

DENARIS

AMIGA

INSTRUCCIONES DE CARGA

Enciende el ordenador. Cuando aparezca la pantalla "WORKBENCH" (disco de trabajo) inserta el DISCO PROGRAMA en la unidad DFO. El juego se cargará automáticamente. Para cambiar los discos sigue las instrucciones de pantalla.

ESCENARIO

A través de los tiempos el hombre ha sido víctima de su propia inteligencia y de su insaciable sed de conocimiento. El planeta Denaris es un terrorífico ejemplo de ello. Los científicos crearon máquinas tan sofisticadas que dejaron de depender del hombre y tomaron el control del planeta gobernándolo con extrema tiranía. Los habitantes de Denaris intentaron destruirlas por todos los medios con un poderoso proyectil balístico, pero desde las cenizas de la guerra nuclear las máquinas se levantaron más poderosas que nunca. Atrapados en su fortaleza

subterránea, la única esperanza de los Denaris es el D5-H75 Eagle Fighter, un planeador espacial ultrasofisticado. Toma el control del Eagle Fighter en esta cruzada épica contra el mal y libera para siempre a los Denaris.

EQUIPO Y ARMAMENTO DEL PLANEADOR ESPACIAL D5-H75

El D5-H75 Eagle Fighter es una nave espacial recientemente desarrollada. En la Estación Terrestre el planeador es equipado con una unidad de energía de alto rendimiento y con un phaser de plasma de fuego rápido. Además, el D5-H75 tiene un rayo de energía capaz de destruir a las máquinas más fuertes. Para cargar el rayo de energía pulsa repetidamente el botón DISPARO. En el panel de control aparece indicada la cantidad de energía. Suelta el botón DISPARO para lanzar el rayo.

El D5-H75 Eagle Fighter es una nave muy compleja que puede unirse a un satélite. Esta unión tiene efectos positivos sobre el planeador.

Si recoges un GEEGA-CRYSTAL ganarás un CELEST; cuando recojas dos recibirás un ZYKON y cuando tengas tres ganarás un GEMEGA.

Utiliza la tecla SPACE BAR para controlar los aterrizajes y despegues. Mientras aterrizas (por la parte delantera o por detrás) el satélite te

servirá de escudo. La conexión activará las opciones ganadas con la recogida de los GEEGA-Crystals. En la posición de despegue el satélite está equipado con un sistema de defensa.

CELEST: Con un Phaser de Plasma de Fuego Rápido.

ZYKON: Con un doble plasmatron Cerxis.

GEMEGA: Con un Desintegrador Cortex.

El satélite se autodestruirá automáticamente si el planeador espacial sufre daños irreparables.

SIMBOLOS BONUS

Cristales Geega

Cristales Azules: Lázers reflectantes con un rayo muy fino.

Cristales Verdes: Minas giroscópicas que actúan en la superficie.

Cristales Rojos: Carga de energía.

Estrellas Zeela (como los Cristales Geega; sólo que con el número 2)

Estrellas Marrón Claro: Aumenta la velocidad del planeador espacial.

Estrellas Marrón Oscuro: Reduce la velocidad del planeador (no en tierra).

Bolas

Bolas Rojas: Aumenta la potencia del disparo.

Bolas Verdes: Aumenta el número de misiles.

Bolas Azules: Activa el blindaje.

Bolas Amarillas: Serán destruidas todas las máquinas que se encuentren en la zona de detonación.

Bolas Grises: Ganas 1.000 puntos bonus.

PANEL DE CONTROL

En la parte inferior de la pantalla aparece el número de bolas recogidas. El rojo indica potencia de disparo, el verde los misiles y el azul el nivel de protección/blindaje. Las bolas serán colocadas en sus tablas correspondientes. Cuando la tabla esté llena pasarás al nivel siguiente. Cuanto más alto sea el nivel, más efectiva la opción.

Si el planeador espacial es destruido y la tabla no ha sido completada, ésta se borrará automáticamente y seguirás en la misma etapa.

VERSION AMIGA CBM

Cuando termines de cargar el programa selecciona la opción 1 Jugador o 2 Jugadores.

Inserta el joystick en la puerta 2.

Después de jugar una partida puedes salvar tu puntuación en la TABLA DE PUNTUACIONES MAXIMAS. Para hacer esto comprueba que el disco de datos NO está protegido contra escritura (el disco 1 es el disco programa y el disco 2 el disco de datos).

• Pulsa P para hacer una pausa en la partida. Pulsa el botón DISPARO para continuar jugando.

Cada jugador empieza con 5 planeadores especiales.

ARMAMENTO EXTRA

Cuando viajas por la fortaleza subterránea tu planeador espacial puede fusionarse a los siguientes objetos:



M DIFUSION DE TIRO

Aumenta la potencia de disparo del jugador. Serán disparados dos, cuatro u ocho proyectiles. Esto depende del número de símbolos que hayas recogido hasta el momento.



S ACELERACION

Aumenta la velocidad del jugador. CUIDADO: cuanto más rápido vaya el planeador más difícil será maniobrarlo.



B BOMBARDEO LUMINOSO

Un tipo de láser que es reflejado por las superestructuras. Se trata de un arma muy potente.



G LOCALIZADOR DE OBJETOS

Una bola de energía que ataca automáticamente al adversario más fuerte.



K SATELITE DE PROTECCION

Bola de energía articulada que protege al jugador de los ataques enemigos. Cuando recojas uno de estos símbolos la bola de energía articulada seguirá al jugador por la parte de abajo. Si recoges dos, la segunda bola seguirá al jugador por arriba.



P DISPARO DE POTENCIA

Recoge uno de estos símbolos, mantén presionado el botón DISPARO y lanzarás un rayo de energía. Se trata de un arma muy efectiva, aunque bloquee temporalmente tu potencia de disparo normal. Además, estas armas no se pueden utilizar al mismo tiempo que la bola-R.



R BOLA-R

Una Bola de Plasma que puede atracar en la nave del jugador. Pulsa el botón DISPARO para lanzar la bola. No obstante, si chocas contra un adversario, disminuirá tu cantidad de energía y,

por tanto, los disparos de tus contrin-
cantes no serán absorbidos. La Bola-R
no puede ser utilizada junto con el
Disparo de Potencia.

© 1989 SOFTGOLD. Todos los derechos
reservados. Fabricado y distribuido bajo licencia
de Raimbow Arts por GO! Media Holdings
Limited, una división de U. S. Gold Limited,
Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6
7AX.

Todos los derechos quedan reservados. Está
terminantemente prohibido cualquier emisión,
difusión, representación pública, copia o regra-
bación, alquiler, leasing o su venta bajo cualquier
concepto de reventa o intercambio.