taladradores. Esta es la parte más esencial de tu misión.

Docking (Atracar)

Los Ketars han dejado un dique por lo menos y tú deberás encontrar uno; puedes trasladarte dentro simplemente con atracar tu sonda de excavación en la cara inferior del vehículo. Si tienes éxito, estarás en control del jet y tu sonda de

Consola de control - Detalles

1. VENTANA DE VISION: Una Transpex densa y duradera que te provee con una vista inmediata de los alrededores.
2. INDICADOR DE TRANSPORTE: Una imagen visual correspondiente a tu actual medio de transporte.
3. MOVIMIENTO/INDICADOR DE ATAQUE: Flecha en el display-modo de movimiento, cursor y lasers en el display - modo de ataque. (NB) También es posible disparar lasers en el modo de movimiento, pero solamente al centro de la ventana de visión cuando el cursor está encendido.
4. VISTA DEL PLANO: Te muestra la dirección de tu pantalla desde arriba, p.e. lí-

rá la energía para varias operaciones; si se pone a cero (no hay gráfico visible) tu nave estará incapacitada y aterrizará.

9. ESCUDO DE FUERZA: Un gráfico de barra con largo proporcional a la efectividad del armamento de tu vehículo. Desciende si tu nave sufre algún daño.

10. X, Y CO-ORDENADAS: Pon un punto en tu posición exacta en cada plataforma, puede ser de ayuda cuando tengas que determinar dónde poner un aparejo. Una plataforma puedes imaginártela como un tendido o plaza con cada lado con un largo igual a 8.128 (SDUs).

11. ALTURA VERTICAL: La distancia perpendicular del centro del cuerpo de tu vehículo a nivel de la plataforma.

te hace un display con el nombre del sector presente.

RIG STATUS (STATUS DEL APAREJO): Esto te avisa si el aparejo está posicionado o no. Ya que sólo hay dieciocho aparejos, sólo podrás situar un aparejo por agujero.

GAS FOUND (GAS ENCONTRADO): La cantidad de gas que has encontrado bajo el presente sector, mostrado en metros cúbicos, después de que el aparejo está en posición. Las unidades son unos pocos restos arcaicos de uso casi olvidado en la Tierra que todavía existen en la cultura moderna de Evath.

PERCENTAGE TAPPED (POR CIENTO LIBERADO): El por ciento del total del gas que has conseguido liberar. Cuanto más cerca del centro exacto

excavación será abandonada. Para invertir este proceso, aterriza con el jet directamente sobre la sonda.

Boyas de láser

El sistema defensivo de Ketar incluye varias boyas-láser colocadas a lo largo de las plataformas de Mitral. ¡También se cree que hay boyas en la misma Luna actual! Si eres detectado en el radio de alcance de una boya-láser ¡serás atacado! Las boyas-láser disparan dañando gravemente con láseres de alta intensidad ¡y no fallan! Si eres atacado, tus opciones son:

- (i) Salir del radio de acción.
- (ii) Correr para llegar detrás de la boya.

(iii) Disparar a la boya (con resultados impredecibles).

Scanners

Se sabe poco de ellos, salvo que están en órbita alrededor de Mitral y que pueden ir armados.



Una típica boya láser



Un scanner Ketar

Ataque	Spectrum	Amstrad	Commodore	Función
	0	0		Cursor arriba
	K	K	=	Cursor abajo
	Q	Q	Q	Cursor izquierda
	W	W	W	Cursor derecha
	0	Copy o 0	SHIFT	Fuego

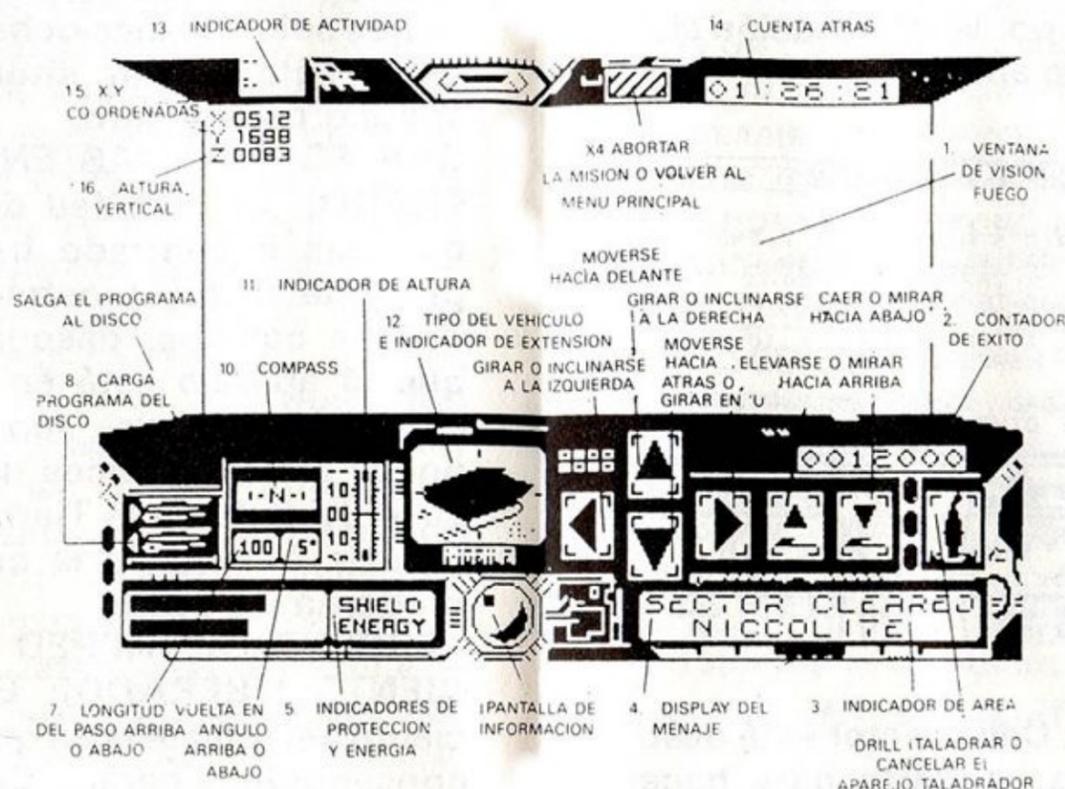
*Barra de espacio para cambiar entre Modo de Movimiento y Modo de Ataque.

Otros Controles	Spectrum	Amstrad	Commodore	Función
	P	P	P	Mirar arriba
	L	L	L	Mirar abajo
	N	N		Inclinación izquierda
	M	M		Inclinación derecha
	A	A	A	Ampiar ángulo
	Z	Z	Z	Reducir ángulo
	I	I	I	Pantalla de información

(Teclado). Disponibles para: Cargar, salvar y terminar opciones.

CONTROLES Y CONSOLA DE INFORMACION 16 BITS

Si el control tiene dos funciones, la primera es activada presionando la oreja derecha del ratón y la segunda la oreja izquierda del ratón. Función simple funciona o con el ratón o con el botón.



ATAQUE:	Función
0	Cursor Arriba
K	Cursor Abajo
Q	Cursor Izquierda
W	Cursor Derecha
0 ó 5 en el teclado numérico	Fuego

* Barra de espacio para cambiar entre Modo de Movimiento y Modo de Ataque.

OTROS CONTROLES: (Teclado)	Función
P	Aumentar el tamaño del paso
L	Reducir el tamaño del paso
N	Subir verticalmente
M	Caer (agacharse) verticalmente
A	Girar en U
Z	(DRILL) Perforar
I	Cancelar perforación
Barra de espacio	Cursor (ON/OFF) (sólo en Modo de Movimiento)

Consejos para jugar

1. Familiarizarte con los controles y funciones de tu vehículo. El primer sector es un buen lugar para hacerlo.
2. Intenta utilizar todas las direcciones posibles de movimiento y visión. No olvides que puedes mirar detrás, sobre y debajo de muchos objetos.
3. Dibuja un mapa de tus viajes. Cuanto más detallado y preciso sea tu mapa, mayores serán tus posibilidades de éxito.
4. Las pistas para los problemas pueden encontrarse no sólo en este manual, sino a lo largo del juego.

Carga

Spectrum: LOAD" " ENTER
Spectrum disco: Inserta el disco en el drive A y presiona ENTER.

Commodore: SHIFT y RUN/STOP simultáneamente.

Amstrad: CTRL y tecla pequeña ENTER simultáneamente.

Amstrad disco: RUN "DISC" (ENTER).

CARGA:

IBM+COMPATIBLES: Con el ordenador en DOS 2.0 introducir disco en el Drive A y presionar <ENTER>.

AMIGA/ATARI ST: Introducir el disco en Drive A y resetear o encender el ordenador.

	Spectrum	Amstrad	Commodore	Función
	S	S	S	Aumentar el tamaño del paso
	X	X	X	Reducir el tamaño del paso
	R	R	R	Subir verticalmente
	F	F	F	Caer verticalmente - agacharse
	U	U	U	Girar en U

	Spectrum	Amstrad	Commodore	Función
	D	D	D	Drill (teleporta el aparato de Evath y perfora en esta posición)
	C	C	C	Cancelar drilling (cancelar perforación)
	B	+	+	Cursor ON/OFF (sólo en modo de movimiento)

La Estación de Entrada de Seguridad de la Federación de Driller te pedirá la clave de paso de la Federación de Información.

Simplemente teclea la palabra en la posición indicada (ignora los títulos y presiona ENTER).

CONTROLES: 16 BITS Joystick o teclado para IBM.

MOVIMIENTO:

- 0 Adelante
- K Atrás
- Q Izquierda
- W Derecha
- 0 ó 5 en el teclado numérico o también teclas cursor.

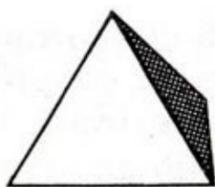
CONTROLES: Joystick o teclado.

Movimiento	Spectrum	Amstrad	Commodore	Función
	0	0	0	Adelante
	K	K	=	Atrás
	Q	Q	Q	Izquierda
	W	W	W	Derecha
	0	Copy o 0	SHIFT	Fuego

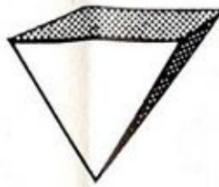
En Spectrum y Amstrad también teclas de Cursor.

LA ULTIMA TRANSMISION DE INTELIGENCIA

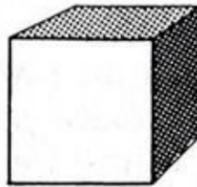
- INFORMACION VITAL



Cristal de escudo



Cristal de energía



Comunicador