

Los “Patitos feos” del Software Español 3: Xortrapa



Después de el susto que supusieron los juegos de OMK la semana pasada, en esta entrega hablaré de una compañía con gran calidad en sus lanzamientos, pero que lo echaron a perder, a veces por ser muy difíciles, otras por no saber como “redondear” el juego... hablamos de Xortrapa...



Empezaron su andadura como muchas compañías independientes españolas, subiéndose al “carro” de las conversiones a MSX, capitalizadas en aquel entonces por Dro Soft, y que se ganaron muy mala reputación entre los usuarios de MSX, por ser las típicas conversiones que sospechosamente parecidas a las versiones de Spectrum.

Entre estas conversiones, encontramos algunas de juegos tan conocidos como Double Dragon o Alien Syndrome, que seguramente serán “mal recordadas” por lo usuarios de MSX.

En cuanto a su producción propia, Xortrapa fue una compañía poco prolífica, tan solo con tres juegos en su haber, que podían haber marcado época, pero no lo hicieron.

Extras:

[Entrevista](#)

[Pack](#) con todos los juegos

1 - Triple Comando (1987)

Tipo: Videoaventura, Disparo

Equipo: Xortrapa (Alberto Julián, Joaquib, Abdul)

Puntuaciones: Microhobby (media) 6,8/10 (Microhobby 5 Estrellas)



Todo un precursor del Commandos de Pyro... tres jugadores simultáneos, distintas armas y objetos que usar, gráficos bastante aceptables...¿que es lo que fallo?. Pues una dificultad "tremebunda" de esas que no nos permiten pasar de la tercera o cuarta pantalla, unida a la poco agradable opción de no poder configurar las teclas, y una casi ausencia de sonidos.

Versión Spectrum



Mis crisantemos están muy pochos

Lo curioso es que la versiones de Spectrum, solo tiene efectos de sonido y no música, y las de Amstrad y MSX, solo tienen música en el menú, peor no se oye nada en el juego. En cuanto a los gráficos, casi me quedo con la versión de MSX, que se ve un poquito mejor que la de Spectrum, y la de Amstrad, esta claramente convertida a saco de Spectrum, pero con un adorno en el costado y un colorido tan triste que parece que juguemos de noche.

Versión Amstrad



Versión MSX



No veas la cara de imbécil que tiene el tercero

Extras:

[Review](#) en Microhobby

[Ficha](#) en CEZ

[Solución](#) en CEZ

[Pokes](#)

Versiones:

[Spectrum](#)

[Amstrad](#)

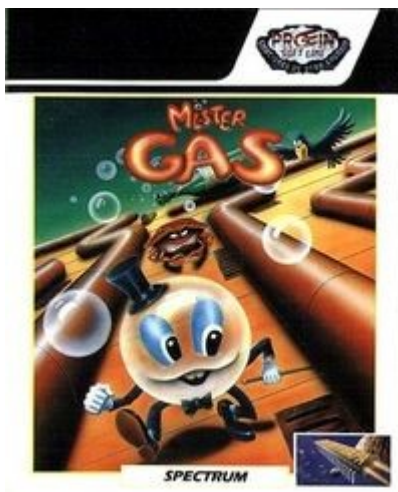
[MSX](#)

2 - Mister Gas (1990)

Tipo: Arcade

Equipo: Xortrapa

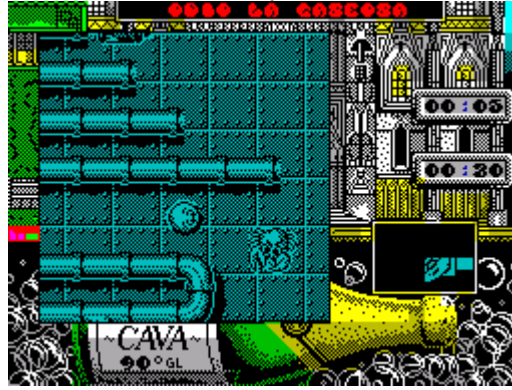
Puntuaciones: Microhobby (media) 7,16/10



Las primeras partidas a este juego, han sido bastante curiosas. Primero he pensado, imira, que gráficos tan chulos!, ique scroll tan suave!... las siguientes partidas, ya se me han escapado.. ique cuerno hay que hacer aquí!, ¿donde están los enemigos!, ¿porque me matan?.. todo eso antes de los primeros bostezos...

Por segunda vez, la gente de Xortrapa, arruinan algo que podía ser original para sustituirlo por el más absoluto tedio... al fin y al cabo, cual es la gracia de correr con una pompa de gas, recogiendo objetos y huyendo de los enemigos, que no abundan, por cierto.

Versión Spectrum



En cuento a las versiones, más o menos lo mismo que el anterior, la de Amstrad está completamente descolorida, y verde!!!, yo por lo menos, no distingo un pijo.

Versión Amstrad



¿Donde está la linterna?, ¡leñe!

Extras:

[Review](#) en Microhobby

[Ficha](#) en CEZ

[Pokes](#)

Versiones:

[Spectrum](#)

[Amstrad](#)

MSX

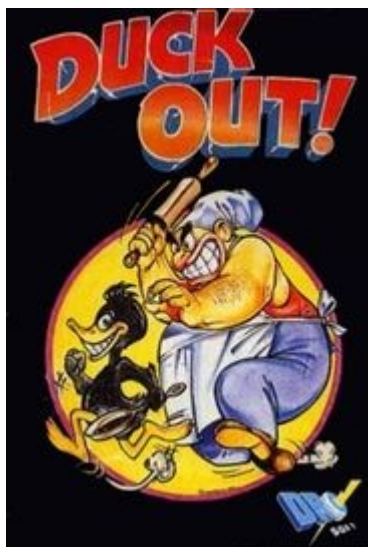
PCW

3 - Duck Out (1989)

Tipo: Lucha con scroll

Equipo: Josko Soft (Fernando, Ignacio)

Puntuaciones: Microhobby 8,16/10 (Microhobby 5 estrellas)



Para este juego, Xortrapa optó por no complicarse la vida, y realizaron un arcade, que a primera vista impresiona por sus gráficos, sonido y animaciones. El juego es muy simple, se trata de huir de los escenarios a "sartenazos" de los distintos enemigos. El protagonista es un pato a estilo "Lucas" y todo la estética del juego es brillante. ¿porque nadie se acuerda de el?, pues porque una vez más, es injugable de narices... consideraos afortunados, si pasáis de la primera fase.

Versión Spectrum



Te pego un palo que "t" avio"

En este caso, Duck Out sólo está disponible para Spectrum (aunque me consta que salió, por lo menos, en MSX), así que no hay versiones "descoloridas" que comentar.

Extras:

[Ficha](#) en CEZ

Review en Microhobby

[Página 1](#)

[Página 2](#)

[Pokes](#)

Versiones:

[Spectrum](#)

Amstrad

MSX