

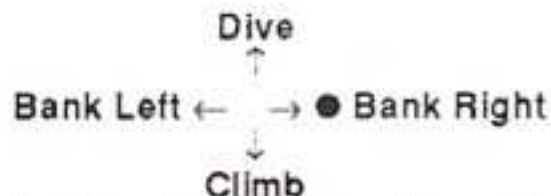
# H · A · T · E

**Loading Instructions** - **Atari ST** - Insert disk, turn on computer and game will load and run automatically. **CBM AMIGA** - Turn on the computer, insert disk. Initially controlling a Star Fighter, PLASMA CELLS lining the route must be collected and taken through the barrier. Upon completion of this level you will take the controls of the ground assault vehicle. Manoeuvre the GAV to the next barrier, again collecting Plasma Cells to power the waiting Star Fighter. This will continue until you can advance no further. To test you to the limit alien defences line the way and must be overcome. Ground skimming projectiles, intelligent missiles, enemy star fighters, mine barriers and many more obstacles will challenge even the most advanced Fighter Pilot.

**Game Play** - You begin with four lives. Each time your craft is destroyed a life is lost. Extra lives are gained by collecting the PLASMA CELLS (the remains of the nuclear generators). If your craft is hit whilst carrying one or more cells one cell will be destroyed whilst saving you from destruction. The number of Plasma cells carried through determines the number of lives for the next level. If you lose all of your lives beyond level two CENTRAL COMMAND will send you back one level. Destroying some nuclear generators will reveal weapons/energy pods. To use a weapon, from a collected pod, press **FIRE** while either climbing or retreating.

## CONTROLS : STAR FIGHTER

Fire Lasers → ●



Alternatively the following keyboard controls can be used : **Q** - Climb. **A** - Dive. **K** - Bank Left. **L** - Bank Right. **SPACE BAR** = Fire Lasers. **Q** and **SPACE BAR** - Launch Bomb **P** - Pause or cursor keys.

*N.B. : You are unable to move forward whilst launching a bomb.*

CONTINUED OVERLEAF

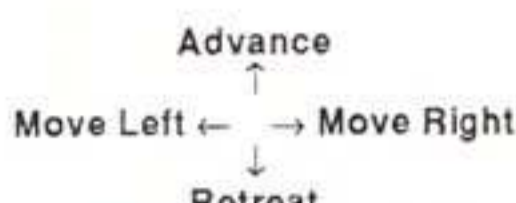
Artwork by Empress Graphics Limited London  
Printed by Regent Graphics Limited London

MANUFACTURED AND DISTRIBUTED UNDER LICENCE FROM PRISM LEISURE CORPORATION PLC.  
UNIT 1, BAIRD ROAD, ENFIELD, MIDDLESEX EN1 1SJ

COPYRIGHT SUBSISTS ON THIS PROGRAMME.  
UNAUTHORISED COPYING, LENDING OR RESALE BY ANY MEANS STRICTLY PROHIBITED

#### Controls : Ground Assault Vehicle

Fire Lasers → ●



To launch a bomb press the **FIRE BUTTON** whilst pushing the joystick forward. Alternatively the following keyboard controls can be used : **Q** - Advance. **A** - Retreat. **K** - Move left. **L** - Move right. **SPACE BAR** = Fire lasers. **Q** and **SPACE BAR** - Launch Bomb. **P** - Pause or cursor keys.

**N.B.:** You are unable to move forward whilst launching a bomb.

## H · A · T · E

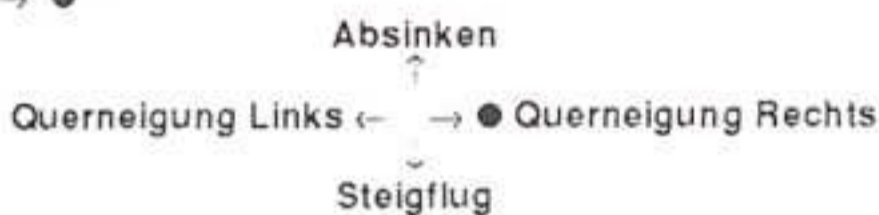
**Ladeanweisungen - Atari ST** - Die Diskette einschieben und den Computer anschalten. Das Spiel lädt und läuft automatisch. **CBM Amiga** - Den Computer anschalten und die Diskette einschieben.

Zu Anfang steuern Sie einen Star Fighter, und **PLASMAZELLEN**, die sich entlang der Flugroute befinden, müssen eingesammelt und durch die Barrieren transportiert werden. Nach Vollendung dieses Levels steuern Sie das **Bodenangriffsfahrzeug** ("Ground Assault Vehicle", auch kurz **GAV**). Manovrieren Sie das **CAV** zur nächsten Barriere und sammeln Sie **Plasmazellen** ein, die den Treibstoff des Star Fighter bilden. Dies wird solange fortgesetzt, bis Sie nicht weiter fortschreiten können. Ihre Erfahrung und Geschicklichkeit werden bis an die Grenzen getestet und Sie müssen die simulierten feindlichen Verteidigungen überwinden, die sich entlang Ihres Weges befinden, Geschosse im Niedrigflug, intelligente Raketen, feindliche Star Fighters, Minen-Barrieren und sich bewegende Hindernisse stellen selbst an die erfahrensten Piloten eine Herausforderung dar.

**Das Spiel** - Sie beginnen mit vier Leben. Jedesmal, wenn Ihr Flugzeug oder Fahrzeug zerstört wird, verlieren Sie ein Leben. Sie erhalten Extra-Leben für das Einsammeln von **PLASMAZELLEN** (die Überreste von Nukleargeneratoren). Wird Ihr Flugzeug oder Fahrzeug getroffen, während es eine oder mehrere Plasmazellen transportiert, wird eine der Zellen zerstört, doch Sie bleiben am Leben. Die Zahl der durch die Barriere transportierten Plasmazellen bestimmt die Anzahl Ihrer Leben im nächsten Level. Verlieren Sie alle Leben nach dem zweiten Level, werden Sie vom **CENTRAL COMMAND** einen Level zurückgeschickt. Nach Zerstörung einiger Nukleargeneratoren erscheinen Waffen-/Energiekapseln. Eine eingesamelte Waffe benutzen Sie, indem Sie auf **FEUER** drücken, während Sie entweder gerade klettern oder sich zurückziehen.

#### Steuerung : Star Fighter

Laser feuern → ●



Als Alternative können Sie die folgenden Tasten benutzen : **Q** - Absinken. **A** - Steigflug. **K** - Querneigung links. **L** - Querneigung rechts. **LEERTASTE** = laser feuern. Oder Cursor Tasten.

#### Steuerung : Ground Assault Vehicle (Bodenangriffsfahrzeug)

Laser feuern → ●



Für den Abschluß einer Bombe drücken Sie den **FEUERKNOPF** und bewegen den Joystick nach vorne. Als Alternative können Sie die folgenden Tasten benutzen : **Q** - Vorrücken. **A** - Rückzug. **K** - Nach links bewegen. **L** - Nach rechts bewegen. **LEERTASTE** = Laser feuern. **Q** und **LEERTASTE** - Bombe abfeuern. **P** - Pause. Oder Cursor Tasten.

**N.B.:** Beim Abschluß einer Bombe können Sie nicht vorrücken.

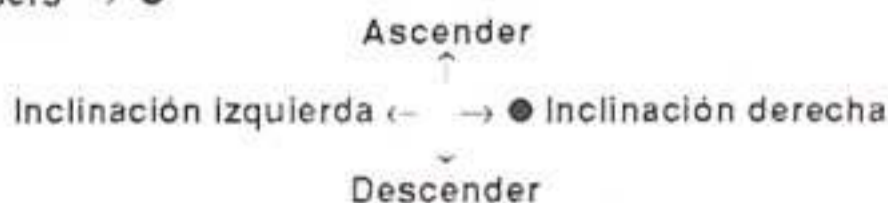
## H · A · T · E

**Instrucciones** - Inicialmente controlas a un guerrero galáctico y tienes que recoger las células de plasma que estan en tu ruta y pasarlas por la barrera. Una vez que hayas completado este nivel tomarás control del vehículo de asalto terrestre. Maniobra **GAV** hasta la siguiente barrera, otra vez recogiendo las células de plasma para dar energia al guerrero galáctico que espera. Esto continuará hasta que ya no puedas avanzar más. Para que practiques las defensas alien simuladas y que finalmente tienes que pasar. Proyectiles que vuelan al ras del suelo, misiles inteligentes, guerreros galácticos enemigos, barrerasminas y muchos otros obstáculos te retarán.

**El Juego** - Comienzas con cuatro vidas. Cada vez que tu nave es destruida pierdes una vida. Ganas vidas extra cogiendo las células de plasma (lo que queda de los generadores nucleares). Si tu nave sufre un golpe mientras lleva una o más células la célula se destruirá aunque te salvará de la destrucción. El número de células que consigas pasar determinará el número de vidas que tendrás en el siguiente nivel. Si pierdes todas tus vidas después del nivel 2 **CENTRAL COMMAND** volverás al nivel 1. **HATE** tiene 30 niveles divididos en tres fases. Nivel 1-10 Entrenamiento Nivel 11-20 Fighter Pilot Nivel 21-30 Comandante Cuando hayas completado los niveles 11/21 todo los juegos subsiguientes comenzarán en estos niveles. Para volver al nivel 1 tendrás que volver a cargar el juego.

#### Controles : Star Fighter

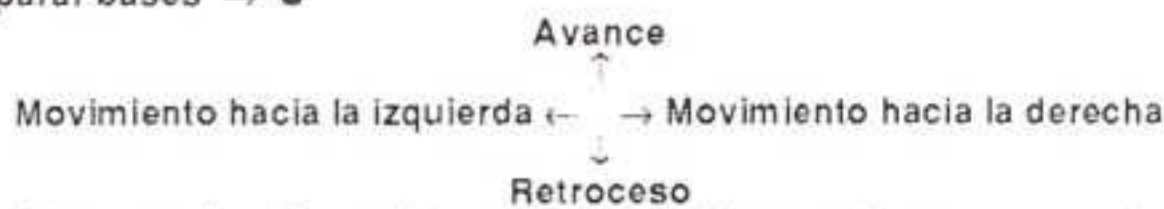
Disparar Lasers → ●



**Q** - Ascender. **A** - Descender. **K** - inclinación izquierda. **L** - inclinación derecha. Barra de espacio o **Z** a **M**-disparar lasers. Para despegar y aterrizar hazlo con el piloto automático.

#### Controls : Vehículo de asalto terrestre

Disparar bases → ●



Para lanzar una bomba presiona el botón de disparo mientras que presionas el joystick hacia delante. Alternativamente puedes utilizar los siguientes controles de teclado: **Q** - Avanzar. **A** - Retroceder. **K** - Movimiento hacia la izquierda. **L** - Movimiento hacia la derecha. barra de espacio o **Z** a **M**-disparar misiles. **Q** o Barra de espacio - lanzar bomba. **P** - Pausa **ENTER** - Volver al juego. **G** & **U** - Abortar el juego.

**Note:** No puedes moverte hacia delante mientras lanzas una bomba.